

## AUTEURS

François Arseneault

Éric Barriault

Lina Bélanger

Gerry Bernatchez

Christian Caron

Claude Caron

Patrick Daraïche

Yves Décosse

Lise Fortin

Ribge Girmay

Christian Hallé

Marie Houle

Steven Létourneau

Yvan-Robert Mimeault

Johanne Miville

Vincenzo Palucz

Joseph-Marie Pelletier

Lucille Pépin

Sylvain Provençal

Linda St-Pierre

Sarah St-Pierre

Sylvie Synott

Lise Rioux

Mario Rioux

Yvonne Rioux

Christine Rodrigue Lecours

Priscilla Roy Landry

Claire St-Laurent

Nathalie Vallée

Le meilleur pays au monde



# REMERCIEMENTS

*Les amis de La Croisée  
Lise Tanguay  
Don anonyme*



6, 1ère Avenue Ouest Sainte-Anne-des-Monts  
(Québec) G4V1A1

Tél. : (418) 763-5511 Fax : (418) 763-3473  
[www.villesainte-anne-des-monts.qc.ca](http://www.villesainte-anne-des-monts.qc.ca)



## **Livres en fête!**

169A, avenue Grand-Pré

Bonaventure (Québec) G0C 1E0

**Téléphone** : 418 534-2830, poste 4

**Télécopieur** : 418 534-4113

**Courriel** : [contact@livresenfete.org](mailto:contact@livresenfete.org)

**Site Web** : <http://www.livreenfete.org/>



48B, 3<sup>e</sup> Avenue Ouest  
Sainte-Anne-des-Monts  
Québec , G4V 3T2

418-763-0001

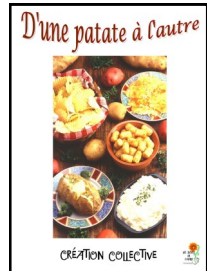
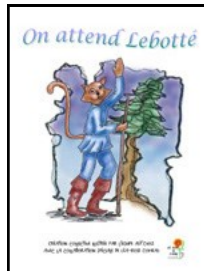
Nous vous offrons une version audio de ce conte  
sur notre site.

[www.bphg.ca](http://www.bphg.ca)

# COLLECTION LA QUÊTE DES MOTS

# LEXIQUE

Une version sonore est disponible à l'adresse [www.bphg.ca/heureduconte.html](http://www.bphg.ca/heureduconte.html).



Aulne : Ancienne mesure française qui valait 3 pieds, 7 pouces et 8 lignes

Cassiopée : Constellations de l'hémisphère Nord

Cyprine : Surnom de Vénus à l'île de Chypre

Didgéradoo : Instrument de musique à vent d'origine Australienne

Évent : L'évent correspond à la narine simple ou double des baleines

Harpagon : Avare, personnage de la pièce de théâtre L'Avare de Molière

Héraut : Au Moyen Age, officier chargé d'annoncer publiquement les nouvelles

Hermod: dieu dans la mythologie scandinave

Ondine : Génie des eaux dans la mythologie germanique

Phénix : Oiseau légendaire qui renaissait de ses cendres

Pinasse : Sorte de pirogue traditionnelle africaine

# HISTORIQUE

LA QUÊTE DES MOTS a commencé par une réunion de personnes ayant des niveaux de lecture et d'écriture différents qui étaient volontaires pour participer à une création collective. Dans le cadre du programme d'éveil à la lecture et à l'écriture pendant la semaine de LIVRES EN FÊTE 2008, seize personnes ont partagé leur imaginaire.

LA QUÊTE DES MOTS s'est déroulée simplement lors d'une rencontre conviviale. Une animatrice s'est chargée de la quête des mots en invitant les personnes à partager verbalement leurs préférences de couleurs, de mets, d'événements cocasses, de discours, d'images, de personnages, de politiciens, de sports, d'activités et d'autres sujets de la vie courante. La même collecte de mots et de thèmes s'est faite aussi de ce que les personnes détestaient le plus.

LA QUÊTE DES MOTS a servi à l'auteur pour la rédaction du conte tel que vous le lirez dans ce présent album. L'auteur a eu comme défi d'organiser les idées décousues et récoltées pendant la quête des mots pour composer un conte traditionnel.

LA QUÊTE DES MOTS a servi à l'illustrateur pour s'imprégner de l'ambiance afin de se laisser influencer par le langage non-verbal, la gestuelle, les sourires, les rires, les éclats dans les yeux et pour jumeler le tout avec un texte qui a été créé à partir de la collecte qui a eu lieu.

LA QUÊTE DES MOTS est devenue une activité, qui se déroule chaque année pendant la semaine de LIVRES EN FÊTE. Chacun des contes, résultant de cette démarche collective, sera distribué aux enfants âgés entre zéro et cinq ans qui habitent le territoire de la MRC de La Haute-Gaspésie.

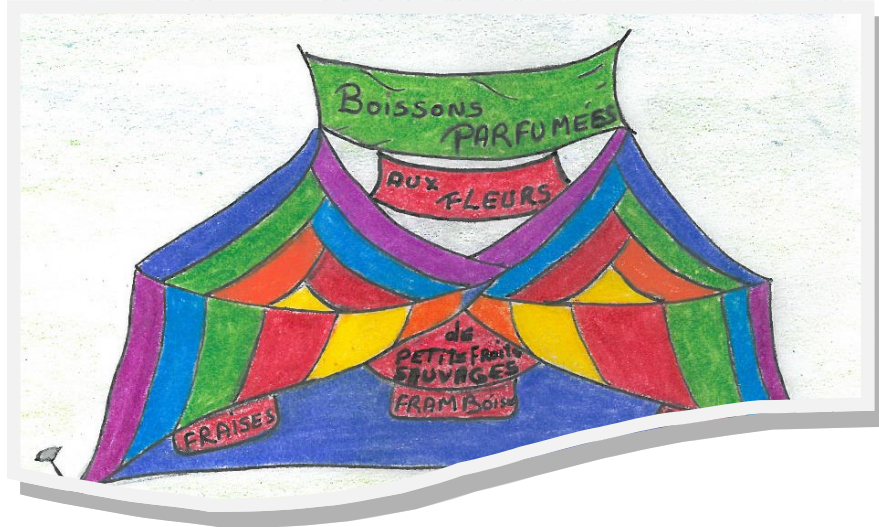
Dépôt légal – Bibliothèque et Archives nationales du Québec, 2014

Dépôt légal – Bibliothèque et Archives Canada, 2014

**ISBN 978-2-924156-03-2**

FIN

Des serviteurs distribuèrent la boisson nationale du pays, elle était parfumée aux fleurs de petits fruits sauvages. Le bonheur était revenu au royaume de Daimo et on annonçait la naissance d'un enfant de la princesse Amanda.



Le royaume de Daimo était devenu le meilleur pays au monde. Les invités mystères avaient décidé de venir y vivre et y monter une création collective sur l'histoire du Royaume de Daimo.

Tout le monde s'applaudit et swingna sa compagnie.

## Le meilleur pays au monde

Création collective  
Illustrations  
Pico



**IL** était une fois, dans le pays de Daimo, le prince Hermod qui pleurait.

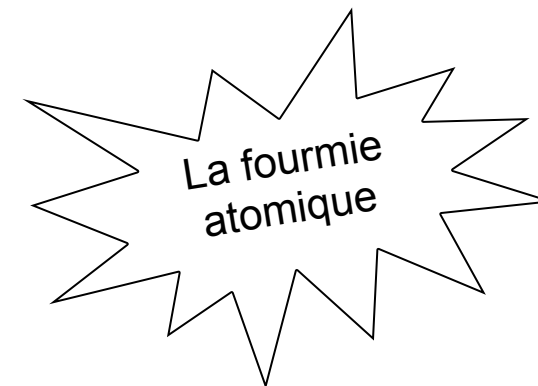
Il était assis à la fenêtre de son château. Il regardait au loin la maison où vivait sa petite Cyprine. Sa nourrice Anastasia s'en occupait précieusement. Le prince ne pouvait plus en prendre soin, tous les domestiques étaient partis. Le trésor de son royaume était vide.



Le prince Hermod avait vendu sa couronne pour une poignée de farine.

Il avait organisé des soupes populaires pour nourrir les sujets de son royaume. Maintenant il n'avait plus d'argent, plus rien ne poussait dans les champs et il lui fallait faire quelque chose.

Tout cela avait commencé 358 jours auparavant. Un sans-abri s'était présenté à la porte du château et avait demandé de rencontrer la princesse Amanda. La princesse Amanda l'avait écouté et lui avait fait donner à manger. Le lendemain, la princesse Amanda avait disparu.



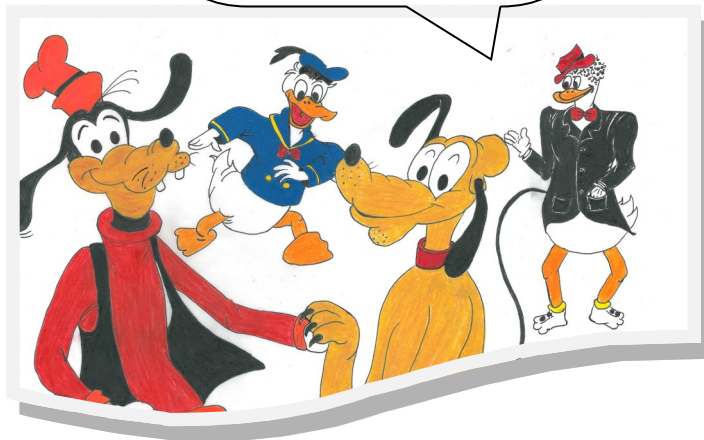


Franfreluche,  
Séraphin,  
Ti-Mé et Maman  
de la P'tite vie,  
Hi-Ha Tremblay

Les amis de  
La Croisée



Pluto, Gontran,  
Dingo,  
Donald Duck



Le prince Hermod et les domestiques l'avaient cherché dans toutes les pièces du château. Tout ce qu'ils avaient trouvé d'inhabituel c'était les lettres HPG tracées sur le sol.

Le prince envoya alors des enquêteurs fouiller dans tout le royaume. Les oiseaux avaient volé, couru et nagé pour essayer de retrouver la princesse. Depuis ce temps-là le pays était dans la misère noire. Du tonnerre, des éclairs et des pluies torrentielles faisaient les jours de Daimo. Il n'y avait plus de récolte, les poissons se cachaient, les oiseaux ne chantaient plus, les animaux se mangeaient les uns les autres. Les gens volaient et se battaient entre eux. Ce qui avait fait la renommée du pays avait disparu depuis l'enlèvement de la princesse Amanda.

Le royaume de Daimo existait depuis la naissance du soleil. Dans les archives secrètes, on pouvait lire que le pouvoir était transmis de mère en fille. Un prince était choisi quand naissait dans l'iris de la princesse un prisme azuré. C'est ainsi que l'harmonie régnait depuis la nuit des temps. Cela assurait l'abondance dans le pays et les gens vivaient dans l'amour de leur prochain. Depuis la disparition de la princesse Amanda tout cela n'existait plus.

Hermod se rendait voir sa fille tous les matins. Un matin comme il sortait du château, une bulle irisée entourée d'une multitude d'étoiles se formait devant lui. Il avait déjà vu ce phénomène se réaliser lorsqu'il avait épousé Amanda.

- Hermod, je suis Cassiopée la marraine d'Amanda. Je sais qu'elle a été kidnappée et je peux t'aider à la retrouver.
- J'allais chez la nourrice voir Cyprine, vous savez qu'elle a la beauté et la tendresse d'Amanda.

-Je vais avec toi, la dernière fois que je l'ai vue c'était dans son berceau et je lui avais transmis une étincelle de magie.

Cyprine habitait chez sa nourrice depuis 351 jours, une semaine après le départ de sa mère. Il ne restait qu'une semaine avant le désastre. Hermod avait reçu un message disant que s'il ne retrouvait pas la princesse Amanda le pays de Daimo serait détruit. Cyprine était assise sur une balançoire, des grosses larmes perlaient sur ses joues. Elle portait une robe rouge et bleue garnie d'étoiles qui étaient éteintes.



-Oh! Père que je suis heureuse de vous voir je pensais à mère et à vous.  
-Que nous étions heureux tous ensemble au château. Mais qui est donc la merveilleuse dame qui vous accompagne ?

-Je suis Cassiopée la marraine de ta mère et je veille sur le royaume depuis longtemps. Je sais qu'Amanda a disparu et avec ton aide nous pourrions la retrouver. Je sais qui l'a enlevé, les lettres HPG tracées me sont connues. C'est le monogramme d'Harpagon, le vilain magicien qui veut toujours s'enrichir sur le dos des autres depuis qu'il est sur la terre. Tout en parlant, elle sortit un écrin en cristal d'une de ses manches.

La princesse Amanda, le prince Hermod et leur fille Cyprine accueillent les gens aux portes de la salle de bal. Marraine Cassiopée avait une place de choix et des papillons irisés voltigeaient autour d'elle. La sirène Ondine accompagnait son époux Berchmans dit Ti-Gus. On avait mis à la disposition d'Ondine un énorme aquarium pour ne pas qu'elle perde le nacré de sa peau. Tous les gens du royaume étaient venus et ils attendaient les invités mystères.



Aux sons de gigantesques didgéridoos que des hérauts faisaient sonner, les portes s'ouvraient et tout un groupe de gais lurons faisaient leur entrée.



Le pays de Merdoland disparut de l'univers et les trésors volés par Harpagon retournèrent à leurs propriétaires.

Le soleil était revenu au pays de Daimo. Des fleurs nouvelles fleurissaient les champs, des fruits chargeaient les arbres, les oiseaux organisaient des concerts, les poissons valsaient hors de l'eau, les animaux folâtraient dans les prés, les sujets du royaume se partageaient tout, depuis le retour de princesse Amanda. Un parfum de bonheur flottait dans les airs.



Les domestiques du château nettoyaient partout, les cuisiniers débordaient d'imagination tout en respectant les goûts de chacun, les herboristes décoraient la salle de bal. La princesse Amanda et le prince Hermod organisèrent une fête pour le retour de la prospérité du pays. Ils attendaient des personnages mystérieux qui avaient enchantés le peuple depuis des générations.

-C'est le GPS de l'univers. Vous voyez il y a les huit points cardinaux et une aiguille diamantée au centre. Cyprine met ta main gauche sur le dessus. À ta naissance je t'ai transmis des pouvoirs magiques. Comme vous voyez l'aiguille pointe vers Merdoland c'est le pays noir d'Harpagon. Sa forteresse est dans une forêt où les arbres portent des épines vénéneuses. Elle est entourée de sables mouvants et elle est gardée par un dragon.

-Comment pouvons-nous aller dans le pays d'Harpagon ?

-En bateau, car il y a plusieurs cours d'eau à traverser. Hermod connais-tu quelqu'un qui pourrait nous aider ?

-Il y a Berchmans, surnommé Ti-Gus c'est le patenteux du royaume. Il a inventé des engins utilitaires avec tout ce que les gens mettent au rebut. Il a glané partout, des moteurs hydrauliques aux boîtes vides de papier mouchoirs. Il saura sûrement nous aider, lui qui a bourlingué partout sur terre et sur mer.

Ti-Gus vivait entouré d'entrepôts. Pendant des années il avait navigué sur toutes les mers. Il avait gagné ses galons de capitaine depuis des lustres. Même qu'il était marié avec Ondine, une sirène.

-Bonjour Berchmans, je te présente Cassiopée la marraine de la princesse Amanda. Elle a découvert où elle était séquestrée. C'est au pays de Merdoland. Si nous pouvons la ramener au royaume, nous redeviendrions heureux comme avant. Pourrais-tu nous aider. Nous savons tous que tu es ingénieux et que tu as plusieurs tours de malices dans ton sac.



Ti-Gus réfléchissait depuis trente secondes et déjà il les conduisait à un immense hangar. Sur des billots reposait une pinasse. C'était une pirogue venue d'un pays lointain. Elle avait vingt-deux aulnes de long et elle avait nécessité la coupe d'un arbre vieux de cent-quarante-quatre automnes.

-Prince Hermod, cette pinasse a parcouru les plus grandes mers et elle est équipée de tout son grément. Elle se transforme selon les besoins et les dangers. Je sais que nous pouvons aller au noir pays de Merdoland, même s'il y a beaucoup d'embûches pour y parvenir. Ondine mon épouse de la mer sera notre ange gardien.

-Monsieur Ti-Gus, je dois vous dire que j'ai le GPS de l'univers qui nous guidera vers la princesse Amanda. Avec tous ces moyens nous arriverons à bon port.

Cassiopée, Hermod et Ti-Gus montaient dans la pinasse en mettant le GPS face à eux. À bord de la pinasse, il y avait toutes les commodités nécessaires. Il y avait de la nourriture pour tenir pendant des années. C'était des sachets synthésés, qui au contact de l'air reprenaient leur forme originale. Les inventions que Ti-Gus avaient conçues, étaient rangées dans le plancher, le toit et les murs. La pinasse se transformait selon les besoins.



Cassiopée ramena prince Hermod et Berchmans à leur forme humaine et tous ensemble ils revinrent au royaume. Comme princesse Amanda et prince Hermod se prenaient la main, Cyprine apparut à leur côté.

-Mère, je suis heureuse de vous retrouver, avec vous nous retrouvons le bonheur. Grâce à votre fluide céleste le soleil reviendra en notre pays.



Tout à coup une lumière inonda la prison, la marraine Cassiopée, le prince Hermod et Berchmans dit Ti-Gus, apparaissaient. En les voyants, les doigts d'Harpagon se tordaient et il transforma Hermod en cochon vert



et Ti-Gus en grenouille véreuse.



Voyant cela Cassiopée se transforma en phénix. Harpagon enflamma Cassiopée et la réduit en cendre. Cassiopée reprit sa forme d'oiseau de feu.



Elle connaissait un défaut dans la carapace d'Harpagon.

Il était né avec un os supplémentaire en forme de clou dans l'oreille interne, ce qui lui donnait des migraines de cheval.

Avec ses dons de télékinésie, elle réussit à pousser le clou vers la moelle épinière de son cerveau et à lui briser son aura intérieure.

Harpagon fondit et il ne resta plus qu'un tas de crottin par terre.



L'aiguille diamantée du GPS pointait vers Merdoland et la pinasse partait en fusée. Elle était équipée de moteurs à réaction que Ti-Gus avait trouvés dans les dépotoirs de la NASA. Deux heures plus tard ils arrivaient sur une mer en furie. Des requins voulaient croquer les personnes à bord, ils avaient senti l'odeur humaine. Comme Ti-Gus poussait sur un bouton, des canons sortaient des parois du bateau. Des balles à saveur de sang artificiel tombaient dans l'eau. Les requins se précipitaient dessus et les avalaient. Aussitôt ces bêtes cannibales s'endormaient. Les balles étaient imprégnées d'un narcotique inodore. Un vieux chaman avait troqué sa recette contre des poils de tortues albinos.



Une tornade venant du nord se dirigeait vers eux. Ti-Gus poussait sur un levier et un anneau se gonflait tout autour de la pinasse. Rien à faire, un tourbillon se formait dans l'eau et voulait les engloutir. Ti-Gus tira sur une poignée et un toit monta des murs et se referma sur la pinasse. La toiture était faite de bouteilles transparentes en plastique que Ti-Gus avaient fait fondre. La pinasse transformée en sous-marin s'immergeait sous l'eau.

Le sous-marin se retrouvait en sécurité au fond de l'eau. Hermod sentait qu'ils arrivaient au pays de Merdoland et qu'ils pourraient ramener Amanda près de sa fille Cyprine. En un instant il n'y avait plus de lumière. Cassiopée leur dit qu'ils étaient entrés à l'intérieur d'une baleine bleue. Qu'allons-nous faire se demandaient Cassiopée et Hermod?

En même temps Ti-Gus ouvrait un compartiment étanche et en sortait une plume. C'était une aigrette qu'il avait patentée. Il l'avait créée à partir de duvet de colibri. Ti-Gus ouvrit l'écouille du sous-marin et chatouilla une narine de la baleine.

-Atchoum! Atchoum! Atchoum!



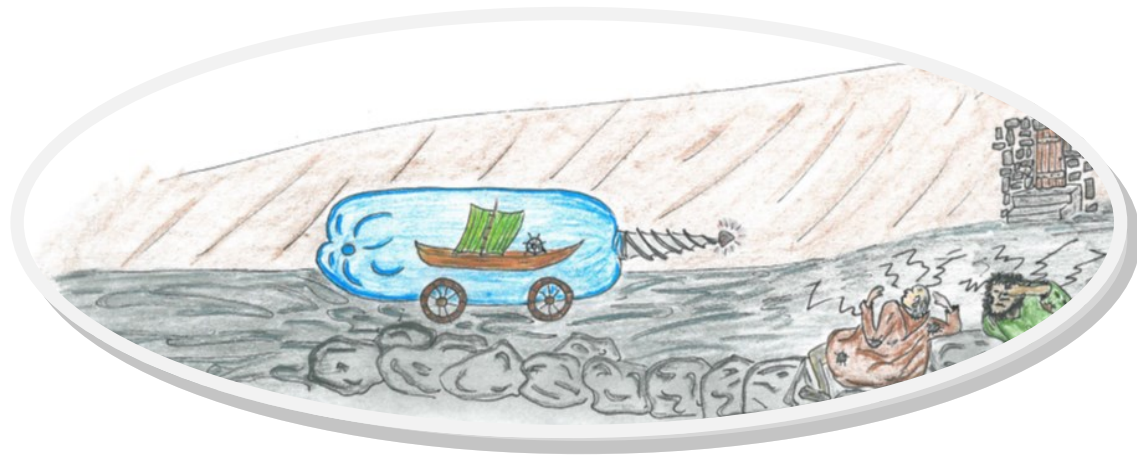
La princesse Amanda était assise et des grosses larmes glissaient sur ses joues. Elle pensait à Cyprine, Hermod et à son royaume. Elle entendit des bruits tout autour et Harpagon apparut devant elle.



-Princesse Amanda, des intrus essaient de vous délivrer et de vous ramener chez-vous. C'est le dernier jour aujourd'hui, un des deux pays devra disparaître. Il est temps de me donner votre réponse. Je veux vous épouser, ensemble nous vivrons heureux et nous régnerons sur l'univers.

-Jamais, vous êtes dégoûtant avec vos grandes dents, vos oreilles pointues et votre avarice morbide.

Les trois compères embarquaient dans le sous-marin de poche qui tanguait sur les sables mouvants. Le sous-marin s'enfonçait et longeait un des murs de la fondation. Comme Ti-Gus actionnait un levier, une drille garnie d'un diamant perforait le mur. Deux minutes plus tard ils étaient à l'intérieur des murs d'Harpagon. Les raquettes rentraient dans la coque et des roues sortaient pour les nouveaux obstacles.



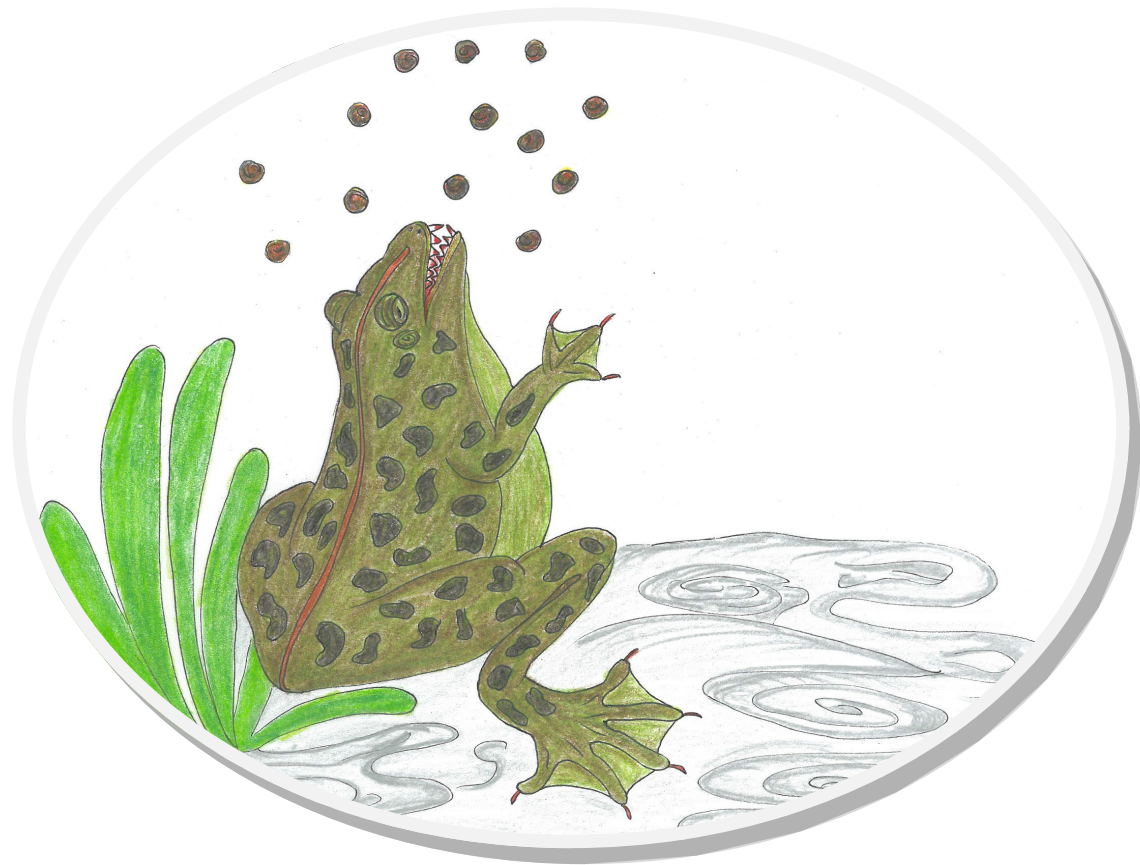
La forteresse était bâtie comme un immense labyrinthe. L'aiguille du GPS devenait de plus en plus rouge, signe qu'ils approchaient du but. Les gueux d'Harpagon gardaient les corridors. Ti-Gus portait un sac à malices attaché à sa ceinture. Il prenait de la poudre transparente et la leur lançait aux yeux. En recevant cette poudre, les gueux s'électrifièrent et tombèrent comme des mouches. Cette poudre était composée d'écailles de raie électrique pulvérisées. Bientôt il ne restait plus rien de ces malotrus et ils avaient le champ libre pour accéder à la cellule de la prisonnière.

Aussitôt le sous-marin fut propulsé à travers l'évent de la baleine et il se retrouva sur la mer calme. Ondine, l'épouse de Ti-Gus les attendait près du sous-marin. Elle les avait suivis depuis leur départ et avait écarté plusieurs dangers à l'aide de ses pouvoirs magiques.

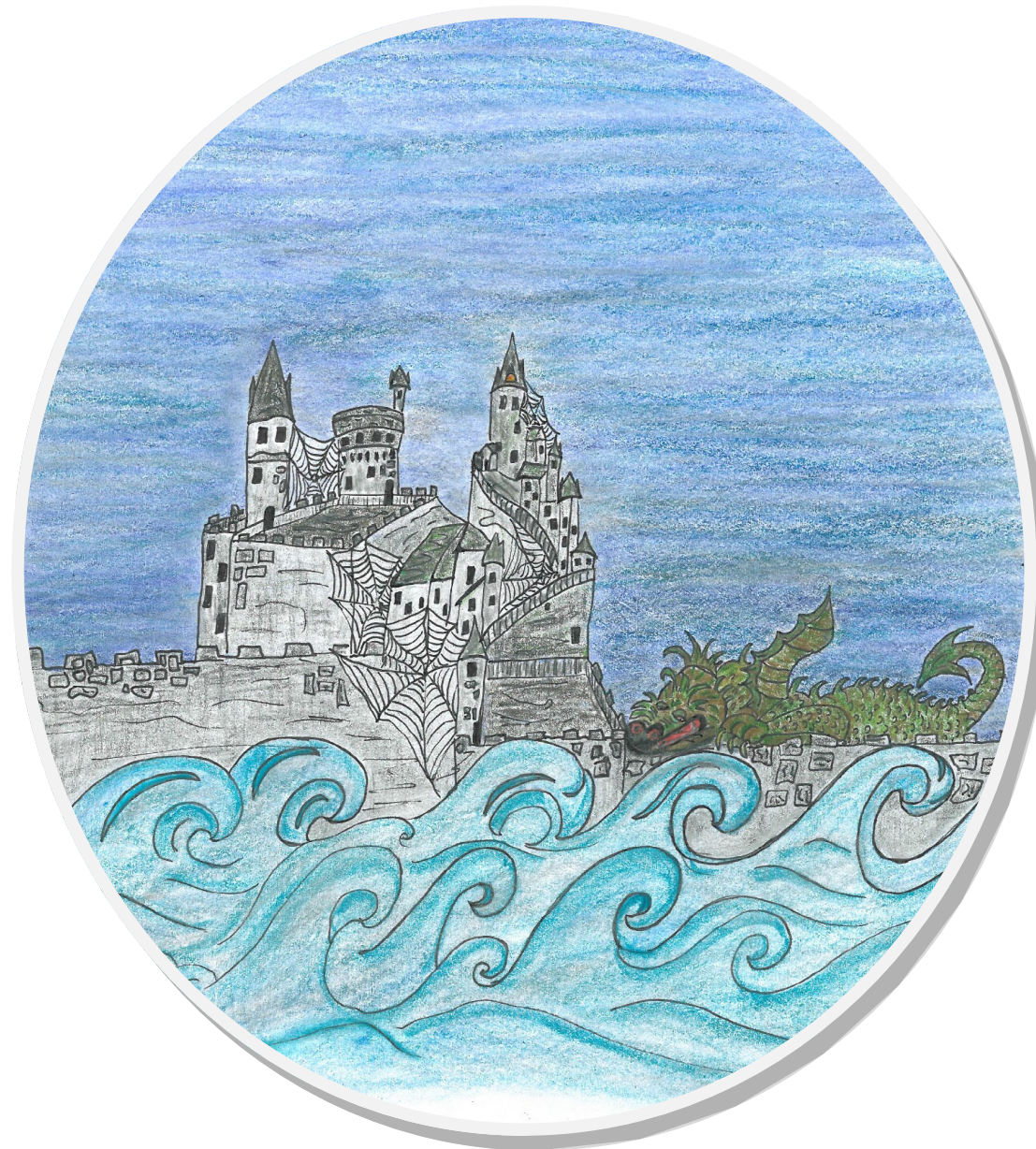
Le GPS émettait des sons plus aigus pour leur indiquer qu'ils étaient arrivés au pays de Merdoland. Le plus dangereux restait à venir. Pendant que Ti-Gus poussait sur deux boutons, le toit du sous-marin entra dans les murs et des raquettes palmées sortaient de la coque de la pinasse. D'après la carte de Cassiopée, le pays était constitué d'arbres géants garnis d'épines et entouré de sables mouvants. Grâce à la pinasse transformable ils pourraient arriver sur les terres d'Harpagon.



Le domaine d'Harpagon était gardé par des grenouilles carnivores. Ti-Gus poussait sur un levier et des croquettes hallucinogènes à saveur de viande artificielle étaient lancées tout autour de la pinasse. En mangeant cette manne, les grenouilles tombaient endormies sur le champ. Enfin ils voyaient la forteresse d'Harpagon. Elle était couverte de toiles d'araignée, ce qui lui donnait un air de maison hantée.



C'était pour lui une façon de protéger ses trésors mal acquis. Un énorme dragon semblait dormir sur la muraille. La forteresse était entourée de sables mouvants. Sur l'écran du GPS on pouvait voir où était emprisonnée la princesse Amanda.



Pendant que Ti-Gus aidé du prince Hermod sortaient le sous-marin de poche, la marraine Cassiopée endormait le dragon. Le dragon souffrait de cataractes et aurait dû porter des lentilles. Cassiopée réussit à l'approcher et à lui souffler dans les narines de la neige carbonique. Aussitôt ses glandes de feu fondaient et devenaient poussière.