



POINTE-À-CALLIÈRE

Cité d'archéologie et
d'histoire de Montréal

Montréal

Partenaire des
activités éducatives



PLONGEZ! DÉCOUVREZ! EXPÉRIMENTEZ!

Programme d'éducation et d'animation 2013-2014

à Pointe-à-Callière



DÉCOUVREZ !

Visites-animation

Ici naquit Montréal (exposition permanente)

Primaire • Secondaire

Il était une fois une ville née sur une pointe de terre entre fleuve et rivière, et qui allait grandir autour de sa place publique. Explorez l'histoire de Montréal en parcourant d'authentiques vestiges archéologiques, jalonnés d'expériences virtuelles, d'écrans tactiles et d'images 3D. Une visite-animation guidée qui fera participer vos jeunes!

90 min. avec multimédia 144 max. Univers social

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Vive le progrès... façon 19^e siècle! (exposition permanente)

Primaire 2^e et 3^e cycles • Secondaire

Montréal, 19^e siècle. Les dirigeants britanniques lancent des chantiers spectaculaires! La révolution industrielle est en marche et il y a tant à faire : faciliter le commerce, bâtir des quais, contourner des rapides, installer l'aqueduc, passer de voile à vapeur... Mais le « progrès », ça veut dire quoi au juste? À travers une visite guidée, un jeu de rôle et l'exploration d'une nouvelle fresque interactive, faites découvrir à vos jeunes l'apport majeur des Britanniques à l'évolution de la société montréalaise.

90 min. avec multimédia 120 max. Univers social

Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

NOUVEAU



Les Beatles à Montréal (exposition temporaire interactive)

Du 29 mars 2013 au 30 mars 2014

Secondaire

Pour une rare fois, Pointe-à-Callière met en lumière la façon dont la musique s'inscrit dans l'histoire de Montréal. En 1964, l'évènement est mémorable et la musique des Beatles participe à l'émancipation de toute une génération. Par le biais de projections, d'images stroboscopiques, de karaoké, les jeunes sont plongés dans l'euphorie des années 1960. Tout le long du parcours ils sont sollicités tant au niveau de l'émotion que de l'imagination. Il s'agit d'une visite libre où chacun y va à son rythme.

90 min. avec multimédia 80 max. Univers social

EXPÉRIMENTEZ !

Activités d'exploration

Archéo-aventure

Primaire 2^e et 3^e cycles • Secondaire 1^{er} cycle

Cet atelier est l'occasion rêvée d'expérimenter la profession d'archéologue. Sous la supervision d'un chef archéologue (guide-animateur), les jeunes mènent une enquête par le biais de la démarche scientifique. Ils fouillent le sol, trouvent les traces

d'occupation de la préhistoire jusqu'au régime anglais, analysent leurs trouvailles au laboratoire et découvrent les modes de vie d'autrefois.

90 min. avec multimédia 60 max. Univers social, Science et technologie

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse



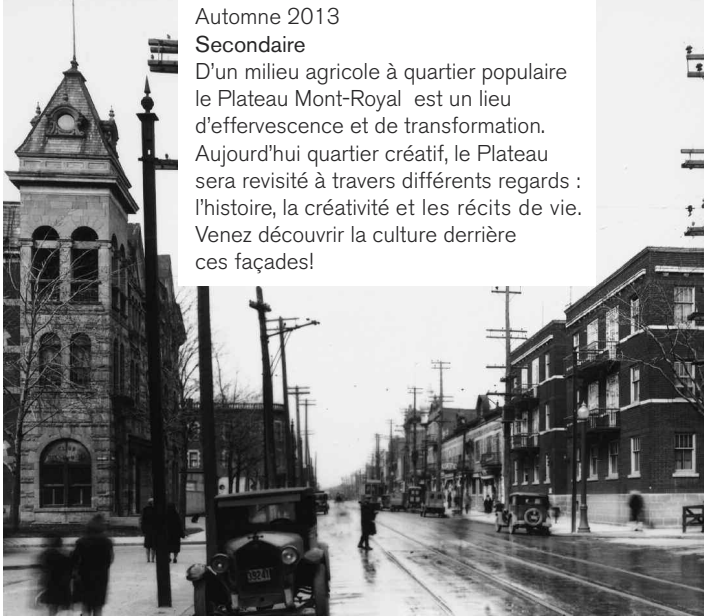
NOUVEAU

Le Plateau Mont-Royal (exposition temporaire)

Automne 2013

Secondaire

D'un milieu agricole à quartier populaire le Plateau Mont-Royal est un lieu d'effervescence et de transformation. Aujourd'hui quartier créatif, le Plateau sera revisité à travers différents regards : l'histoire, la créativité et les récits de vie. Venez découvrir la culture derrière ces façades!



90 min. avec multimédia 80 max. Univers social

J'explore le Musée

Prémamanuelle • Maternelle

Bonjour! Je suis une marionnette irrésistible. Grâce à mes jeux d'observation et de manipulation, découvrez avec moi l'archéologie et le quotidien des petits Montréalais d'autrefois. Parole de Monsieur Trouvaille, ce n'est pas parce qu'on a 4 ou 5 ans qu'on ne peut pas comprendre ce que font les archéologues!

90 min. avec multimédia 60 max. Construire sa compréhension du monde

Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Grandir à Ville-Marie

Primaire 1^{er} et 2^e cycles

Marcher sur la pointe... à Callière, traverser une rivière, se rendre au marché, tout cela est encore plus amusant quand on porte le tablier d'une « habitante », la mante d'une noble dame ou le bréviaire de monsieur le curé! Le quotidien des enfants français et amérindiens d'autrefois vous attend, y compris pour essayer leurs jeux. Pas facile, le bilboquet!

90 min. 80 max. Univers social

Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Des Amérindiens sur la pointe

Primaire 2^e et 3^e cycles • Secondaire

Depuis très longtemps, il s'en passe des choses sur la pointe à Callière, cet arrêt obligé pour qui devait contourner les rapides de Lachine. Les Amérindiens y firent d'abord halte, pour profiter des ressources d'une nature généreuse puis, avec les Français, pour participer à la foire annuelle des fourrures et à la signature de la Grande Paix de 1701. Vos élèves – maquettes, artefacts et vestiges aidant – exploreront le passé amérindien.

90 min. 60 max. Univers social

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Spectacle multimédia

Signé Montréal

Primaire • Secondaire

Mais... qu'est ce qui se passe dans la salle multimédia du Musée? Voilà que ses vestiges s'entrouvent, qu'un compte à rebours s'allume, que les millénaires, les siècles, les années défilent à toute vitesse, qu'une île apparaît, puis une ville... *Bonjour! C'est moi, Montréal! Et vous, vous êtes ici, sur la pointe à Callière! Vous voulez connaître la suite de mon histoire? Je vous attends dans une salle unique au monde, équipée d'un écran de 270 degrés... Ouvrez grand vos yeux et vos oreilles!*



Les Iroquoiens du Saint-Laurent

Primaire 1^{er}, 2^e et 3^e cycles

Bien avant l'arrivée des Européens, les Iroquoiens du Saint-Laurent étaient installés dans des villages de maisons-longues sur l'île de Montréal et tout le long du fleuve. Faites l'expérience de leurs activités au quotidien : comment utiliser les fourrures et les os des animaux ramenés de la chasse, comment préparer la nourriture chaque jour... Les jeunes seront conquis par l'ingéniosité et le savoir-faire de cette nation amérindienne! Seront-ils aussi habiles?

90 min. avec multimédia 80 max. Univers social

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

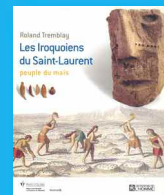
Eau secours!

Primaire 3^e cycle • Secondaire 1^{er} cycle

Que de chemin parcouru depuis l'époque de l'eau puisée à même le fleuve Saint-Laurent et des eaux usées jetées à la rue! L'eau a toute une histoire... Dans un atelier multidisciplinaire, en compagnie du rat d'égout Roméo, sympathique mascotte, vos élèves découvriront l'ingéniosité déployée par les Montréalais depuis le 17^e siècle pour gérer cette précieuse ressource. De quoi plonger au cœur des questions liées à l'eau potable et aux eaux usées d'hier à aujourd'hui!

90 min. 80 max. Univers social, Science et technologie

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse



Publication

Les Iroquoiens du Saint-Laurent, peuple du maïs, 36,95\$*
Pour commander : boutique@pacmusee.qc.ca ou 514 872-9149

* Taxes et frais postaux en sus.



AMUSEZ-VOUS !

Activités saisonnières

Jack la lanterne :

l'Halloween à Pointe-à-Callière

Du 18 au 31 octobre
De 9 h 30 à 14 h 30

Prématornelle • Maternelle • Primaire 1^{er} et 2^e cycles

Cette année, si on passait l'Halloween au Musée? Faites découvrir aux enfants les origines celtiques et les croyances associées à cette fête. Frissons garantis : dans les vestiges, de vieilles histoires refont surface et des fantômes rôdent... Aurez-vous peur? Chose certaine, vos sens seront en alerte et vous vivrez des expériences surprenantes et amusantes entre lumière et... obscurité. On y va? Toi d'abord!

60 minutes ou 90 minutes avec le spectacle multimédia

120 max.



Qui est le vrai père Noël?

Du 29 novembre au 20 décembre
et le lundi 16 décembre

De 9 h 30 à 14 h 30

Prématornelle • Maternelle

• Primaire 1^{er} et 2^e cycles

Qui est le vrai père Noël? Befana, cette femme qui descend dans les cheminées le 6 janvier pour laisser les présents aux enfants en Italie? Saint Nicolas, le patron des écoliers et protecteur des enfants, bien connu en Europe? La petite Lucie qui fête le retour de la lumière et prépare Noël à sa façon? Ou « notre » père Noël aux beaux habits rouges dont le traîneau à rennes parcourt le ciel? En tout cas, c'est un vrai cadeau de les rencontrer dans les vestiges du Musée!

60 minutes ou 90 minutes avec le spectacle multimédia

120 max.



Jeux virtuels : pacmusee.qc.ca



La Grande Paix de Montréal, 1701

Secondaire

Vous êtes témoin d'un événement unique : la signature d'un traité de paix entre la France et plus d'une trentaine de nations amérindiennes distinctes. Un véritable exploit diplomatique!

Les Iroquoiens, 1350

Primaire • Secondaire

Fouilles archéologiques

Primaire • Secondaire

Les fortifications, 1720

Secondaire

Bâtir Montréal

Secondaire

Place du marché, 1740

Primaire

Le château de Callière

Secondaire

L'épidémie de variole de 1885

Secondaire

Signé Montréal

Partez à la quête d'artefacts et testez vos connaissances de l'histoire de Montréal. Une incursion dynamique à travers une douzaine de jeux aussi stimulants qu'amusants. signemontreal.com



Les collections en ligne : pacmusee.qc.ca

Plus de 1000 artefacts et objets des collections de Pointe-à-Callière, accessibles en ligne.

NOUVEAU



PLONGEZ !

Expo-découverte

Pirates ou corsaires ?

À compter de décembre 2013

Primaire 1^{er}, 2^e et 3^e cycles

Souvent confondus, les pirates et les corsaires surmontaient des défis très semblables, mais les uns étaient légitimes et les autres non. Découvrez qui étaient les vrais héros du Saint-Laurent... Cette expérience interactive et immersive fera le bonheur des jeunes de 6 à 12 ans ! Ils plongent dans l'univers des corsaires qui ont marqué le passé montréalais et québécois du XVII^e siècle.

Partant de Montréal, ils s'enrôlent dans l'équipage de Pierre Lemoine d'Iberville, prennent le large, expérimentent les rouages de la navigation et démontrent qu'ils ont les aptitudes nécessaires pour devenir corsaires! Les jeunes mesurent leurs capacités physiques et intellectuelles sans oublier leur imaginaire et leur esprit d'équipe.

Note : pour le 1^{er} cycle, la visite est encadrée par un guide.

Pour les 2^e et 3^e cycles, la visite est autonome mais avec un guide sur place.

60 min.

60 max.

Univers social, Science et technologie

Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca,
volet Éducation et jeunesse





Une offre exceptionnelle

Profitez d'un rabais de **30%**
en janvier et février...
et évitez ainsi l'achalandage de la fin de l'année scolaire!

C'est le temps de réserver...

Préparez votre réservation

- Choix de l'activité désirée
- Choix de trois (3) dates, ainsi que le temps de la journée : matin, après-midi ou la journée complète
- Le nombre d'élèves par niveau et par cycle
- La langue de la visite
- Les coordonnées complètes de votre établissement, incluant le numéro de télécopieur
- Besoin d'un espace pour le lunch? Espace disponible sur réservation, au coût de 1 \$ par élève.
- Nous offrons une gratuité à un accompagnateur pour chaque groupe de 15 élèves.

Afin d'assurer le bon déroulement de la visite, il est important de prévoir un nombre suffisant d'adultes accompagnateurs.

Contactez-nous

Appelez la responsable des réservations au 514 872-9127 ou réservez par courriel à reservations@pacmusee.qc.ca

À savoir :

Confirmation de réservation : vous recevrez par télécopieur ou courriel la confirmation de votre réservation. Dans les cinq (5) jours suivant sa réception, veuillez la signer et la retourner au Musée, par télécopieur au 514 872-8585 ou par courriel.

Confirmation finale du nombre de participants : dix (10) jours ouvrables avant la visite au Musée, vous devez confirmer le nombre exact d'élèves. Veuillez noter que ce nombre de participants vous sera facturé au moment de votre arrivée au Musée.

Annulation : en cas d'annulation moins de dix (10) jours avant la date prévue de la visite au Musée, 30 % du montant de votre réservation sera facturé.

Paiement : le montant total est payable sur place ou sur facturation. Veuillez libeller votre chèque à l'ordre de Pointe-à-Callière.

Heure d'arrivée: tous les participants sont priés de se présenter au moins 15 minutes avant le début de leur visite/activité au Musée.

Division des groupes avant l'arrivée au Musée: pour accélérer le début de l'activité et vous offrir un service de qualité, il est important de former à l'avance des sous-groupes en fonction du nombre inscrit sur la feuille de confirmation.

Forfaits d'un jour dans le Vieux-Montréal

Guidatour

Activité au Musée et explorAction Vieux-Montréal à pied. Pour une journée toute en histoire!
514 844-4021 ou 1 800 363-4021



Croisières AML

Activité au Musée et croisière Moussaillons à bord du *Cavalier Maxim*
1 888 748-4857 poste 225 ou 335



Bateau-mouche

Activité au Musée et croisière sur le fleuve
1 800 361-9952



Nouveau pavillon de la Maison-des-Marins

Certaines de nos activités figurent au répertoire du programme *Une école montréalaise pour tous*, lequel offre des subventions pour le transport des élèves du primaire au Musée. Pour savoir si votre école est admissible, informez-vous auprès du secrétariat du programme.

Une publication de Pointe-à-Callière, cité d'archéologie et d'histoire de Montréal

Coordination : Louise Bourbonnais
Traduction : Terry Knowles et Pamela Ireland
Photos : Caroline Bergeron, Normand Rajotte, Alain Vandal, Marc-Antoine Zoueki, Luc Bouwrette et The Gazette Bibliothèque et Archives Canada PA-115868
Illustration : Francis Back
Conception graphique : Dominique Boudrias, Pointe-à-Callière
Dépôt légal
Bibliothèque et Archives nationales du Québec, 2013
Bibliothèque et Archives du Canada, 2013
ISSN 1714-5678

English version also available

En résumé

Nom de l'activité	Niveau	Tarif / élève Taxes incluses	Élèves maximum	Durée	Type d'activité
-------------------	--------	---------------------------------	-------------------	-------	-----------------

VISITES-ANIMATION

Ici naquit Montréal	Primaire Secondaire	8,00 \$ 9,00 \$	144	90 min.	Visite-animation de l'exposition permanente et spectacle multimédia
Vive le progrès... façon 19 ^e siècle!	Primaire 2 ^e et 3 ^e cycles Secondaire	8,00 \$ 9,00 \$	120	90 min.	Visite-animation de l'exposition permanente et spectacle multimédia
Les Beatles à Montréal	Secondaire	9,00 \$	80	90 min.	Visite libre de l'exposition temporaire et spectacle multimédia
Le Plateau Mont-Royal	Secondaire	9,00 \$	80	90 min.	Visite-animation de l'exposition temporaire et spectacle multimédia

ACTIVITÉS D'EXPLORATION

J'explore le Musée	Prématornelle et maternelle	8,00 \$	60	90 min.	Atelier et spectacle multimédia
Grandir à Ville-Marie	Primaire 1 ^{er} et 2 ^e cycles	8,00 \$	80	90 min.	Atelier
Les Iroquoiens du Saint-Laurent	Primaire 1 ^e , 2 ^e et 3 ^e cycles	8,00 \$	80	90 min.	Atelier et spectacle multimédia
Des Amérindiens sur la pointe	Primaire 2 ^e et 3 ^e cycles Secondaire	8,00 \$ 9,00 \$	60	90 min.	Atelier
Eau secours !	Primaire 3 ^e cycle Secondaire 1 ^{er} cycle	8,00 \$ 9,00 \$	80	90 min.	Atelier
Archéo-aventure	Primaire 2 ^e et 3 ^e cycles Secondaire 1 ^{er} cycle	8,00 \$ 9,00 \$	60	90 min.	Atelier et spectacle multimédia

EXPO-DÉCOUVERTE

Pirates ou corsaires ?	Primaire 1 ^{er} , 2 ^e et 3 ^e cycles	8,00 \$	60	60 min.	Exposition permanente interactive
------------------------	---	---------	----	---------	-----------------------------------

ACTIVITÉS SAISONNIÈRES

Du 18 au 31 octobre Jack la lanterne : l'Halloween à Pointe-à-Callière	Prématornelle et maternelle Primaire 1 ^{er} et 2 ^e cycles	8,00 \$	120	60 min. 90 min.	Parcours théâtral dans les vestiges Parcours théâtral dans les vestiges et spectacle multimédia
Du 29 novembre au 20 décembre + le lundi 16 décembre Qui est le vrai père Noël?	Prématornelle et maternelle Primaire 1 ^{er} et 2 ^e cycles	8,00 \$	120	60 min. 90 min.	Parcours théâtral dans les vestiges Parcours théâtral dans les vestiges et spectacle multimédia

Gratuité pour les accompagnateurs : 1 pour 15 élèves.

Programmation et horaire sujets à changements.

HORAIRE

Septembre 2013 à avril 2014	Mardi au vendredi, 10 h à 17 h + le lundi 16 décembre 2013	Mai-juin 2014	Mardi au vendredi, 9 h 30 à 17 h + les lundis 2, 9 et 16 juin 2014
------------------------------------	---	----------------------	---

Les activités sont disponibles les fins de semaine, sur demande seulement.

Réservations 514 872-9127 / reservations@pacmusee.qc.ca



POINTE-À-CALLIÈRE

Cité d'archéologie et
d'histoire de Montréal

Montréal

350, place Royale
Vieux-Montréal
H2Y 3Y5
pacmusee.qc.ca

Stationnement
du Vieux-Port
 Stationnement
rue de la Commune,
angle place Royale

Station
Place-d'Armes
 autobus 715



DÉPISTEZ

le passé par l'archéologie!



POINTE-À-CALLIÈRE
Cité d'archéologie et
d'histoire de Montréal

Montréal

350, place Royale
Vieux-Montréal
H2Y 3Y5
pacmusee.qc.ca