

## À la une ...



### [Cloud computing : un avenir sans nuages?](#)

Imaginez un avenir où tous vos "contenus" (livres, musique, vidéos, logiciels) sont accessibles sur tous les écrans connectés qui vous entourent, où que vous soyez dans le monde.



### [Victimes du numérique](#)

Ibis World identifie dix industries dont l'avenir est plus qu'incertain. Dans le lot, quelques secteurs de l'industrie culturelle. La caractéristique commune de ces dix industries en sérieuse perte de vitesse est d'avoir toutes enregistré une baisse sensible de leurs chiffres d'affaires (entre 35 % et 77 %) entre 2000 et 2010. Selon les prévisions d'Ibis World, ce déclin va se poursuivre. Accéder au rapport détaillé [ici](#).

## Cinéma et télévision



### [My French Film Festival : retour sur le premier festival de cinéma en ligne](#)

Du 14 au 29 janvier dernier, Unifrance, l'agence de promotion du cinéma français sur le marché international, organisait MyFrenchFilmFestival.com, premier festival de cinéma intégralement "dématérialisé" sur le Web.

#### **Vigi +**

- ❖ [La première du film « The Tunnel » de la Paramount sur Bit Torrent ▶](#)
- ❖ [De l'imaginaire au réel : Younder ▶](#)
- ❖ [L'économie de la distribution ▶](#)
- ❖ [La télévision connectée : les visions d'Apple et de Microsoft ▶](#)

## Édition de livres



### [Étude sur l'offre numérique illégale des livres français sur Internet en 2010, 2e année](#)

Le « Motif » vient de mettre en ligne un état des lieux de l'offre illégale de livres numériques français sur Internet qui met à jour les données recueillies lors de sa précédente étude (octobre 2009). Vous pouvez également lire la synthèse [ici](#).

#### **Vigi +**

- ❖ [Smartlibris : service de lecture en ligne ▶](#)
- ❖ [Un labo de l'édition ▶](#)
- ❖ [Vers un modèle gratuit pour le Kindle ▶](#)
- ❖ [Qui lit les livres numériques? ▶](#)

## Musique et variétés



### [Un entrepôt de musique ... par Amazon](#)

Amazon vient de lancer son Cloud Player, un service de stockage et d'écoute de musique en ligne dans les nuages, offert aux États-Unis. Autres articles sur le même sujet [ici](#), [ici](#) et [ici](#).

#### **Vigi +**

- ❖ [Faut-il tuer le streaming ? ▶](#)
- ❖ [Une plateforme pour se bâtir un site en quelques clics : Bandzoogle ▶](#)
- ❖ [Modèles d'affaires en mire ▶](#)
- ❖ [Les défis cachés de la musique par abonnement ▶](#)

## Médias numériques et émergents



### [Nouveaux joueurs, nouveaux jeux](#)

L'industrie du jeu vidéo change progressivement de visage : dématérialisation des produits, nouvelles manières de jouer et surtout de nouveaux adeptes (de plus en plus de femmes et de personnes du 3<sup>e</sup> âge). Analyse d'une industrie qui a rarement subi de telles modifications depuis sa naissance.

#### **Vigi +**

- ❖ [Les métiers de la création et édition de jeux vidéo ▶](#)
- ❖ [Une chaire industrielle pour Ubisoft ▶](#)
- ❖ [Le marché du mobile selon Idate ▶](#)
- ❖ [Technologies et médias sociaux au menu des musées ▶](#)

<sup>i</sup> Les points de vue exprimés dans les différents articles présentés dans ce bulletin ne peuvent être interprétés comme étant le reflet de la position de la SODEC sur les sujets traités. Tous les liens proposés dans ce bulletin étaient actifs au moment de sa publication.

Les images proviennent de Google images ou de Flickr. Cliquez sur celles-ci pour accéder à leur source.