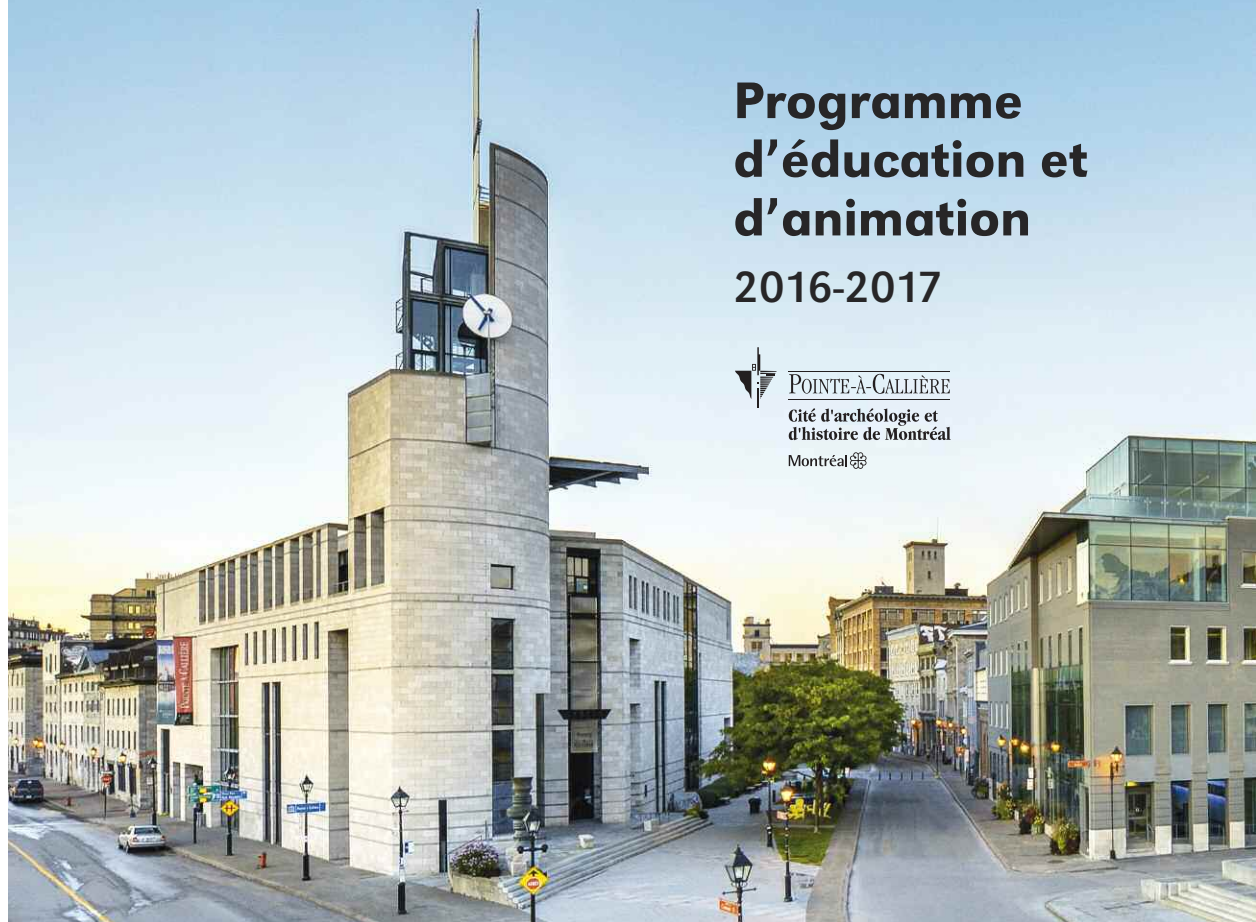


Programme d'éducation et d'animation 2016-2017

 **POINTE-À-CALLIÈRE**
Cité d'archéologie et
d'histoire de Montréal
Montréal 



Partenaire des
activités éducatives



Visites-animation

Ici naquit Montréal (exposition permanente)

Primaire • Secondaire

Il était une fois une ville née sur une pointe de terre entre fleuve et rivière, et qui allait grandir autour de sa place publique. Explorez l'histoire de Montréal en parcourant d'authentiques vestiges archéologiques, jalonnés d'expériences virtuelles, d'écrans tactiles et d'images 3D. Une visite-animation guidée qui fera participer vos jeunes!



90 min. avec multimédia



144 max.



Univers social

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Vive le progrès... façon 19^e siècle! (exposition permanente)

Primaire 4^e, 5^e et 6^e années • Secondaire 1^{er} cycle

Montréal, 19^e siècle. Les dirigeants britanniques lancent des chantiers spectaculaires! La révolution industrielle est en marche et il y a tant à faire : faciliter le commerce, bâtir des quais, contourner des rapides, installer l'aqueduc, passer de voile à vapeur... Mais le « progrès », ça veut dire quoi au juste? À travers une visite guidée, un jeu de rôle et l'exploration d'une nouvelle fresque interactive, faites découvrir à vos jeunes l'apport majeur des Britanniques à l'évolution de la société montréalaise.



90 min. avec multimédia



120 max.



Univers social

Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Nouveau

Fragments d'humanité Archéologie québécoise (exposition temporaire)

Primaire 3^e cycle • Secondaire

Jusqu'au 8 janvier 2017

À travers une approche à la fois chronologique et thématique, cette exposition invite les jeunes à prendre contact avec des objets découverts sur des sites du Québec, depuis une cinquantaine d'années. Ces témoins du passé sont souvent fragmentaires, mais ils fournissent de précieux indices et mènent sur une piste toujours pleine de surprises. Quoi de mieux pour éveiller la curiosité de nos jeunes visiteurs? Une occasion inédite de redécouvrir l'histoire du Québec grâce à l'archéologie.



90 min. avec multimédia



60 max.



Univers social, Science et technologie



Spectacle multimédia

Signé Montréal

Mais... qu'est-ce qui se passe dans la salle multimédia du Musée? Voilà que ses vestiges s'entrouvrent, qu'un compte à rebours s'allume, que les millénaires, les siècles, les années défilent à toute vitesse, qu'une île apparaît, puis une ville... « Bonjour! C'est moi, Montréal! Et vous, vous êtes ici, sur la pointe à Callière! Vous voulez connaître la suite de mon histoire? Je vous attends dans une salle unique au monde, équipée d'un écran de 270 degrés... Ouvrez grand vos yeux et vos oreilles! »



Activités d'exploration

J'explore le Musée

Prémamanuelle • Maternelle

Bonjour! Je suis une marionnette irrésistible. Grâce à mes jeux d'observation et de manipulation, découvrez avec moi l'archéologie et le quotidien des petits Montréalais d'autrefois. Parole de Monsieur Trouvaille, ce n'est pas parce qu'on a 4 ou 5 ans qu'on ne peut pas comprendre ce que font les arché-o-lo-gues!

90 min. avec multimédia 60 max. Construire sa compréhension du monde

Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Grandir à Ville-Marie

Primaire 1^{er} et 2^e cycles

Marcher sur la pointe... à Callière, traverser une rivière, se rendre au marché, tout cela est encore plus amusant quand on porte le tablier d'une « habitante », la mante d'une noble dame ou le bréviaire de monsieur le curé! Le quotidien des enfants français et amérindiens d'autrefois vous attend, y compris pour essayer leurs jeux. Pas facile, le bilboquet!

90 min. 80 max. Univers social

Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Les Iroquoiens du Saint-Laurent

Primaire

Bien avant l'arrivée des Européens, les Iroquoiens du Saint-Laurent étaient installés dans des villages de maisons-longues sur l'île de Montréal et tout le long du fleuve. Faites l'expérience de leurs activités au quotidien : comment utiliser les fourrures et les os des animaux ramenés de la chasse, comment préparer la nourriture chaque jour... Les jeunes seront conquis par l'ingéniosité et le savoir-faire de cette nation amérindienne! Seront-ils aussi habiles?

90 min. avec multimédia 80 max. Univers social

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Des Amérindiens sur la pointe

Primaire 2^e et 3^e cycles • Secondaire 1^{er} cycle

Depuis très longtemps, il s'en passe des choses sur la pointe à Callière, cet arrêt obligé pour qui devait contourner les rapides de Lachine. Les Amérindiens y firent d'abord halte, pour profiter des ressources d'une nature généreuse puis, avec les Français, pour participer à la foire annuelle des fourrures et à la signature de la Grande Paix de Montréal en 1701. Vos élèves – maquettes, artefacts et vestiges aidant – exploreront le passé amérindien.

90 min. 60 max. Univers social

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Eau secours!



Primaire 3^e cycle • Secondaire 1^{er} cycle

Que de chemin parcouru depuis l'époque de l'eau puisée à même le fleuve Saint-Laurent et des eaux usées jetées à la rue! L'eau a toute une histoire... Dans un atelier multidisciplinaire, en compagnie du rat d'égoût Roméo, sympathique mascotte, vos élèves découvriront l'ingéniosité déployée par les Montréalais depuis le 17^e siècle pour gérer cette précieuse ressource. De quoi plonger au cœur des questions liées à l'eau potable et aux eaux usées d'hier à aujourd'hui!

90 min. 80 max. Univers social, Science et technologie

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse



Archéo-aventure

Primaire 2^e et 3^e cycles • Secondaire 1^{er} cycle

Cet atelier est l'occasion rêvée d'expérimenter la profession d'archéologue. Sous la supervision d'un chef archéologue (guide-animateur), les jeunes mènent une enquête par le biais de la démarche scientifique. Ils fouillent le sol, trouvent les traces d'occupation de la préhistoire jusqu'au régime anglais, analysent leurs trouvailles au laboratoire et découvrent les modes de vie d'autrefois.

90 min. avec multimédia 60 max. Univers social, Science et technologie

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse



À SURVEILLER AU PRINTEMPS 2017...



Expo-découverte

Pirates ou corsaires? (exposition temporaire)

Primaire

Souvent confondus, les pirates et les corsaires surmontaient des défis très semblables, mais les uns étaient légitimes et les autres non. Découvrez qui étaient les vrais héros du Saint-Laurent... Cette expérience interactive et immersive fera le bonheur des jeunes de 6 à 12 ans ! Ils plongent dans l'univers des corsaires qui ont marqué le passé montréalais et québécois du XVII^e siècle. Partant de Montréal, ils s'enrôlent dans l'équipage de Pierre Lemoyne d'Iberville, prennent le large, expérimentent les rouages de la navigation et démontrent qu'ils ont les aptitudes nécessaires pour devenir corsaires! Les jeunes mesurent leurs capacités physiques et intellectuelles sans oublier leur imaginaire et leur esprit d'équipe.

 60 minutes ou 90 minutes avec le spectacle multimédia

 80 max.  Univers social - Science et technologie

Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca,
volet Éducation et jeunesse





Activités saisonnières

Jack la lanterne : l'Halloween à Pointe-à-Callière

Prématornelle • Maternelle • Primaire 1^{er} et 2^e cycles

Du 14 au 28 octobre

De 9 h 30 à 14 h 30

Cette année, si on passait l'Halloween au Musée? Faites découvrir aux enfants les origines celtiques et les croyances associées à cette fête. Frissons garantis : dans les vestiges, de vieilles histoires refont surface et des fantômes rôdent... Aurez-vous peur? Chose certaine, vos sens seront en alerte et vous vivrez des expériences surprenantes et amusantes entre lumière et... obscurité. On y va? Toi d'abord!

60 minutes ou 90 minutes avec le spectacle multimédia

120 max.

Qui est le vrai père Noël?

Prématornelle • Maternelle • Primaire 1^{er} et 2^e cycles

Du 25 novembre au 22 décembre et le lundi 12 décembre

De 9 h 30 à 14 h 30

Qui est le vrai père Noël? Babouchka, cette mère Noël qui parcourt la Russie en offrant des cadeaux aux enfants au cas où l'un d'eux serait le petit Jésus? Pierre le noir, qui punit ceux qui ont été méchants? Melchior, le bon roi mage? Ou « notre » père Noël aux beaux habits rouges, arrivé en Amérique du Nord avec les Hollandais au 17^e siècle et dont le traîneau à rennes parcourt le ciel? En tout cas, c'est un vrai cadeau de les rencontrer dans les vestiges du Musée!

60 minutes ou 90 minutes avec le spectacle multimédia

120 max.



Les jeux virtuels : pacmusee.qc.ca

Signé Montréal

Partez à la quête d'artefacts et testez vos connaissances de l'histoire de Montréal. Une incursion dynamique à travers une douzaine de jeux aussi stimulants qu'amusants. signemontreal.ca

La Grande Paix de Montréal, 1701

Secondaire

Vous êtes témoin d'un événement unique : la signature d'un traité de paix entre la France et plus d'une trentaine de nations amérindiennes distinctes. Un véritable exploit diplomatique.

grandepaix.pacmusee.qc.ca

...Le lieu de naissance de Montréal dévoilé !



Une offre exceptionnelle

Profitez d'un rabais de 30 % en janvier et février... et évitez ainsi l'achalandage de la fin de l'année scolaire!



ESPACE-LUNCH SAPUTO

Forfaits d'un jour dans le Vieux-Montréal

Guidatour

Activité au Musée et ExplorAction Vieux-Montréal à pied.
Pour une journée toute en histoire!
514 844-4021 ou 1 800 363-4021

Croisières AML

Activité au Musée et croisière Moussaillons (5 -12 ans) ou croisière guidée jeunesse (13-17 ans)
1 888 748-4857 poste 225 ou 335

Certaines de nos activités figurent au répertoire du programme *Une école montréalaise pour tous*, lequel offre des subventions pour le transport des élèves du primaire au Musée. Pour savoir si votre école est admissible, informez-vous auprès du secrétariat du programme : www.ecolemontrealaise.info



C'est le temps de réserver...

Préparez votre réservation

- Choix de l'activité désirée.
- Vous devez fournir un choix de trois (3) dates, ainsi que le temps de la journée : matin, après-midi ou la journée complète.
- Le nombre d'élèves par niveau et par cycle.
- La langue de la visite.
- Les coordonnées complètes de votre établissement, incluant le numéro de télécopieur, ainsi que votre adresse courriel.
- Besoin d'un espace pour le lunch? Espace disponible sur réservation, au coût de 1 \$ par élève.
- Nous offrons une gratuité à un accompagnateur pour chaque groupe de 15 élèves.

Afin d'assurer le bon déroulement de la visite, il est important de prévoir un nombre suffisant d'adultes accompagnateurs.

Contactez-nous

Appelez la responsable des réservations au 514 872-9127 ou réservez par courriel à reservations@pacmusee.qc.ca

À savoir :

Confirmation de réservation : vous recevrez par télécopieur ou courriel la confirmation de votre réservation. Dans les cinq (5) jours suivant sa réception, veuillez la signer et la retourner au Musée, par télécopieur au 514 872-8585 ou par courriel.

Confirmation finale du nombre de participants : dix (10) jours ouvrables avant la visite au Musée, vous devez confirmer le nombre exact d'élèves. Veuillez noter que ce nombre de participants vous sera facturé au moment de votre arrivée au Musée.

Annulation : en cas d'annulation moins de dix (10) jours avant la date prévue de la visite au Musée, 30 % du montant de votre réservation sera facturé.

Paiement : le montant total est payable sur place ou sur facturation. Veuillez libeller votre chèque à l'ordre de Pointe-à-Callière.

Heure d'arrivée : tous les participants sont priés de se présenter au moins 15 minutes avant le début de leur visite/activité au Musée.

Division des groupes avant l'arrivée au Musée : Pour accélérer le début de l'activité et vous offrir un service de qualité, il est important de former à l'avance des sous-groupes d'élèves égaux en nombre et selon les informations inscrites (nombre maximum par groupe) sur la feuille de confirmation.

Une publication de Pointe-à-Callière, cité d'archéologie et d'histoire de Montréal
Coordination : Louise Bourbonnais
Traduction : Terry Knowles et Pamela Ireland
Photos : Caroline Bergeron, Alain Vandal, Marc-Antoine Zoueki, Christian Desrochers, Moment Factory,
Daily tous les jours et Hanganu / Provencher Roy
Conception graphique : Dominique Boudrias, Pointe-à-Callière
Dépôt légal
Bibliothèque et Archives nationales du Québec, 2016
Bibliothèque et Archives du Canada, 2016
ISSN 1714-5678

English version also available

En résumé

Nom de l'activité	Niveau	Tarif / élève Taxes incluses	Élèves maximum	Durée	Type d'activité
-------------------	--------	---------------------------------	-------------------	-------	-----------------

VISITES-ANIMATION

Ici naquit Montréal	Primaire Secondaire	8,50 \$ 9,50 \$	144	90 min.	Visite-animation de l'exposition permanente et spectacle multimédia
Vive le progrès... façon 19 ^e siècle!	Primaire (4 ^e , 5 ^e et 6 ^e) Secondaire 1 ^{er} cycle	8,50 \$ 9,50 \$	120	90 min.	Visite-animation de l'exposition permanente et spectacle multimédia
Fragments d'humanité Archéologie québécoise	Primaire 3 ^e cycle Secondaire	8,50 \$ 9,50 \$	60	90 min.	Visite-animation de l'exposition temporaire et spectacle multimédia

ACTIVITÉS D'EXPLORATION

J'explore le Musée	Prématornelle et maternelle	8,50 \$	60	90 min.	Atelier et spectacle multimédia
Grandir à Ville-Marie	Primaire 1 ^{er} et 2 ^e cycles	8,50 \$	80	90 min.	Atelier
Les Iroquoiens du Saint-Laurent	Primaire	8,50 \$	80	90 min.	Atelier et spectacle multimédia
Des Amérindiens sur la pointe	Primaire 2 ^e et 3 ^e cycles Secondaire 1 ^{er} cycle	8,50 \$ 9,50 \$	60	90 min.	Atelier
Eau secours !	Primaire 3 ^e cycle Secondaire 1 ^{er} cycle	8,50 \$ 9,50 \$	80	90 min.	Atelier
Archéo-aventure	Primaire 2 ^e et 3 ^e cycles Secondaire 1 ^{er} cycle	8,50 \$ 9,50 \$	60	90 min.	Atelier et spectacle multimédia

EXPO-DÉCOUVERTE

Pirates ou corsaires ?	Primaire	8,50 \$ 8,50 \$	80	60 min. 90 min.	Exposition permanente interactive Exposition permanente interactive avec le spectacle multimédia
------------------------	----------	--------------------	----	--------------------	---

ACTIVITÉS SAISONNIÈRES

Du 14 au 28 octobre Jack la lanterne : l'Halloween à Pointe-à-Callière	Prématornelle et maternelle Primaire 1 ^{er} et 2 ^e cycles	8,50 \$ 8,50 \$	120	60 min. 90 min.	Parcours théâtral dans les vestiges Parcours théâtral dans les vestiges et spectacle multimédia
Du 25 novembre au 22 décembre + le lundi 12 décembre Qui est le vrai père Noël?	Prématornelle et maternelle Primaire 1 ^{er} et 2 ^e cycles	8,50 \$ 8,50 \$	120	60 min. 90 min.	Parcours théâtral dans les vestiges Parcours théâtral dans les vestiges et spectacle multimédia

Gratuité pour les accompagnateurs : 1 pour 15 élèves.

Programmation et horaire sujets à changements.

HORAIRE

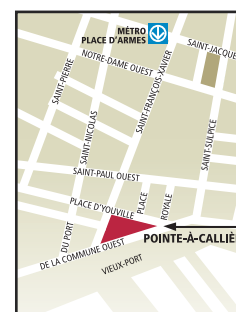
Septembre 2016 à avril 2017	Mardi au vendredi, 10 h à 17 h + le lundi 12 décembre 2016	Mai-juin 2017	Mardi au vendredi, 9 h 30 à 17 h + les lundis 5, 12 et 19 juin 2017
------------------------------------	---	----------------------	--

Les activités sont disponibles les fins de semaine, sur demande seulement.

Réservations 514 872-9127 / reservations@pacmusee.qc.ca



350, place Royale
Vieux-Montréal
H2Y 3Y5
pacmusee.qc.ca



Nouveau

Mai 2017

Le lieu de naissance de Montréal dévoilé

Un nouveau pavillon mettra en valeur les vestiges du Fort de Ville-Marie. La Galerie des fondateurs rendra hommage à Paul de Chomedey de Maisonneuve et à Jeanne Mance.



▲ Les vestiges seront visibles à travers un plancher de verre.

◀ Pour s'y rendre, les jeunes vont emprunter un parcours dans l'ancien égout collecteur, une oeuvre d'ingénierie majeure datant du 19^e siècle, dans un environnement immersif d'où la lumière jaillira des parois...