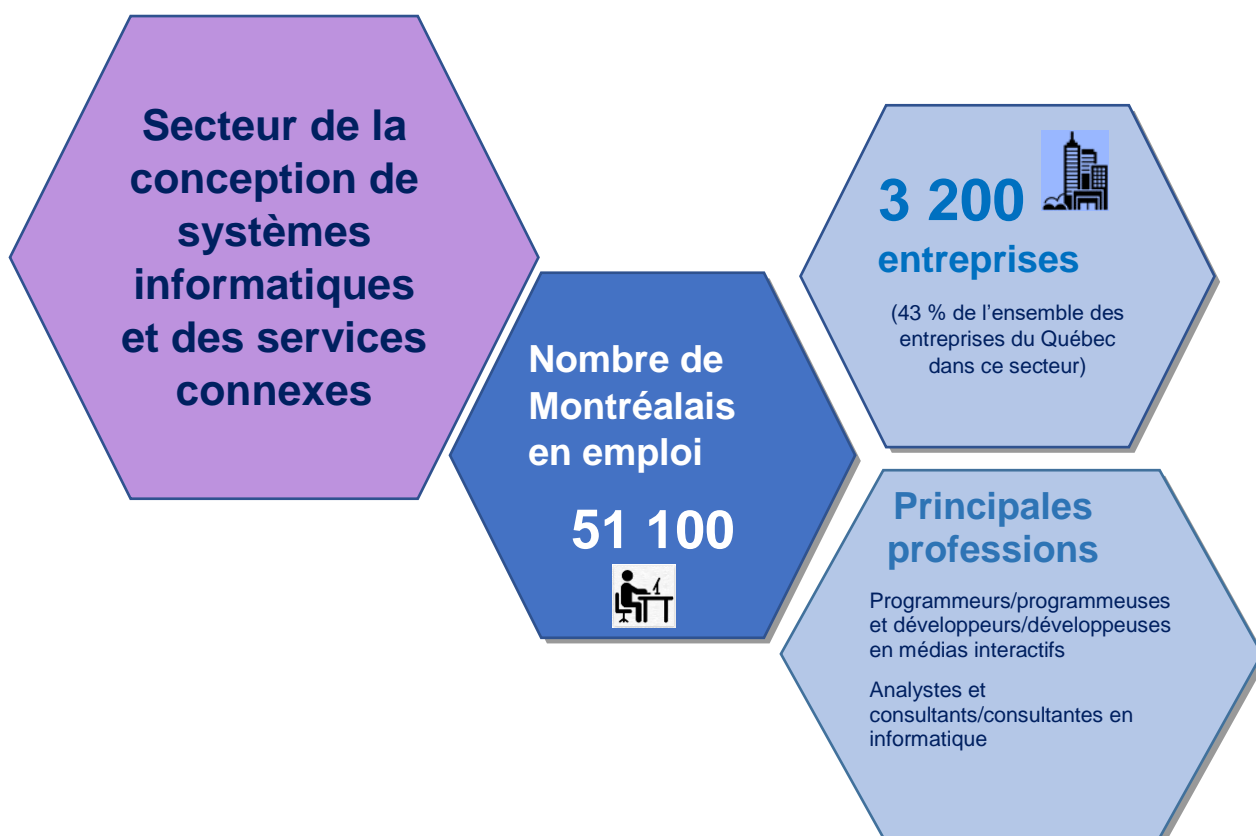
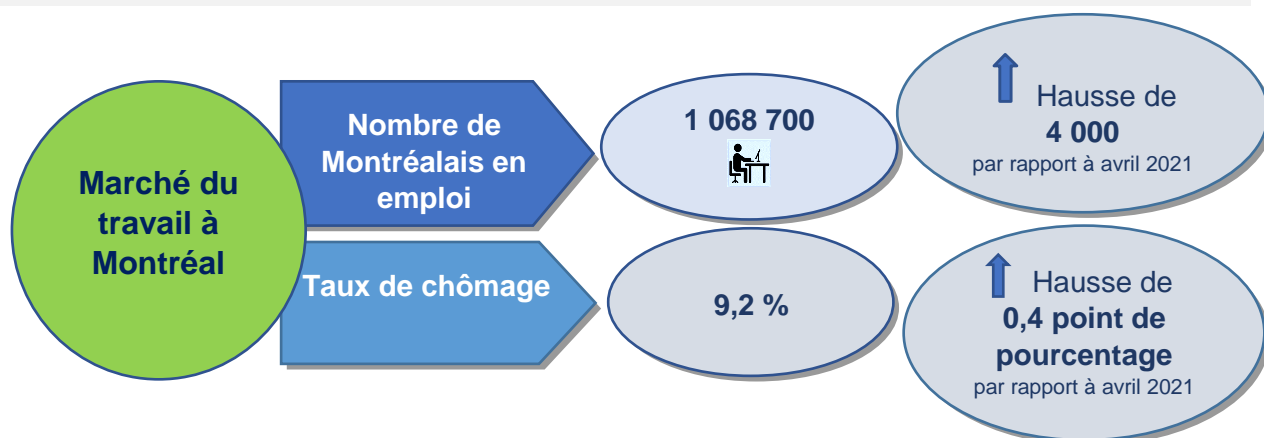


Contenu du bulletin

- [Faits saillants pour mai 2021](#)
- [Portrait du secteur de la conception de systèmes informatiques et des services connexes](#)
- [Données de l'Enquête sur la population active \(EPA\)](#)
- [Projets d'investissement et avis de licenciement](#)
- [Activités](#)

FAITS SAILLANTS POUR MAI 2021



PORTRAIT DU SECTEUR DE LA CONCEPTION DE SYSTÈMES INFORMATIQUES ET DES SERVICES CONNEXES



Gerd Altmann – Pixabay

I. Faits saillants concernant le secteur de la conception de systèmes informatiques et des services connexes

Le secteur de la conception de systèmes informatiques et des services connexes (SCIAN¹ 5415) comprend les établissements dont l'activité principale consiste à fournir une expertise dans le domaine des technologies de l'information (TI). Ces établissements peuvent concevoir, modifier et tester des logiciels. Ils peuvent notamment assurer la conception et le développement de jeux vidéo, procéder à l'élaboration de pages Web ainsi qu'offrir des services de soutien aux utilisateurs. Ils peuvent aussi concevoir des systèmes informatiques intégrant les technologies relatives au matériel, aux logiciels et aux communications et assurer la planification liée à la conception de ces systèmes, utiliser sur place les installations informatiques ainsi que celles permettant le traitement des données des clients et assurer la gestion de ces installations, donner des conseils dans le domaine des technologies de l'information de même qu'offrir d'autres services professionnels et techniques relatifs à l'informatique (formation, service après-vente, etc.). La particularité de ce secteur est qu'il est transversal dans l'économie. Il touche un grand nombre de secteurs d'activité et joue un rôle stratégique dans leur développement en permettant l'amélioration de leur productivité.

Ce secteur est l'un de ceux liés aux technologies de l'information et des communications (TIC). La définition associée aux TIC varie légèrement d'une organisation à l'autre. Selon la définition établie par Statistique Canada, les TIC englobent de façon générale la fabrication et le commerce en gros des TIC, l'édition de logiciels, les services de communications ainsi que la conception de systèmes informatiques.

Selon le ministère de l'Économie et de l'Innovation, l'industrie québécoise des TIC représentait en 2019 plus de 3 % du marché de l'emploi et près de 5 % du PIB. Le secteur de la conception de systèmes informatiques et des services connexes représentait 46 % de la partie du PIB correspondant à l'industrie. La croissance annuelle de l'industrie a été 2,2 fois supérieure à la croissance moyenne de l'économie au cours des 15 dernières années².

Les données de l'Enquête sur la population active (EPA) indiquent qu'il y avait approximativement 51 100 Montréalais en emploi en 2020 qui travaillaient dans le secteur de la conception de systèmes informatiques et des services connexes, ce qui représente environ 5 % des personnes en emploi. Le nombre d'emplois occupés a augmenté de 41 % de 2015 à 2020. En ce qui concerne la région métropolitaine de recensement de Montréal (RMR), le nombre de personnes en emploi travaillant dans ce secteur a atteint 80 500, ce qui correspond à plus de 75 % des travailleurs du secteur à l'échelle du Québec (105 700).

1. Système de classification des industries de l'Amérique du Nord (SCIAN).

2. Ministère de l'Économie et de l'Innovation, *Aperçu de l'industrie des technologies de l'information et des communications*, [En ligne] (<https://www.economie.gouv.qc.ca/bibliotheques/secteurs/technologies-de-linformation-et-des-communications/apercu-de-lindustrie-des-technologies-de-linformation-et-des-communications/>).

En ce qui a trait aux caractéristiques de la main-d'œuvre, les femmes représentent 24 % des travailleurs comparativement à 48 % pour l'ensemble des secteurs. Il est à noter que la main-d'œuvre est plutôt jeune et hautement qualifiée, que 66 % des Montréalais travaillant dans ce secteur sont âgés de 25 à 44 ans (alors que, en ce qui concerne l'ensemble des secteurs, les travailleurs appartenant à ce groupe d'âge représentent 48 % de la main-d'œuvre) et que 66 % de la main-d'œuvre détient un diplôme universitaire (un baccalauréat ou un diplôme supérieur au baccalauréat³).

Montréal est un pôle d'excellence en recherche dans différents domaines liés aux TIC. On y trouve plusieurs établissements d'enseignement de haute qualité et des centres de recherche universitaires tels que l'Institut de valorisation des données (IVADO), le Centre des machines intelligentes (CIM) et l'Institut québécois d'intelligence artificielle (MILA). La région est ainsi attrayante pour les nombreuses entreprises de renommée internationale se positionne parmi les meilleures au monde dans plusieurs secteurs d'activité, dont celui des jeux vidéo, celui des effets spéciaux et celui de l'intelligence artificielle.

Malgré les effets de la crise sanitaire sur l'économie, il y a plusieurs projets d'investissement concernant le secteur dans la région. En voici quelques-uns :

- AppDirect, une entreprise spécialisée dans le commerce infonuagique, devrait créer 730 emplois.
- AspenTech, une entreprise spécialisée dans l'intégration de l'intelligence artificielle (IA) dans les environnements de fabrication industrielle, créera jusqu'à 30 postes.

Jeux vidéo

- Focus Home Interactive, l'un des leaders français du secteur des jeux vidéo, annonce l'ouverture d'une filiale de son studio de développement Deck13 à Montréal.
- Quantic Dream, une entreprise française spécialisée dans le développement de jeux vidéo, implante un studio à Montréal et embauchera une cinquantaine de personnes.
- Amazon Games ouvre un studio de développement à Montréal.
- Phoenix Labs a ouvert de nouveaux bureaux pour le développement de jeux vidéo et autres logiciels de divertissement et loisirs, ce qui permettra la création de 250 emplois.
- New World Interactive (NWI), l'entreprise qui a créé le jeu vidéo *Insurgency*, annonce l'ouverture d'un nouveau studio (New World East). Jusqu'à 50 emplois seront créés.

Portrait des entreprises

C'est dans la région de Montréal qu'on trouve le plus grand nombre d'entreprises appartenant au secteur. En décembre 2020, il y en avait 3 200⁴ sur l'île de Montréal, ce qui représente 43 % des entreprises du secteur au Québec (la Montérégie compte 20 % des entreprises et la Capitale-Nationale en compte 10 %). À Montréal, le secteur comprend une proportion importante de petites entreprises (68 %) comptant cinq employés et moins et offrant principalement leurs solutions technologiques à d'autres entreprises de plus grande taille.

Enjeux et répercussions de la COVID-19

L'accès à une main-d'œuvre qualifiée demeure l'enjeu principal. En raison de l'expansion du secteur, la tâche des entreprises quant à l'embauche de travailleurs n'est pas facile. Au problème de rareté de la main-d'œuvre s'ajoute le défi lié à la mobilité virtuelle des employés. La crise sanitaire a grandement contribué au développement du travail à distance, ce qui permet aux entreprises étrangères d'attirer la main-d'œuvre montréalaise en offrant des salaires plus compétitifs.

En contrepartie, la pandémie a favorisé l'innovation et a permis au secteur de profiter du déploiement de nombreuses technologies liées à l'automatisation, à l'intelligence artificielle, à la télémédecine, au commerce en ligne, à la transformation numérique et au télétravail. Le télétravail présente des côtés positifs, mais il a contribué à la multiplication des risques d'incidents de sécurité informatique, ce qui a créé une demande accrue en ce qui concerne les services liés à la cybersécurité.

3. Statistique Canada, recensement de 2016.

4. Statistique Canada, registre des entreprises, décembre 2020.

Le ministère du Travail, de l'Emploi et de la Solidarité sociale a annoncé qu'il investira 18,8 millions de dollars sur deux ans pour permettre la formation de travailleurs en TI selon la formule de l'alternance travail-études. Cet investissement est fait dans le cadre du Programme de formation de courte durée privilégiant les stages dans les professions prioritaires par la CPMT⁵ (COUD). Cette annonce s'ajoute à la grande offensive lancée par le ministère en janvier dernier, laquelle vise à encourager les travailleurs à entreprendre une carrière en TI.

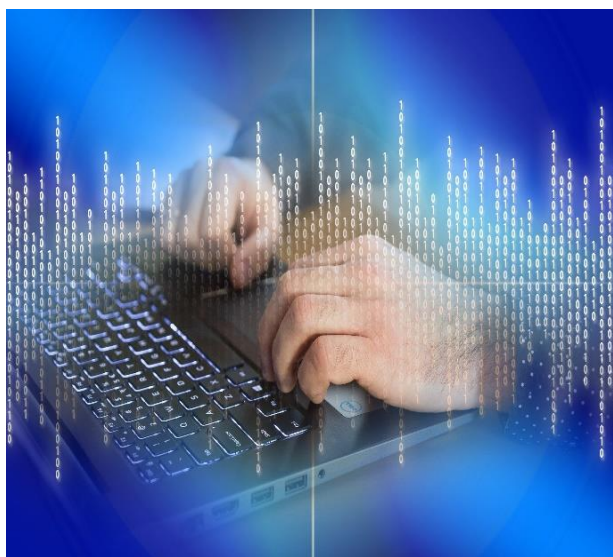
Le ministère a également annoncé, en mai dernier, un investissement de près de 40 millions de dollars dans le [Programme pour la requalification et l'accompagnement en technologies de l'information et des communications \(PRATIC\)](#), qui vise les personnes sans emploi.

II. Portrait de la main-d'œuvre du secteur sur l'île de Montréal

Près du tiers (32 %) des travailleurs du secteur de la conception de systèmes informatiques et des services connexes occupent un emploi lié à la profession de programmeurs/programmeuses et développeurs/développeuses en médias interactifs ou à celle d'analystes et consultants/consultantes en informatique. Voici quelques données tirées du dernier recensement pour la région de Montréal.

Programmeurs/programmeuses et développeurs/développeuses en médias interactifs (CNP⁶ 2174)

Les programmeurs écrivent, modifient, intègrent et mettent à l'essai le code informatique lié à des applications logicielles sur micro-ordinateurs ou gros ordinateurs, à des applications de traitement de données, à des logiciels de systèmes d'exploitation et à des logiciels de communication. Les développeurs en médias interactifs écrivent, modifient, intègrent et mettent à l'essai le code informatique lié à des applications Internet, à des didacticiels, à des jeux pour ordinateur, à des films, à des vidéos, etc. Ils travaillent dans des sociétés de développement de logiciels pour ordinateurs, des firmes d'experts-conseils en technologies de l'information. Ils travaillent aussi ou dans les services informatiques des secteurs privé et public.



Gerd Altmann - Pixabay

Voici quelques données sur la profession dans la région de Montréal :

- Il y a 14 870 emplois associés à cette profession à Montréal, ce qui représente 52,3 % de l'ensemble des emplois associés à cette profession au Québec.
- Près de 66 % de ces emplois sont occupés par des Montréalais et 34,4 % le sont par des personnes habitant les régions limitrophes.
- 13,5 % des personnes occupant la profession sont des femmes (1 445 travailleuses).
- 8,1 % des personnes occupant la profession sont des travailleurs autonomes (870 travailleurs).
- Plus de la moitié des travailleurs (53 %) sont nés à l'extérieur du Canada.
- Plus de 70 % des programmeurs/programmeuses et développeurs/développeuses en médias interactifs ont un diplôme universitaire (baccalauréat : 43,1 %; maîtrise : 20 %).
- Plus de 95 % des personnes exerçant cette profession travaillent à temps plein.
- Revenu d'emploi annuel médian (temps plein en 2015) : 71 000 \$
- Salaire horaire médian estimé au Québec (2018-2020) : 34,62 \$

Conditions d'accès à la profession et formation :

- Un diplôme universitaire de premier cycle en informatique ou dans une autre discipline impliquant une formation pertinente en programmation ou un diplôme d'études collégiales en informatique est habituellement exigé.
- Il est possible d'acquérir une spécialisation en programmation d'applications scientifiques et en ingénierie en suivant des études postsecondaires ou en acquérant une expérience spécifique.

5. Commission des partenaires du marché du travail.

6. Classification nationale des professions.

Analystes et consultants/consultantes en informatique (CNP 2171)

Gerd Altmann - Pixabay

Les analystes et les consultants/consultantes en informatique analysent les besoins informatiques, conçoivent et implantent les systèmes informatiques, mettent en œuvre les procédures et les lignes directrices, et élaborent des recommandations sur un large éventail de problèmes liés aux systèmes informatiques. Ils travaillent dans des firmes d'experts-conseils et dans les services des technologies de l'information des secteurs privé et public. Ils peuvent être des travailleurs autonomes.

Voici quelques données sur la profession dans la région de Montréal :

- Il y a 15 555 emplois associés à cette profession à Montréal, ce qui représente 51,7 % de l'ensemble des emplois associés à cette profession au Québec.
- Près de 62 % de ces emplois sont occupés par des Montréalais et 38,6 % le sont par des personnes habitant les régions limitrophes.
- Près de 24 % des personnes occupant la profession sont des femmes (2 560 travailleuses).
- Près de 48 % des travailleurs sont nés à l'extérieur du Canada.
- 14,1 % des personnes occupant la profession sont des travailleurs autonomes (1 500 travailleurs).
- Près de 65 % des analystes et consultants/consultantes en informatique ont un diplôme universitaire (baccalauréat : 39 %; maîtrise : 20,2 %).
- Près de 95 % des personnes exerçant cette profession travaillent à temps plein.
- Revenu d'emploi annuel médian (temps plein en 2015) : 73 000 \$
- Salaire horaire médian estimé au Québec (2018-2020) : 40,87 \$

Conditions d'accès à la profession et formation

- Un diplôme universitaire de premier cycle en informatique, en génie informatique, en génie logiciel, en administration des affaires ou dans une discipline connexe ou un diplôme d'études collégiales en informatique est habituellement exigé.
- Une expérience en programmation informatique est habituellement exigée.
- Une certification ou une formation donnée par un vendeur de logiciels peut être exigée par certains employeurs.

DONNÉES DE L'ENQUÊTE SUR LA POPULATION ACTIVE (EPA)

Avertissement : Les données de l'Enquête sur la population active (EPA) de Statistique Canada pour le mois de mai 2021 sont à considérer avec prudence en raison de la volatilité habituelle des données mensuelles, mais aussi des conséquences de la crise sanitaire sur le déroulement de l'Enquête, notamment la baisse du taux de réponse. Cette baisse est en effet observée mois après mois depuis le début de la pandémie. Bien entendu, les effets positifs de la levée progressive des mesures spéciales d'urgence visant à freiner la propagation de la COVID-19 dans certaines régions du Québec peuvent être observés en ce qui concerne les données pour le mois, la semaine de référence ayant été celle du 9 au 15 mai.

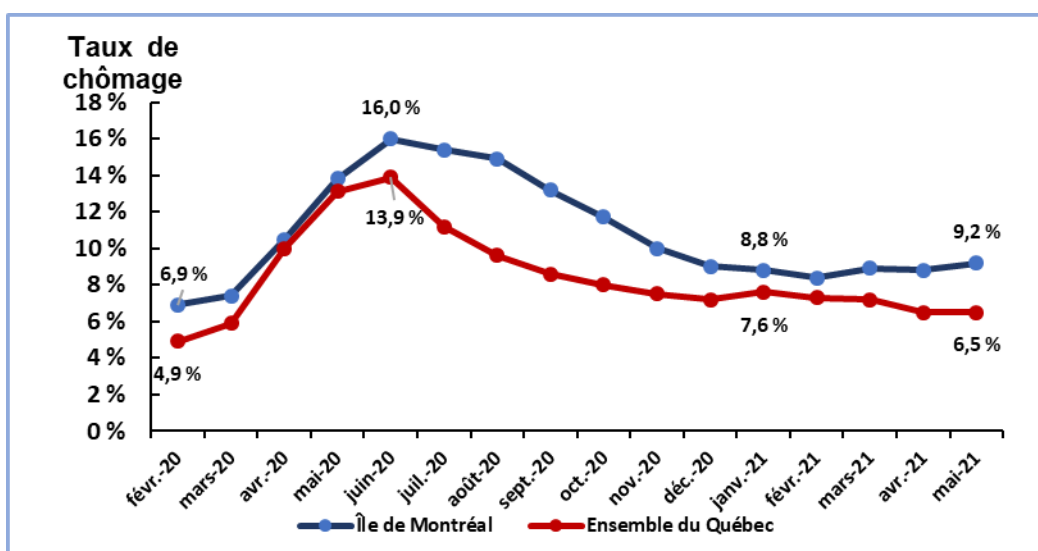
- En mai 2021, le nombre de personnes en emploi habitant sur l'île de Montréal a légèrement augmenté (+4 000 par rapport au mois précédent). Cette augmentation vient s'ajouter aux gains enregistrés depuis le mois de juillet 2020. Le nombre de personnes en emploi est toutefois encore moins inférieur au niveau d'avant la pandémie (-28 100 par rapport au mois de février 2020).
- Le taux de chômage sur l'île de Montréal a connu une augmentation de 0,4 point de pourcentage d'avril à mai. Il était de 9,2 % en mai. Cette augmentation s'explique par l'accroissement de la population active (+10 100 personnes).
- Le nombre de personnes en emploi a légèrement augmenté aussi bien dans la région métropolitaine de recensement de Montréal (+5 200) que dans l'ensemble du Québec (+1 500).
- Le taux de chômage dans la région métropolitaine de recensement a augmenté de 0,2 point de pourcentage par rapport au mois précédent et a atteint 7,9 %. Quant au taux de chômage pour l'ensemble du Québec, il n'a pas changé. Il est resté à 6,5 %. Notons par ailleurs que, dans plusieurs régions du Québec, de faibles taux de chômage ont été enregistrés, par exemple sur la Côte-Nord et dans le Nord-du-Québec (3,0 %), en Abitibi-Témiscamingue (3,5 %), dans Lanaudière (4,8 %) et en Montérégie (5,7 %).

Tableau 1 : Variation mensuelle des principaux indicateurs du marché du travail, île de Montréal, RMR de Montréal et ensemble du Québec

	Personnes en emploi			Taux de chômage	
	Mai 2021	Avril 2021	Variation	Mai 2021	Avril 2021
Île de Montréal	1 068 700	1 064 700	4 000	9,2 %	8,8 %
RMR de Montréal	2 240 200	2 235 000	5 200	7,9 %	7,7 %
Ensemble du Québec	4 229 100	4 227 600	1 500	6,5 %	6,5 %

Source : Statistique Canada, Enquête sur la population active, données désaisonnalisées par l'Institut de la statistique du Québec (moyennes mobiles de trois mois).

Graphique 1 : Évolution du taux de chômage, île de Montréal et ensemble du Québec



Source : Statistique Canada, Enquête sur la population active, données désaisonnalisées par l'Institut de la statistique du Québec (moyennes mobiles de trois mois).

PRINCIPAUX PROJETS D'INVESTISSEMENT

- Jeux Clipwire, un éditeur de jeux canadiens acquis par la plateforme pour les applications mobiles AppLovin, déploie une nouvelle équipe à Montréal pour développer le studio et son titre à succès Histoire de bingo. Plusieurs postes de niveau intermédiaire à supérieur sont à pourvoir dans l'équipe artistique et dans les équipes de conception, de création, de marketing et de ressources humaines.
- Produits Suncor énergie S.E.N.C., une compagnie spécialisée dans la fabrication de produits dérivés du pétrole, réalise des études préliminaires en vue de la modernisation et du réaménagement de sa raffinerie de Montréal-Est. Les travaux nécessiteront des investissements d'environ 10 millions de dollars.
- Cité des arts du cirque a obtenu un soutien financier de la Ville de Montréal pour l'organisation de la 12^e édition du festival Montréal Complètement Cirque. Ce soutien aidera l'organisme à consolider ses activités et à présenter un festival de qualité en mode hybride. Les activités se dérouleront du 8 au 18 juillet dans plusieurs secteurs de la ville, notamment dans le quartier Saint-Michel et le pôle du Quartier latin du Quartier des spectacles.
- La Ville de Montréal a accordé un soutien financier de 325 000 \$ aux organisateurs de la 32^e édition des Francos de Montréal. Elle a aussi accordé un soutien de 180 000 \$ à l'organisme responsable du Festival du nouveau cinéma de Montréal pour l'organisation du 50^e anniversaire de cette activité.
- Le gouvernement du Québec et le gouvernement du Canada ont investi au total près de 70 millions de dollars dans le rajeunissement de dix infrastructures sportives situées dans la région de Montréal. Grâce aux sommes investies, les citoyens auront accès à des installations modernes et sécuritaires. Les milieux de vie où sont situées ces installations deviendront par ailleurs propices à l'attraction des familles et des travailleurs.
- La Biosphère, un musée sur l'environnement, a obtenu une aide financière de 45 millions de dollars. Une partie de la somme sera consacrée aux travaux de rénovation et de maintien des infrastructures de la Biosphère se trouvant au parc Jean-Drapeau, à Montréal. Les travaux seront réalisés au coût d'environ 15 millions de dollars.
- Le Centre de services scolaire de Montréal va commencer les travaux relatifs à la construction d'une nouvelle école primaire et à l'aménagement extérieur de l'école primaire Irénée-Lussier.
- Le groupe immobilier Desjardins inc. va entamer les travaux relatifs à la construction d'un centre de tri de matières compostables à son édifice situé au centre-ville.
- Le Réseau Habitation Femmes, un organisme qui vient en aide aux femmes défavorisées, a obtenu près de 11 millions de dollars des gouvernements fédéral et provincial pour la construction de 26 logements dans l'arrondissement de Villeray–Saint-Michel–Parc-Extension.

PRINCIPAUX AVIS DE LICENCIEMENT

- Google Montréal a fermé sa filiale Stadia, qui consacrait ses activités au développement d'une plateforme de jeux vidéo. Cette fermeture a entraîné le licenciement de 74 personnes en mai.
- Le Château inc. a aboli 242 postes en avril et en mai.

ACTIVITÉS

Lancement du Programme pour la requalification et l'accompagnement en technologie de l'information et des communications (PRATIC)

Le Programme pour la requalification et l'accompagnement en technologie de l'information et des communications sera lancé par le gouvernement du Québec le 1^{er} juillet 2021. Il vise à encourager les personnes sans emploi à entreprendre une carrière dans le domaine des technologies de l'information et des communications (TIC). Grâce au PRATIC, ces personnes pourront suivre une formation tout en recevant une aide financière.

Production

Direction régionale de Services Québec de l'Île-de-Montréal

Direction de la planification et de l'information sur le marché du travail (DPIMT)

Analyse et rédaction

Chara, Houda

Cormier, Lisa

Contribution

Nicolas, Rose-Michèle

Siad, Lyes

Coordination

Dehiles, Amar

Direction

Canape-Brunet, Rukmini