

Alphaventure

CHERCHE et TROUVE

L'aventure à la ferme

Marie-Michèle B.-Roussin

AnneMarie Bourgeois

Marie-Eve Forcier

La Boîte à Livres.COM
Editions

IDÉATRICE ET CONCEPTRICE

Marie-Michèle B.-Roussin

AUTEURES

Marie-Eve Forcier et Marie-Michèle B.-Roussin

ILLUSTRATIONS

AnneMarie Bourgeois

COLLECTION

Ma bibliothèque dans les nuages

SÉRIE

Alphaventure

CONSEILLÈRE PÉDAGOGIQUE EN TICE

Kaoutar Jorfi

RÉVISION LINGUISTIQUE

Manon Thiffault

CORRECTION D'ÉPREUVES

Rouge Virgule

MISE EN PAGE ET PAGE COUVERTURE

EMBLÈME Communication

DÉPÔT LÉGAL 2015

Bibliothèque et Archives nationales du Québec

Bibliothèque et Archives du Canada

La Boîte à Livres.COM
Éditions

ISBN 978-2-924543-27-6

Alphaventure

CHERCHE
et
TROUVE

L'aventure à la ferme

Une escapade au cœur de l'apprentissage

Pour consultation
seulement

Cocorico! À l'Alphaventure!

Il y a un bienfaiteur à la ferme.

Il a gâté les animaux.

Peux-tu les aider à trouver

les trésors qu'ils se sont fait donner?





Un paon à l'air mécontent
s'est réjoui rapidement
au moment où il a pris possession
du **V**, du **N** et du **E**

Une vache pleine de taches
trop occupée à brouter,
n'a pas remarqué qu'elle a obtenu
un **U**, un **H**, un **3**
un **4** et un **J**.



Deux lapins plutôt coquins
ont remercié le ciel
lorsque sont apparus
un **2**, un **M** et un **7**.

Pour consultation
seulement



Deux jolies souris ont mis
un chapeau de fête sur leur tête
pour célébrer le cadeau du **K**.

Quatre gros escargots
ont pris un temps de repos
pour apprécier le **W**.



Trois cochons fripons
ont barboté dans la boue
toute la matinée quand ils ont gagné
un **9**, un **0**, un **G**, un **5** et un **R**.



Quatre moutons grognons
ont changé d'air
parce qu'ils ont reçu le don
du **F**, du **T**, du **Y**, du **P**,
du **A** et du **S**.



Cinq coqs loufoques
ont chanté de joie
même s'ils ont dû se partager
le **C**, le **Q**, le **O**,
le **D** et le **6**



Trois beaux oiseaux
ont sifflé de bonheur tellement
l'arrivée surprise du **B**, du **1**, du **Z**,
du **8**, du **X**, du **L** et du **i** leur a fait
chaud au cœur. Assez joué!
Les **deux** moufettes coquettes ont
observé la carte d'Alphaventure pour
trouver le mystérieux bienfaiteur
et le remercier.

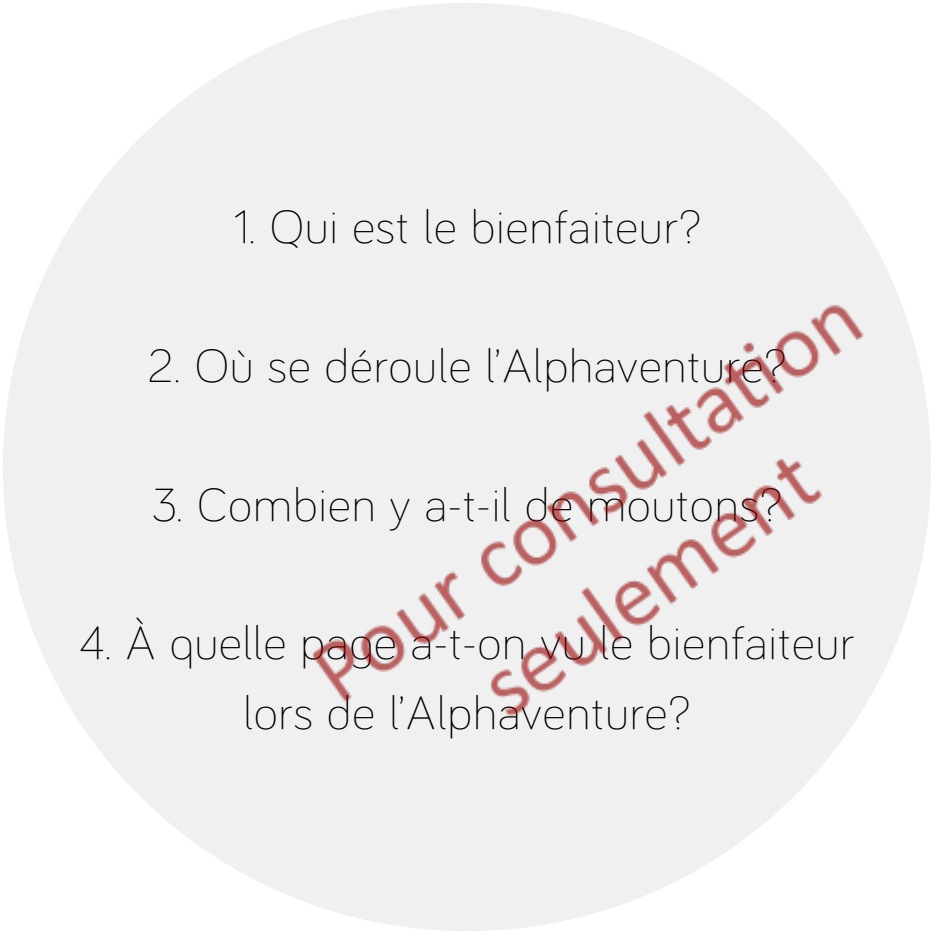


**Voici les indices qu'elles ont récoltés
lors de leurs recherches :**

- Le bienfaiteur est rose.
 - Il s'agit d'une fille.
- Elle a une corne multicolore sur la tête.

QUESTIONS DE COMPRÉHENSION

Pour consultation
seulement

- 
1. Qui est le bienfaiteur?
 2. Où se déroule l'Alphaventure?
 3. Combien y a-t-il de moutons?
 4. À quelle page a-t-on vu le bienfaiteur lors de l'Alphaventure?



BRAVO!

TU ES MAINTENANT UN ALPHAVENTURIER

As-tu réalisé qu'à travers ton aventure
à la ferme, tu as su dénicher toutes
ces lettres et ces chiffres?

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

0* 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Pour consultation
seulement

**Marie-Michèle
B.-Roussin**
Idéatrice,
conceptrice et
coauteure



Designer graphique et entrepreneure, Marie-Michèle est avant tout une maman qui a su garder son cœur d'enfant et qui prend plaisir à redécouvrir le monde à travers les yeux de ses deux garçons. La fascination de ses fils pour les jeux d'observation de même que leur étonnante mémoire photographique sont la source d'inspiration derrière le jeu *Alphaventure - Cherche et Trouve*.

**AnneMarie
Bourgeois**
Illustratrice



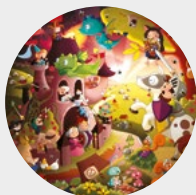
Native de Saint-Célestin, AnneMarie a émigré à Montréal pour y étudier les arts plastiques. C'est avec une mention d'excellence qu'elle obtient un BFA de l'Université Concordia. Passionnée de livres et de dessin, elle entreprend sans tarder une carrière en illustration. Depuis, elle a illustré plusieurs albums jeunesse, publiés notamment chez *Dominique et compagnie*, les *Éditions de la Bagnole* et les *Éditions de l'Isatis*. Elle a aussi été récipiendaire de l'*Applied Art Photography & Illustration Awards* en 2011.

**Marie-Eve
Forcier**
Auteure



Mordue de lecture et toujours à l'affût de jeux de mots, Marie-Eve, enseignante dans la région de Drummondville, a développé au fil des ans un intérêt particulier pour la littérature jeunesse. Sa contribution à la série *Alphaventure* a pour point de départ une activité à la fois ludique et pédagogique qui amène l'enfant à lire, à observer, à apprendre et à stimuler son imagination.

À DÉCOUVRIR
DANS LA COLLECTION
Alphaventure



L'aventure au
royaume



L'aventure à
la mer



L'aventure dans
la ville en folie



L'aventure en
hiver



L'aventure
dans l'espace



L'aventure
préhistorique



L'aventure à
l'école

Pour consultation
seulement

Pour consultation
seulement

Alphaventure

L'aventure à la ferme

Dès leur première Alphaventure, vos explorateurs en herbe seront conquis par les magnifiques images remplies de personnages amusants et de situations loufoques. C'est avec joie qu'ils y repéreront ensuite ces fameux caractères (lettres et chiffres) qui les accompagneront tout au long de leur chemin à l'école. Trop occupés à laisser libre cours à leur sens de l'observation, vos petits curieux n'auront pas conscience qu'ils préparent ainsi le terrain pour un apprentissage scolaire teinté de plaisir et de belles réussites.

Une escapade au cœur
de l'apprentissage