

Technologies, Médias et Télécommunications en 2016

Comment évoluent les usages et les marchés dans le secteur des technologies, des médias et des télécommunications en 2016 ? Des réponses dans l'étude mondiale de Deloitte. Lire [ceci](#) également.



S'abonner à VigiSodec

* Le choix des nouvelles ou des références ne peut être interprété comme étant le reflet de la position de la SODEC. Tous les liens proposés dans ce bulletin étaient actifs au moment de sa publication. Cliquez sur les images pour connaître leur source.

Direction générale du développement stratégique et bureau de la présidence

Édition de livres



Qui veut la peau du livre numérique?

Selon des études récentes, le marché du livre numérique serait au point mort. Certains croient même que la technologie a perdu la bataille et que le bon vieux livre en papier va revenir en force.

[Librairies Amazon : à quoi s'attendre?](#)

[État des lieux sur la transformation numérique](#)

[L'impact d'Amazon sur les revenus fiscaux aux États-Unis](#)

[Les « booktubers », nouveaux prescripteurs de lecture](#)

[Promouvoir livres et auteurs sur Pinterest](#)

Musique



Les coulisses techniques d'un service de streaming

Pour servir un catalogue de 35 millions de titres dans plus de 180 pays, le site de streaming musical Deezer a déployé une infrastructure haute disponibilité. Il fait aussi appel au Big Data pour faire des recommandations.

[La RIAA tiendra compte du streaming dans ses calculs + \[ceci\]\(#\)](#)

[Le rôle de la tournée à l'ère de Spotify](#)

[Les étiquettes indépendantes ignorées des listes de lecture](#)

[CÛR Music ou le dilemme du prisonnier](#)

[Forces et faiblesses des modèles d'abonnement](#)

Cinéma/Télé



La réalité virtuelle selon Werner Herzog

À l'occasion du lancement de son plus récent film, *Lo and Behold, Reveries of the Connected World*, le réalisateur Werner Herzog discute de réalité virtuelle qui, selon lui, se distinguera du cinéma, de la 3D et des jeux vidéo. Voir [ceci](#).

[Combien les géants du streaming paient pour du contenu?](#)

[Réalité virtuelle : un film d'animation en temps réel](#)

[IndiePIX; plateforme de streaming de films indépendants](#)

[Les majors misent sur Atom](#)

[Apple monte une équipe secrète en réalité virtuelle](#)

Autres domaines



Vers une hybridation des modèles économiques pour soutenir la culture

La force numérique génère une hybridation des modèles qui est créatrice de valeur sous certaines conditions. La « formule d'hybridation » est nécessaire, mais insuffisante; d'autres dispositifs sont à envisager.

[Blockchain : comprendre la révolution qui s'annonce + \[ceci\]\(#\)](#)

[À l'ère des prescripteurs de goûts](#)

[À quoi ressemblera l'économie des applications en 2020?](#)

[L'écosystème médiatique canadien perd de l'argent](#)

[Technologies et droits d'auteur : état des lieux](#)