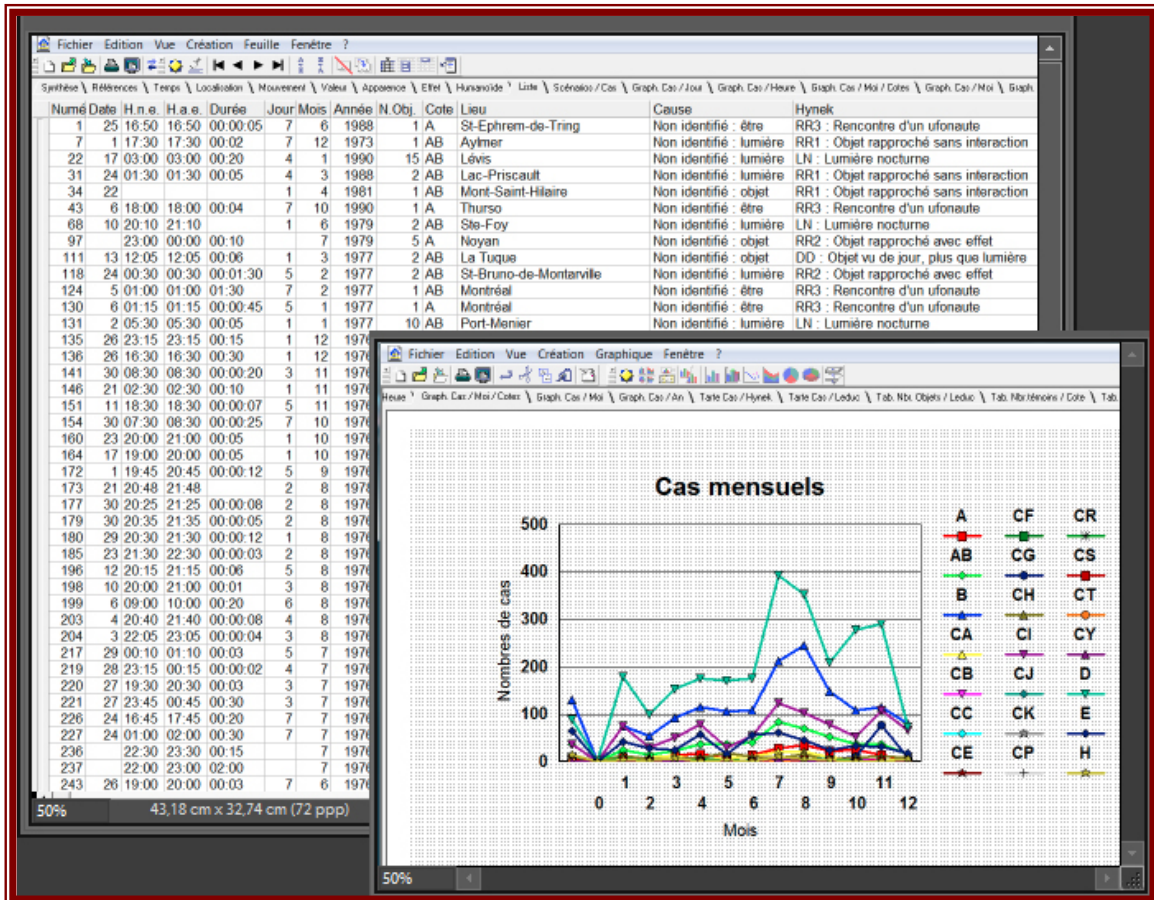


Guide de codification et d'exploitation de la banque de données :

CASUFO©



Marc Leduc

edutechno@ccapcable.com

ISBN : 978-2-9815355-0-4

Tous droits réservés, ne pas imprimer, distribuer, vendre sans autorisation.

Le 1 juillet 2015

TABLE DES MATIÈRES

Introduction		p. 03
Section 1	Offre de collaboration	p. 04
Section 2	La feuille de saisie des données	p. 05
	La fiche sur les sources	p. 06
	Liste des champs des fiches de CASUFO©	p. 07
Section 3	Les indices É et P de Joseph Allen Hynek (1972)	p. 40
	La cote sélective de Leduc	p. 41
	Les indices SV P de Jacques Vallée (1991)	p. 44
	Application des typologies internationales à CASUFO©	p. 43
Section 4	Typologie de Joseph Allen Hynek (1972)	p. 46
	Deuxième typologie de Jacques Vallée (1991)	p. 47
	Typologie de Uyrange Hollanda	p. 49
	Typologie de David Webb (1973)	p. 50
	Typologie de Eric Zurcher (1979)	p. 51
	Typologie de Patrick Huyghe (1996)	p. 54
	Typologie de John Brent Musgrave (1977)	p. 55
	Typologie de Marc Leduc (1987)	p. 58
Section 5	Préfixes et acronymes des champs codés	p. 60
	Méthode progressive d'identification	p. 61
	Constats et clarifications sur les rapports d'ovnis	p. 62

INTRODUCTION

Nous publions ce guide afin de renseigner les collaboratrices et les collaborateurs qui fournissent de la documentation ainsi que ceux qui collaborent d'autres manières à la banque de données CASUFO© .

La banque de données CASUFO© ne corrige pas les défauts d'une mauvaise enquête; elle comporte une méthode efficace de conservation de tous les récits nonobstant leur valeur; elle vise en premier lieu la recherche d'une ou de plusieurs explications et l'étude du phénomène des objets volants non identifiés (ovnis) de concert avec d'autres chercheurs.

Cette banque contient plus de 2 500 fiches indépendantes. Chaque fiche correspond à un événement observé et rapporté relatif aux ovnis. Sauf exception, les événements consignés se sont produits au Québec. Certains furent colligés aux premiers temps de la colonie française et d'autres sont récents du mois dernier.

CASUFO© est en format Approach 9.8.2 de IBM Lotus SmartSuite 9.8 Millenium Edition. C'est une base de données multimédia. Les fiches comportent des images et des extraits d'interviews digitalisés. Nous travaillons sur micro-ordinateurs IBM et compatibles.

Les événements sont codés sur des fiches informatiques distinctes avec un système de codes qui permet de sélectionner des échantillons de rapports de qualités diverses ou qui portent sur des thèmes particuliers. On trouve donc des champs de renseignements sur les références du cas, sur la description de l'événement, sur la valeur du rapport, sur les lieux et sur les moments des événements, etc...

Nous insérons dans CASUFO© tous les rapports d'ovnis qui sont portés à notre attention pour le Québec; de tous les auteurs de livres québécois, des journaux, des revues et des magazines, ceux des collections privés, des amateurs et des organismes étrangers, etc..

CASUFO© est une banque de données privée.

<http://casufo.blogspot.ca/>

Le diffusion du guide de CASUFO© est restreinte.

SECTION 1 : OFFRE DE COLLABORATION AVEC CASUFO®

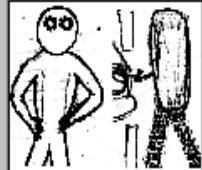

But	Réunir des résumés standardisés et informatiques de rapports d'observations d'ovnis au Québec dans une banque de données où l'information est accessible pour des chercheurs.
Entente	Les chercheurs qui ont accès à CASUFO® le font dans le cadre d'une entente signée.
Échange	L'initiateur de CASUFO® s'engage à remettre la fiche validée de chaque rapport à son fournisseur et à partager une liste de fiches ou des fiches ayant des attributs analogues.
Au Québec	Les observations doivent avoir été faites au Québec mais CASUFO® en contient aussi pour les zones limitrophes que sont, par exemples, Ottawa et Hull, Sept-îles et Labrador, Bedford et St-Albans, le Lac-Champlain, Dégelis et Edmundston, etc...
Résumé	Bref rapport dont les données sont réparties par champ sur une fiche informatique de la banque de données. Les champs décrivent l'observation qui a fait, de préférence, l'objet d'un rapport standardisé afin de pouvoir le mettre en relation avec des rapports de banques de données d'autres chercheurs locaux et internationaux.
Rapport	Documentation comportant, selon le cas, un questionnaire, des lettres, des dessins, des plans, des cartes, des schémas, des vidéos, des photographies d'objets, de traces ou de témoins, des résultats d'analyses, etc...
Accessible	La fiche d'un rapport CASUFO®, peut être imprimée ou digitalisée et remise à une collaboratrice ou un collaborateur.
Collaborateur	Amateur, chercheur, etc. qui s'inscrit dans une démarche d'échange et de franche collaboration.
Apport	La collaboratrice ou le collaborateur dépose les données essentielles de son rapport sous la forme d'une simple fiche CASUFO®, complétée à la main ou au traitement de texte, et ajoute les copies des documents probants et des pièces utiles afin de valider la fiche et de faciliter l'identification éventuelle du phénomène. Évidemment, les sources et les références sont importantes dans CASUFO®.
Validée	Chaque rapport fait l'objet d'une évaluation à l'aide des indices utilisés par des chercheurs tel Hynek. Cette appréciation peut évoluer avec le temps au fil des révisions.

SECTION 2

LA FEUILLE DE SAISIE DES DONNÉES

EXEMPLE DE CHAMPS DE CASUFO®

FICHE SYNTHÈSE

Fiche synthèse du cas					
Numéro	Date	Moi	Leduc		
1	25	6	MCH : Manifestation et Contact d'Humanoïde		
H.n.e.	H.a.e.	Année	Hynek		
16:50	16:50	1988	RR3 : Rencontre d'un ufonaute		
Cote	Crédibilité	Étrangeté	Site		
A	5	6	À l'angle de la Route à Gatou et de la Nationale 108	H.Obj. 1	
Lieu					
St-Ephrem-de-Tring					
Témoins					
Renaud Longchamp et son épouse Charlotte, un automobiliste inconnu					
Cause	Code hypothèse	Forme	Code forme		
Non identifié : être	OH: Être non identifié	T : être étrange	T: Êtres étranges		
Description					
<p>L'homme qui conduisait a reçu l'ordre mental de freiner et il l'a fait immédiatement. En même temps, la femme a reçu le message : « On arrive! On s'en vient! Tu n'as pas besoin d'avoir peur! ». Un autre automobiliste, qui rencontrait en sens inverse, a freiné lui aussi. Une chose est descendue entre les deux véhicules d'en haut, à droite, à 45 degrés. Elle était grise comme le verre d'une ampoule. C'était une sorte de robot lumineux, rigide et indécis. Il a traversé la route rapidement, de droite à gauche, entre les deux automobiles. Il est disparu en tournoyant avec le petit nuage ambiant qui était aussi exactement à cet endroit à ce moment. À la suite de cet événement et d'autres par la suite, le couple a eu le sentiment d'être manipulé par une puissante intelligence externe.</p>					

N. B. : Du point de vue de la recherche, un champ est une variable. La syntaxe actuelle des champs de CASUFO® provient des nécessités de divers travaux d'interprétation des rapports, de même que des besoins de communications et d'affichages ordonnés et efficaces.

FICHE SUR LES SOURCES

The screenshot shows the 'Fiche sur les références du cas' (Case Reference Sheet) in the CASUFO software. The interface includes a menu bar (Fichier, Edition, Vue, Création, Exploitation, Fenêtre, ?), a toolbar, and a breadcrumb trail (Synthèse > Références > Temps > Localisation > Mouvement > Valeur > Apparence > Effet > Humanoïde > Liste > Scénarios / Cas > Graph. Cas / Jour > Graph. Cas / Heur). The main form is titled 'Fiche sur les références du cas' and contains the following fields:

Numéro	Cote	Leduc	Nbr. témoins	Genre
1	A	MCH : Manifestation et Contact d'Humanoïde	2	MF
Num. Ufocat	Témoins	Âge		
	Renaud Longchamp et son épouse Charlotte, un automobiliste in	Adulte		

Documentation
LETTRE, QUESTIONNAIRE,
DESSIN, CARTE,
RAPPORT,
CASSETTES,
TABLEAUX

Références
Marc Leduc
François Bourbeau
SOS Ovni : 011978XXXX

Description
L'homme qui conduisait a reçu l'ordre mental de freiner et il l'a fait immédiatement.
En même temps, la femme a reçu le message : « On arrive! On s'en vient! Tu n'as pas besoin d'avoir peur! ».
Un autre automobiliste, qui rencontrait en sens inverse, a freiné lui aussi.
Une chose est descendue entre les deux véhicules d'en haut, à droite, à 45 degrés.
Elle était grise comme le verre d'une ampoule.
C'était une sorte de robot lumineux, rigide et indécis.
Il a traversé la route rapidement, de droite à gauche, entre les deux automobiles qui allaient se rencontrer.

Il y a neuf fiches de saisie de renseignements comportant cent quatre (104) champs en tout. Chacun des champs comporte au moins une donnée, certains champs comportent un choix de plusieurs dizaines de possibilités (fenêtres déroulantes). En multipliant les quantités (104 X 20 X 2 500) soient les champs, par le nombre moyen de choix, par les rapports, on obtient 5 200 000 caractéristiques traitées plus d'une fois chacune depuis 1981. CASUFO® comporte aussi quatre vingt dix (90) traitements (des tableaux, des graphiques et des listes) que Approach met à jour automatiquement à chaque fois qu'une donnée est modifiée.

Il va sans dire que je protège plusieurs copies de CASUFO® après chaque séance de travail. Plusieurs personnes m'ont demandé souvent de leur donner CASUFO® parce que je suis un égoïste assis sur une mine d'or, disent-elles! Je réponds que je n'empêche personne de travailler quarante (40) ans à se construire un outil personnel, original, efficace et unique au monde.

SECTION 2

LISTE DES CHAMPS DES FICHES DE CASUFO®

Champ se rapportant à la séquence des fiches dans CASUFO®

Numéro : Un numéro séquentiel unique est attribué à chacune des fiches. Chacune relate un seul rapport incluant un ou plusieurs témoignages. Ce champ doit obligatoirement contenir un numéro unique. Les autres champs doivent contenir au moins un trait (-) signifiant que le renseignement manque, n'est pas disponible.

Champs se rapportant au temps et au moment de l'événement

Année : On inscrit par exemples 1642, 1947, 1954, 1973, 1999, 2000, etc.
Et on inscrit un trait (-) à défaut de renseignement : C'est une règle généralisée.

Date : Un nombre de 1 à 31 (jours) est attribué pour l'événement.

Durée : On inscrit la durée de l'événement sous le format 00:00:00.

H.a.e. : On inscrit l'heure avancée de l'Est de l'événement, par exemple 22:00:00.

H.n.e. : On inscrit l'heure normale de l'Est de l'événement, par exemple 21:00:00.

Jour : On inscrit le jour (son numéro) de la semaine de l'événement;

1 2 3 4 5 6 7

Dimanche, Lundi, Mardi, Mercredi, Jeudi, Vendredi, Samedi.

Moi : Un nombre allant de 1 à 12 (mois) est attribué pour l'événement.

Champs se rapportant aux observateurs (témoins) de l'événement

- Âge :** On inscrit :
- Adulte;
 - Enfant;
 - Enfant et adulte;
 - Adolescent;
 - Adolescent et adulte;
 - Adolescent et enfant;
 - Adolescent, enfant et adulte.
- Genre :** On inscrit **M** ou **F** selon **M**asculin ou **F**éminin et on inscrit **MF** pour **M**asculin et **F**éminin si les deux genres étaient impliqués.
- N.Tém. :** On inscrit le nombre de témoins : 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 50, 100 ... 1 000.
- Témoins :** On indique les noms des observateurs d'origine.

Champs se rapportant à la valeur du cas rapporté

Cause : Le responsable de CASUFO® établit la cause selon la liste présentée plus loin et en tenant compte des hypothèses envisagées.

Cote Leduc : Le responsable de CASUFO® établit la cote A, B, C, D, E, H ou X .

Crédibilité : Le responsable de CASUFO® établit la cote 0 à 10, selon Hynek.

Étrangeté : Le responsable de CASUFO® établit la cote 0 à 10, selon Hynek.

Huyghe : On inscrit Humain ou Petit gris, Petit non gris, Géant, Non classique, Reptilien, Mammifère poilu, Amphibien, Insectoïde, Oiseau, Robot métallique, Robot de chair, Exotique physique ou Exotique apparition.

Hypothèse : Voir la liste dans les pages suivantes.

Leduc : On inscrit OHA, OBA, NEA, NAL, MAH, MCH.

Musgrave : On inscrit Fly-Bys, Stoppers, Strollers, Tourists, Pit-Stops, Peeping-Toms, ou Mollesters.

Webb : On inscrit A, B, C, D, E ou F.

Zurcher : On inscrit 1 (A et B), 2 (A à C), 3, 4 (A à C), 5 (A à C), 6 (A à B), 7 ou 8.

Vallée 90 : On inscrit AN (1 à 4), FB (1 à 4), MA (1 à 4) ou CE (1 à 4).

S.. : On inscrit 0 ou 1 à 4.

.V. : On inscrit 0 ou 1 à 4.

..P : On inscrit 0 ou 1 à 4.

Le champ *Similitudes* :

Permet de mettre en lien des fiches similaires pour une vue d'ensemble d'une catégorie de rapports, par exemple concernant les méprises astronomiques ou, encore, pour une forme précise d'ovni. Ce champ permet aussi de justifier l'explication d'un cas résolu.

Champs se rapportant au lieu de l'objet observé ou des observateurs

- Latitude :** On inscrit la latitude la plus rapprochée du phénomène observé.
- Longitude :** On inscrit la longitude la plus rapprochée du phénomène observé.
- Lieu :** On inscrit le nom de la localité, du village ou de la ville la plus rapprochée.
- Site :** On inscrit le nom de l'intersection, du lac, de la rue, de l'école, du camping, du stationnement, de la montagne, etc...

Champs se rapportant aux références et aux sources du rapport

- Documentation :** On inscrit la liste des pièces qui existent dans les dossiers originaux des propriétaires (chercheurs, collaborateurs, observateurs, médias).
- Extrait sonore :** On digitalise une à deux minutes révélatrices d'une bande sonore.
- Image :** On digitalise une ou des pièces graphiques pertinentes.
- Références :** On inscrit les noms des organismes, des chercheurs et des publications de sources imprimées ou médiatisées.

Champs se rapportant à des causes possibles, on inscrit :

Causes : Activité : arc électrique, projecteur, lampe, fusée éclairante
 Activité : creusage, écoute téléphonique, exercice de tir
 Activité : feu, d'huile, d'artifice, souterrain

Astronomique : corps céleste, météorite

Atmosphérique : aurore boréale, parhélie, reflet du soleil
Atmosphérique : éclair, foudre, nuage, tornade

Erreur de jugement, faux, imagination, méprise, rumeur

Faune : chevreuil, mouffette, oiseaux, tortue
Faune : lézards, sauterelles

Flore : anneau de fée, champignons, acide prussique

Non identifié : être
Non identifié : lumière
Non identifié : objet

Tellurique : lumière sismique

Transport : avion, engin, hélicoptère, satellite
Transport : ballon, dirigeable, mongolfière
Transport : bélier mécanique, machinerie, embarcation

Liste des causes entrant dans les catégories de causes ci-haut :

Accident
Activité humaine, creusage
Anneau de fée, champignons
Arc électrique, projecteur
Asiatiques
Aurore boréale, éclair, foudre
Avion, hélicoptère
Ballon, dirigeable
Bélier mécanique, machinerie
Chevreuil, lézards, mouffette, oiseaux, sauterelles, tortue
Confusion, erreur de jugement
Écoute téléphonique
Égratignure, émulsion
Embarcation
Engin
Étoile, planète
Être non identifié
Exercice de tir, gaz de raffinerie
Feu, d'huile, d'artifice, souterrain
Fusée éclairante (en anglais, Flare)
Imagination, hallucination
Lampadaire lampe
Lumière non identifiée
Lumière séismique
Lune
Météorite
Faux, méprise, rumeur
Nuage, tornade
Ovni
Parhélie, reflet, soleil
Rêve
Satellite
Traînée d'avion
Etc...

Codes-hypothèses : Manque d'information

A : Transport aérien
B: Bruit céleste
B : Technologie spatiale
C : Origine climatique
E: Effet ou trace seule
F : Faune animale
G : Géomagnétisme
H : Activité humaine
I : Astronomique
J : Erreur de jugement
K : Combustible terrestre
L : Lumière non identifiées

OE : Engin non identifié
OEH : Engin et ufonaute
OH : Être non identifié

P: Erreur de perception
P : Parapsychologie

R : Erreur de perception
R: Rumeur, faux

S : Origine solaire

T : Transport par terre
Y : Transport par eau

Champs se rapportant à la description de la forme

Formes :

- B : baril
- B : bolide
- B : boomerang, croissant
- B : boule
- B : boule de feu
- B : boule verte
- D : chapeau
- D : cloche
- D : goutte, poire
- D : hémisphère
- D : obus
- D : saturne
- D : soucoupe
- D : sphère
- D : toupie, goutte, poire
- E : point
- G : anneau, roue
- G : baril
- G : carré
- G : croix
- G : diamant
- G : haltère
- G : lentille
- G : losange
- G : poisson
- G : polyèdre
- G : rectangle
- G : rond
- G : trapèze
- G : triangle, cône
- I : audible seulement
- I : caillou, roche, projectile
- I : détection seulement
- I : explosion céleste
- I : inclassable
- I : nuage
- I : trace seulement
- I : détection seulement
- L : bande, ruban

L : éclair
L : lumière
L : rayon
O : cigare
O : disque
O : ovale
T : être étrange
T : vision religieuse
V : croissant
V : goéland et chauve-souris

Les éléments suivants sont simplement inclus dans les catégories ci-haut :

Formes : Cigare banane, cigare fuselage, cigare lumineux, cigare vertical

Disques en groupe, lumières en groupe, nuage intercepteur, points en groupe
soucoupes en groupe, sphères en groupe

Rayon télé porteur

Super catégories

codes formes : A : Audible seulement
B : Boules et bolides
C : Cigares et cylindres
D : Formes en dôme
E : Étoiles (points lumineux)
G : Géométries diverses
I : Inclassables ou informes
J : Visions religieuses
L : Lumières
M : Effets magnétiques
N : Nuées et nuages locaux
O : Ovaux et disques
R : Rayons
T : Êtres étranges
V : Formes en « V »

Champs se rapportant à la description du mouvement

MouAmp :	Amplitude des mouvements	Vitesse apparente d'un avion Immobile Immobile et TGV Immobile et TLV Très grande vitesse Très lente vitesse Mouvement aéronautique Vitesse de dérive Vitesse de satellisation Vitesse météoritique Vitesse sidérale
MouFix :	Mouvements sur place	Balance, flotte, feuille morte Basculement et oscillation Chancelant, vacillement Rotation Rotation et basculement Rotation et oscillation Sans rotation : basculement Sans rotation : feuille morte Sans rotation : oscillation Tortillement Vibration
MouPos :	Mouvements de position	De côté Horizontal Incliné, oblique Inversé Sur la tranche, vertical

MouTra : Mouvements de translation Accélération
Décélération

Arrêt
Arrêt et départ
Arrêt et départ en trombe
Arrêt, départ, variation

Inertie : instantané
Répétitif
Variation

MouTyp : Types de mouvement Aucun

Bond
Bond : en saccade

Descente
Descente et translation

Erratique
Erratique : angles et angle droit
Erratique : escalier
Erratique : spirales et tourbillons
Erratique : zigzag

Monte
Monte et descend
Monte et translation
Monte, descend, translation
Monte, descend, change de direction

Translation
Translation et ondule

Champs se rapportant à la description de l'apparence

AppApp :	Visibilité de l'apparence	Brillant Dédoublé Densité : embrouillé, flou, vaporeux Densité : glaireux, laiteux Densité : lien « plasmatique » Densité : vitreux, transparent Invisible Mat, opaque Sigle
AppCou :	Couleurs apparentes	Aluminium, argent, gris Ambre, bronze, cuivre Blanc, Bleu Boule verte Brun Change de couleur Flamme Gris Intérieur noir Jaune, or, orange Kaki, crème, beige Lumière Magnésium, chrome, métallique Multicolore, bicolore Noir, foncé, sombre Rose, rouge, infra rouge Pourpre et turquoise Ultra-violet, violet, mauve Vert

AppTra : Transformations de l'apparence Apparaît, disparaît, s'estompe

Change de dimension
Change de forme

Éclate, explose
Fragmente, subdivise, désagrège

Matériel, immatériel

Se fondent
Se résorbe, se consume

Champs se rapportant à la description de la structure

StrEcl :	Éléments d'éclairage	Contour de lumières Dentelle, frange lumineuse Lumières : feux de position Lumières diverses Lumières sur le pourtour Projecteurs, phares, lampes
StrFor :	Éléments de forme	Base, bande, tranche, section Cigare fuselage Dôme, coupole, carlingue Plat Queue, pointe, protubérance Zigzag, « S »
StrNav :	Éléments de navigation	Ailes Pales, hélice Tuyau, tuyère
StrOuv :	Éléments d'ouvertures	Hublots, fenêtres, carreaux Orifice, trou noir Porte, entrée
StrPar :	Éléments particuliers de structure	Antenne, barre, fil, câble Bec, appendice, aspérité Ceinture, anneau, rebord Échelle, grillage Facettes, rayon d'abeilles Galerie, passerelle Lumières, formes intérieures Nacelle, parachute Pattes, trépied Velcro, mur, fourneau, panneau

Champs se rapportant à la description des manoeuvres

ManGro :	Manoeuvres de groupe	Côte à côte Dépasse ou chevauche Escadrille Joue Largue Porteur Queue-leu-leu Réintègre Remplace ou croise Se regroupent Se dispersent Se suivent
ManInt :	Manoeuvres d'intervention	Brasse camarade Examine, prend quelque chose Fonce sur la personne Menace, paralyse Mouvement relatif Pénètre Personne agressée Personne dans la lumière ou le rayon Personne enlevée Rendez-vous, salut Suit Synchronise

ManRel :	Manoeuvres relatives à une chose ou à une personne	Approche Approche et s'éloigne Bilocation Contourne Évite un obstacle Fait le tour S'éloigne Se pose Sort de l'eau Sort du sol Suit Survol
-----------------	--	---

Champs se rapportant à la description du matériel laissé ou recueilli

MatDiv :	Matériel divers	Biologique : corne, peau, sang Fabriqué : appareil photographique Fabriqué : ballon Fabriqué : calcaire, cristaux, poudre Fabriqué : fusée éclairante (Flare), parachute Fabriqué : morceau de métal Fabriqué : morceau de verre Fabriqué : papier (lettre) Fabriqué : pâtes, gélatines Fabriqué : tissus Huile et crasse Indéterminé Naturel : calcaire, cristaux, poudre Naturel : jet, rideau d'eau Naturel : météorites, projectiles, roche Naturel : odeur Naturel : radioactivité
-----------------	-----------------	---

Champs se rapportant à la description du bruit entendu

BruDiv : Bruits divers Indéterminé : étrange

Faible : abeille
Faible : craquement, crépitement
Faible : grave, sourd, étouffé
Faible : murmure
Faible : pétilllement, bruissement

Fort : aiguë, lancinant, strident
Fort : assourdissant
Fort : cognement, coup
Fort : détonation, explosion
Fort : tonnerre

Grattement, froissement
Pas, mouvement, irrégulier
Roulettes
Silence, inaudible
Sirène, toupie

BruMac : Bruits de machinerie Avion
Cloche, roulette, sonnette
Crépitement
Mécanique : bourdonnement, ronronnement
Mécanique : diesel, turbine
Mécanique : engrenage
Mécanique : grondement, rugissement
Mécanique : moteur, vrombissement
Vent : centrifuge, rotation, pales
Vent : sifflement
Vent : sirène, toupie
Vent : soufflerie

BruPar : Paroles et vocalisations Code
Cris, gargouillements
Voix, paroles, langage

Champs se rapportant à la description des traces laissées

TraBri :	Traces de bris	Brisé Tordu
TraCha :	Traces de chaleur	Brûlure Cendre Fondu
TraDiv :	Traces diverses	Cercle Décoloration Indéterminée Objet : huile Objet : pneu, ski, chenille Objet : trépied, support Pas : griffe ou sabot Pas : semelle Ski, chenille Trou
TraSur :	Surfaces qui portent les traces	Asphalte Corps humain Fils électriques Neige Sol Structure de maison Végétation Véhicule

Champs se rapportant à la description des effets observés

EffEnv :	Effets sur l'environnement	Clarté : illumination Clarté : noirceur, ombre Physique : animal agité, blessé, mort Physique : chaleur, électromagnétisme Physique : explosion, collision Physique : bulles, frissons, vagues Physique : objets déplacés, saisis Physique : végétation modifiée Physique : vent, vibrations
EffHum :	Effets sur un humain	Mobilité : effet gravité Mobilité : fatigue, paralysie Mobilité : sommeil, calme, réveil Nerf : asthme, syncope, évanouissement Nerf : peur, inquiétude, nervosité Organes : aveuglé, mal aux yeux, larmes Organes : blessures diverses Organes : effet physiologique Organes : mal de tête, pression, soif Organes : mal d'oreille, surdité Organes : nausée, mal au ventre, saignement Peau : chaleur, froideur Peau : effet électromagnétique Peau : picotement, coup de soleil Réalité : décalage, paroles à rebours

EffLum :	Émanations lumineuses	Halo blanc ou jaune
		Halo rouge ou orange
		Halo vert ou bleu
		Intensité : arc électrique, lampe mercure
		Intensité : aveuglant, brillant
		Intensité : lumineux, éclairant
		Interruption : alterne, clignote, pulse
		Interruption : s'allume ou s'éteint
		Onde : phosphorescent, fluorescent, plasma
		Onde : ultraviolet, infrarouge
Onde : vibration		
Ponctuel : éclair photographique		
Ponctuel : fissure céleste		
Rayon : faisceau		
Rayon : inspecteur		
Rayon : télé porteur		
EffRej :	Rejets divers	Air chaud, vapeur, gaz
		Feu, flammes, étincelles
		Jet, rideau d'eau
		Odeur
		Radio activité
		Traînée, sillon, fumée

Champs se rapportant à la description d'éléments divers

DivMim :	Mimétisme	Automobile Avion Chauve-souris, goéland Étoile Hélicoptère Lune Nuage Pac-man
DivNat :	Événements naturels	Astronomique : aurore boréale, aube colorée Astronomique : éclipse Atmosphérique : brume ou brouillard Atmosphérique : nuageux, couvert Atmosphérique : pluie, neige, grêle Atmosphérique : vent, orage, tornade Tellurique : secousse sismique Sol montérégien
DivPar :	Événements impliquant des personnes	Acquiert un pouvoir Amnésie et message Perte de conscience du temps Présence invisible Rêve, état second Un seul voit

DivRel : Diverses relations Nuage accompagnateur
Nuage intercepteur
Nuages
Nuage rose

Objet : avion, hélicoptère
Objet astronomique : étoile
Objet astronomique : lune
Objet astronomique : soleil
Objets divers
Objets : parachute, fusée (Flare)

Vie : amourette (couple)
Vie : animal agité, blessé, malade, mort
Vie : fête religieuse
Vie : flore
Vie : police, armée
Vie : une ou des personnes

Champs se rapportant à la description de l'environnement à proximité

ProAtm : Espace atmosphérique à proximité Atmosphère

Nuage : près de, ou dans

Nuage : pénètre ou sort de

Nuage : sous

ProCiv : Installations civiques à proximité

Campagne : cabane, camping, roulotte

Campagne : étable, ferme, grange, porcherie

Dépotoir

Édifice

Golf

Industrie : carrière, mine, sablière, gravelle

Industrie : raffinerie, ferraille, dépotoir

Maison

Maison : dans chambre ou à la fenêtre

Maison : terrain

Maison ou édifice : dedans

Ville

Ville : aéroport

Ville : centre civique, d'achat, édifice

Ville : cimetière, croix du chemin, église

Ville : école, hôpital

Ville : hôtel ou restaurant

ProNat :	Éléments naturels à proximité	Eau (fleuve)
		Eau (lac)
		Eau (marais)
		Eau (mer)
		Eau (pénètre ou sort de l'eau)
		Eau (rive)
		Eau (rivière, ruisseau)
		Eau (sur l'eau)
		Forêt : érablière, sapinière, verger
		Forêt : pénètre ou sort
		Forêt : toundra
		Forêt ou un arbre particulier
		Mont, montagne
		Mont, montagne : passe entre
Sol		
Sol : champ, colline		
Sol : faille, sol montéringien		
Sol : grotte, rocher		
Sol : monte du sol		
Sol : pénètre ou sort du sol		
ProRés :	Installations réseaux	Digue et pont
		Hydro-Québec : centrale, poste, station
		Hydro-Québec : fils (ou ceux de Bell)
		Hydro-Québec : ligne haute tension
		Hydro-Québec : pylônes
		Routes et rues
		Voie ferrée

ProTra : Transport

Automobile ou camion

Avion Cessna
Avion de chasse militaire
Avion de ligne
Avion et hélicoptère

Canot, chaloupe, embarcation
Fonce sur l'automobile
Motoneige ou tracteur

ProVie : Vivants à proximité

Animaux : castor, loup
Animaux : cheval, chien
Animaux : insectes ou porcs morts
Animaux : poules et vaches

Humains : adolescent
Humains : adultes
Humains : adolescent et adultes
Humains : adultes et enfant
Humains : enfant

Champs se rapportant à des hypothèses explicatives

HypCli :	Climat	Éclair, foudre, feu Nuage Tonnerre, explosion Vortex, tornade
HypFau :	Faune et flore	Faune : chevreuil Faune : mouffette Faune : oiseau Faune : orignal Faune : sauterelles Faune : taupe Faune : tortue Flore : anneau de fée, champignons Flore : gaz des marais
HypGeo :	De nature géologique possible	EQL EQL (« V ») EQL(Bolide) EQL(Boule verte) EQL(Boule) EQL(Boules groupées) EQL(Croix) EQL(Cylindre) EQL(Disque ovale) EQL(Divers) EQL(Dôme) EQL(Éclair) EQL(Être étrange) EQL(Géométrique) EQL(Lumière) EQL(Lumières groupées) EQL(Nuage) EQL(Point) EQL(Points groupés) EQL(Rayon)

HypHum : Activité humaine possible Activité : accidenté, asiatique
 Activité : arc électrique, lampe
 Activité : cerf-volant, fusée (Flare)
 Activité : creusage
 Activité : écoute électronique
 Activité : expérience de tir
 Activité : faux, trucage, tour
 Activité : feu d'artifice, feu
 Activité : gaz de raffinerie
 Activité : photographie égratignée
 Activité : traînée, éjection d'avion

Psychologique : confusion
 Psychologique : imagination
 Psychologique : rêve
 Psychologique : vision, médium

Rumeur, manque d'information

HypPla : Origine planétaire ou céleste possible Étoile
 Lune
 Météorite
 Planète
 Soleil

HypSol : Effet solaire possible Arc-en-ciel (Sun-dog)
 Aurore boréale
 Mirage, réflexion
 Moon-dog, halo
 Reflet, parhélie, soleil
 Réflexion
 Tache solaire

Champs se rapportant à la description des êtres

ZooAge : Âge Adulte
 Enfant, jeune
 Vieux

ZooAcc : Accessoires Bandelettes, cagoule
 Bretelles, ceinture
 Canne
 Casquette, chapeau
 Chapelet
 Col attaché
 Fil rouge au corps
 Grillage, hublot
 Masque, visière

ZooApp : Apparence générale Ailes
 Astral, immatériel
 Beau
 Bras crochet, grands bras
 Calvitie
 Cheveux blancs, longs, oranges
 Cornes, démoniaque, inquiétant
 Écailles
 Griffes, griffes d'acier
 Grosse tête, carrée, plate, renversée
 Jambes pendantes
 Joues creuses
 Larges épaules
 Peau de crapaud, lézard
 Poilu
 Ridé, rugueux
 Sans visage, nez, bouche
 Silhouette
 Teint glaireux, pâle
 Tronc rigide

ZooAtt : Attitude générale ou particulière

Intervient : attaque, menace
Intervient : demande de l'aide
Intervient : dissimule, fuit
Intervient ; empoigne, emmène
Intervient : donne quelque chose
Intervient : empoigne, emmène
Intervient : frappe, gifle
Intervient : paralyse, hypnotise
Intervient : parle, communique

Occupé : balaye
Occupé : examine, observe
Occupé : pilote
Occupé : ramasse, transporte
Occupé : rame

Préoccupé : agenouillé
Préoccupé : agonise
Préoccupé : dissimule, fuit
Préoccupé : fouine
Préoccupé : se montre
Préoccupé : sévère, triste, inquiet

Les éléments suivants sont inclus dans les catégories ci-haut :

Agenouillé
Agonise
Balaye
Communique
Contrôle
Demande aide
Dévoré
Dissimulé
Donne chose
Emmène
Empoigne
Examine
Frappe
Fuit
Garde à vous
Gifle
Hypnotise
Inquiet
Manipule
Marche
Menace
Observe
Paralyse
Parle
Petit fouineur
Pilote
Puissant
Ramasse
Rendez-vous
Salut amical
Se montre
Sévère
Sonde
Transporte
Triste

ZooCou : Couleurs
Beige
Blanc
Bleu
Blond
Brun
Flou
Foncé
Gris
Jaune
Lumineux
Noir
Opalescent
Orange
Phosphorescent
Rouge
Transparent
Vert

ZooDim : Dimension, grandeur, grosseur
Géant
Grand
Gros
Mince
Nain
Normal
Petit
Petit et grand

ZooMou : Mouvements
Immobile
Immobile : apparaît
Immobile : disparaît

Mobile : agile
Mobile : approche
Mobile : course
Mobile : glisse, slalom
Mobile : lourd
Mobile : marche
Mobile : pousse, tire
Mobile : TGV
Mobile : volant

ZooOut :	Outils utilisés	Antenne, écran, instrument Arme, seringue Auto invisible Balai, chaudière, fourche Barre de métal, tube Bateau Formule Fourneau Lampe, rayon Objet de métal
ZooPer :	Type de personnage	Animal : saurien Animal : simiesque Humanoïde : homme en noir (MIB) Humanoïde : dit martien, vénusien, plutonien Humanoïde : type nordique Humanoïde : ufonaute Personnage : d'exception : <ul style="list-style-type: none"> - Balayeur, rameur - Bidon de lait, cornichon - Buste, culturiste, discobole - Fœtus, gaucho - Etc... Personnage: fantomatique, ombre Personnage : invisible, trace, voix Personnage : lumière intelligente Personnage : religieux Scaphandre : momie, Michelin Scaphandre : robot
ZooSex :	Genre masculin ou féminin	Féminin Masculin Mixte

ZooVet : Vêtements Bretelles
Cape, imperméable
Chemise, chemise à carreaux
Collant, gonflant, blanc, vert
Habit, robe, tunique
Nu
Pantalon
Scaphandre
Texture de soie
Uniforme
Uniforme coloré

ZooYeu : Aspect des yeux Absents, cernés, durs
Bleus, noirs, rouges
Brillants, lumineux
Chinois, en amande
De chat, poule, saurien
Globuleux, grands, plats
Normaux
Sans pupilles

ZooZoo : Apparence animale Étrange
Lévrier
Lézard
Méduse
Oiseau
Singe
Veau

SECTION 3

LES INDICES D'ÉTRANGETÉ ET DE PROBABILITÉ DE JOSEPH ALLEN HYNEK

À chaque rapport d'observation d'ovni sont assignés deux indices. Ils constituent une appréciation, un jugement, une évaluation plus qu'une mesure exacte.

1. L'indice d'étrangeté (É)

Il reflète le nombre de renseignements difficiles à expliquer que le rapport contient relativement au mouvement, à la forme, etc... Chaque unité correspond à quelque chose qui résiste aux explications tentées par des personnes compétentes et possiblement par des vérifications appropriées. L'indice se traduit par un nombre sur une échelle de 0 à 10. Si $\text{É} = 10$ sur 10 : Nous sommes devant des faits qui restent tout à fait incompréhensibles. À l'inverse, si $\text{É} = 0$ sur 10 : L'événement n'a rien d'étrange et nous en avons une compréhension complète et claire. Hynek attribuait $\text{É} = 3$ sur 10 pour trois informations qui défient les explications. Cette valeur constituait un rapport d'observation de bonne qualité pour la recherche scientifique. Nous conservons ce palier. Un récit auquel nous attribuons $\text{É} = 3$ sur 10 demeure non identifié dans CASUFO©. Cependant, nous utilisons aussi $\text{É} = 5$ sur 10 afin de constituer des échantillons d'une plus grande étrangeté.

2. L'indice de probabilité (P) ou de crédibilité (C)

Il reflète le nombre de renseignements qui donnent de la crédibilité au rapport, par exemple l'expérience de l'observateur dans le contexte ou, encore, s'il y a des observateurs indépendants, etc... L'indice se traduit par un nombre sur une échelle de 0 à 10. Ainsi, si $P = 10$ sur 10 : Nous sommes certains de l'exactitude, de la véracité et de la fiabilité de tous les renseignements d'un rapport d'observation. Au contraire, si $P = 0$ sur 10 : Nous ne pouvons rien croire de ce qui est raconté. Hynek attribuait $P = 3$ sur 10 à un récit rapporté par une personne jugée crédible et fiable. Avec CASUFO©, une personne jugée crédible et fiable, ayant l'expérience des lieux, ayant elle-même pris des précautions pour se vérifier lors de l'observation mérite $P = 3$ sur 10. Nous ajoutons un point (total 4) si elle était accompagnée de quelqu'un et un autre point (total 5) si le second rapport était indépendant du premier. Les valeurs 3 et 5 constituent ainsi des paliers significatifs lorsque nous constituons des échantillons de valeurs P différentes dans CASUFO©.

Référence : Hynek, Joseph Allen, *The UFO Experience, A Scientific Inquiry*, Henry Regnery Company, Chicago, U.S.A., 1972, 276 pages, page 24

La cote sélective de Leduc

La cote sélective de Leduc est une synthèse graphique des indices d'étrangeté (É) et de probabilité (P) de Hynek.

Pour l'attribution d'une cote sélective aux indices combinés d'étrangeté (É) et de probabilité (P), en plus du seuil de 3 / 10, proposé par Hynek, la cote de Leduc utilise aussi le seuil de 5 / 10.

Les cotes H et X de rapports dans CASUFO© ne sont pas étudiées dans le présent guide. La cote H, est attribuée à des rapports de l'extérieur du Québec (avec des exceptions pour des lieux limitrophes). La cote X est attribuée à des phénomènes de type fortéens (Charles Fort).

Le tableau suivant détermine la valeur des cotes d'un rapport dans CASUFO©.

	P	É	Valeurs des échantillons de cotes A, B, C, D et E
A	> ou = à 5	> ou = à 5	Les rapports auxquels on attribue la cote A constituent le meilleur échantillon de rapports dans CASUFO© .
B	> ou = à 3	> ou = à 3	Les rapports auxquels on attribue la cote B constituent un bon échantillon des rapports dans CASUFO© .
C	> ou = à 3	< que 3	Les rapports auxquels on attribue la cote C constituent des méprises fiables et explicables. C'est un groupe de contrôle dans CASUFO© .
D	< que 3	> ou = à 3	Les rapports auxquels on attribue la cote D constituent des rumeurs étranges dans CASUFO© , dont la probabilité (crédibilité, fiabilité) est trop pauvre.
E	< que 3	< que 3	Les rapports auxquels on attribue la cote E constituent divers rapports dans CASUFO© , qui ne sont pas plus étranges qu'ils ne sont fiables.

Le tableau suivant permet de visualiser les définitions du tableau précédent.

Étrangeté	10	D	D	D	B	B	A	A	A	A	A	A
	09	D	D	D	B	B	A	A	A	A	A	A
	08	D	D	D	B	B	A	A	A	A	A	A
	07	D	D	D	B	B	A	A	A	A	A	A
	06	D	D	D	B	B	A	A	A	A	A	A
	05	D	D	D	B	B	A	A	A	A	A	A
	04	D	D	D	B	B	B	B	B	B	B	B
	03	D	D	D	B	B	B	B	B	B	B	B
	02	E	E	E	C	C	C	C	C	C	C	C
	01	E	E	E	C	C	C	C	C	C	C	C
	00	E	E	E	C	C	C	C	C	C	C	C
		00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
		Probabilité										

On constate deux grands groupes de cotes : très utiles (A, B, C) et moins utiles (D, E) :

- La cote A correspond aux cas les plus crédibles et les plus étranges;
 - la cote B correspond à des cas crédibles et étranges;
 - la cote C correspond à des cas crédibles mais non étranges;
-
- la cote D correspond à des cas non crédibles bien qu'étranges ou à une manque d'information;
 - la cote E correspond à ces cas non crédible et non étranges ou à un manque d'information.

Les rapports de cotes A et B peuvent être comparés aux rapports de cote C afin de répondre à des questions sur le phénomène ovni. Tous les cas viennent de la même population de témoins (culture du Québec). S'il y a un phénomène ovni inexplicable qui se distingue des méprises, il devrait surgir de ces comparaisons. Si le phénomène ovni possède des caractéristiques spécifiques, elles devraient apparaître. A noter que la majorité des ovnis rapportés possèdent des explications simples. Dans CASUFO©, rien ne soutient une croyance unique fut-elle extraterrestre.

Les rapports classés C sont supposés être expliqués. Il faut donc éviter que l'échantillon C utilisé dans une analyse statistique soit un fourre tout. Pour ce faire, les rapports d'objets identifiés de cote C sont dotés d'une sous catégorie :

- CA : Transport aérien**
- CB : Bruit céleste**
- CC : Origine climatique**
- CE : Effet ou trace seule**
- CF : Faune animale**
- CG : Géomagnétisme (incluant le tellurisme)**
- CH : Activité humaine**
- CI : Astronomique (incluant les satellites)**
- CJ : Erreur de jugement**
- CK : Combustible terrestre**
- CM : Véhicule marin**
- CP : Erreur de perception**
- CR : Rumeur, faux**
- CS : Origine solaire**
- CT : Transport terrestre**
- CY : Parapsychologie**

LES INDICES « S V P » DE JACQUES VALLÉE

Le tableau suivant résume la signification des indices S, V et P dans le contexte de CASUFO©.

	S.. (Source fiable)	.V. (Visite du site)	..P (Cause probable)
0	Inconnue ou non fiable.	Pas visité ou pas d'information.	Correspond à une cause naturelle.
1	Connue avec fiabilité indéterminée.	Visité par une personne ordinaire.	Avec une légère modification, cela correspondrait à une cause naturelle.
2	Fiable mais de seconde main.	Visité par une personne familière.	Avec une grosse modification, cela correspondrait à une cause naturelle.
3	Fiable et de première main.	Visité par une personne expérimentée.	Il faudrait plusieurs grosses modifications pour correspondre à une cause naturelle.
4	Fiable avec entrevue personnelle.	Visité par un analyste habile.	Pas de cause naturelle possible.

Référence : Vallée, Jacques, *Confrontation, un scientifique à la recherche du contact avec un autre monde*, Robert Laffont, Les énigmes de l'univers, 1991, Paris, France, 325 pages, page 309

APPLICATION DE TYPOLOGIES INTERNATIONALES À CASUFO©

Les typologies permettent de comparer les observations du Québec à celles du monde entier. Les typologies ramènent les rapports à un vocabulaire commun et à des modèles d'interprétation compris par de nombreux chercheurs. CASUFO© utilise des typologies qui vont jusqu'à prendre en compte des effets de certains ovnis sur l'environnement et sur les personnes :

- La typologie de Hynek créée depuis 1972;
- la deuxième typologie de Vallée créée en 1991;
- la typologie de Webb créée en 1973 telle que modifiée par Garuda en 2005;
- la typologie de Zurcher créée en 1979;
- la typologie de Huyghe créée en 1996;
- la typologie de Uyrange Hollanda, 1997.

N. B. : CASUFO© a abandonné la typologie de Vallée (1966) et celle de John Spencer.

D'autres typologies s'intéressent moins à décrire les objets, les ufonautes et leurs effets, qu'à montrer des relations entre des ovnis et l'environnement ou entre des ovnis et des personnes. Nous retenons :

- La typologie de Musgrave créée en 1977;
- la typologie de Leduc créée en 1987.

Comme nous le lecteur l'a vue, les méthodes d'appréciation de la fiabilité des rapports permettent de rejeter ou de sélectionner des cas selon les besoins de la recherche. La première méthode est les **indices É et P de Hynek**. La deuxième est par la **cote sélective de Leduc**, une synthèse de celle de Hynek. La troisième est **l'indice SVP de Vallée**.

L'ensemble des techniques, typologies, cotes et indices d'appréciation, appliqués aux rapports de CASUFO©, permettent d'effectuer des descriptions statistiques et des comparaisons entre des échantillons de diverses valeurs. Ces techniques permettent d'effectuer des statistiques descriptives de toutes sortes et de mettre en évidence des attributs des ovnis. Elles constituent, dans l'ensemble, un outil capable de mettre des croyances et des hypothèses à l'épreuve.

TYPOLOGIE DE JOSEPH ALLEN HYNEK 1972

La typologie de Hynek, publiée en 1972, vise à :

- Délimiter les «patterns» dominants en analysant les rapports d'observations d'ovnis;
- sans détailler la codification plus qu'il ne le faut;
- elle est précédée d'une appréciation de l'étrangeté et de la probabilité de l'exactitude.

Typologie populaire (Livre et film *Close Encounter Of The Third Kind !*), on lui reproche de prendre pour acquis l'hypothèse extraterrestres et comporter des ambiguïtés d'une catégorie à l'autre. À l'usage, on lui a ajouté la catégorie RR4 et RR5 par la suite.

Trois catégories sont prévues pour les ovnis les plus distants :

LN Lumières nocturnes, points, étoiles avec couleur et mouvement.

DD Disques diurnes où la prévalence peut être ovale. Des cas se distinguent difficilement des **LN** mais où des caractéristiques sont plus nombreuses et détaillées, plus que de la lumière, de la couleur et des mouvements simples.

RV Observations radar et visuelles, excluant la détection du radar seul.

D'autres catégories sont prévues pour les ovnis rapprochés :

RR1 Rencontres rapprochées du premier type, sans aucune interaction avec l'observateur.

RR2 Rencontres rapprochées du deuxième type, incluant des effets sur l'environnement.

RR3 Rencontres rapprochées du troisième type, mettant en cause des entités ou des occupants.

RR4 Rencontres rapprochées du quatrième type, mettant en cause des entités ou des occupants mentionnés et observés par les observateurs ou par les témoins d'une manière différente de la réalité concrète, consciente et objective.

Référence : Hynek J. Allen, *The UFO Experience, A Scientific Inquiry*, Henry Regnery Company, Chicago, U.S.A., 1972, 276 pages, page 26 et suivantes

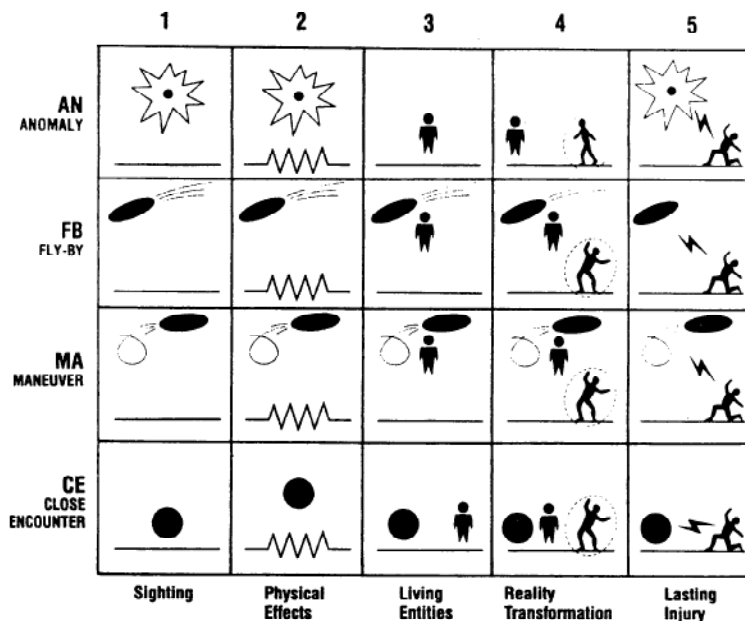
DEUXIÈME TYPOLOGIE DE JACQUES VALLÉE 1991

La typologie de Vallée, publiée en 1991, vise à :

- Donner une extension à l'analyse du phénomène en considérant son rapprochement des personnes, son interaction avec ces derniers, les effets physiques, les blessures, l'intervention d'entités d'apparence vivante et intelligente, ainsi que les modifications de la perception de la réalité par les personnes;
- fournir une codification méthodique, pas tellement détaillée mais large et cohérente;
- associer l'utilisation d'un indice de crédibilité, le SVP.

Cette codification mérite l'attention. Sa modernité permet de mettre le phénomène en relation avec des recherches comme celles de Persinger, de Devereux, de Meaden, de Ruthledge et de bien d'autres chercheurs.

Le schéma suivant en fait la synthèse :



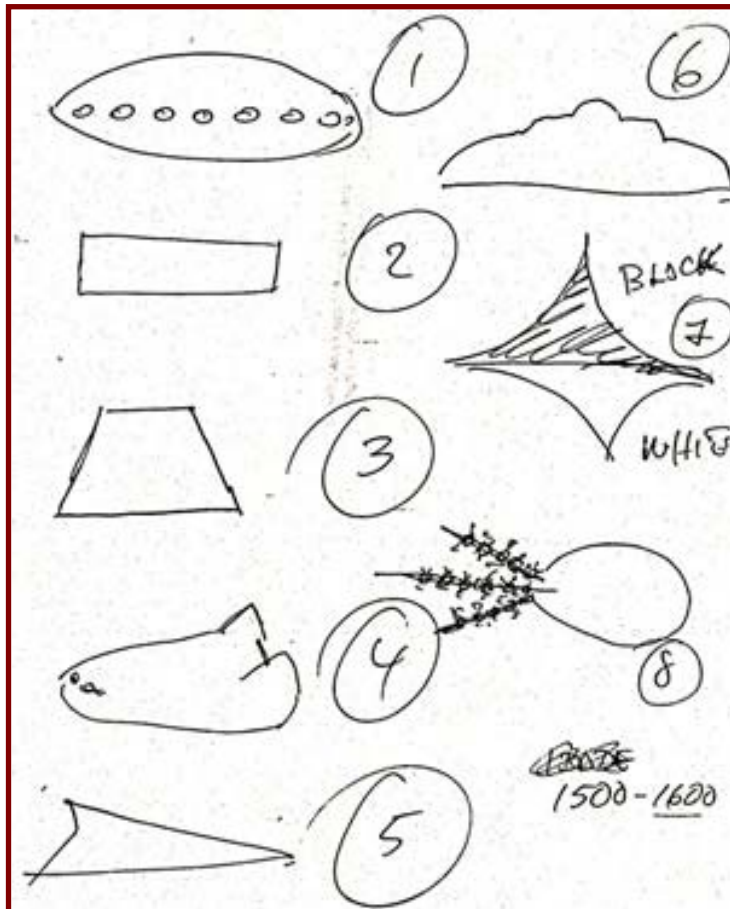
- AN1** Anomalies sans effet durable tel que des lumières immobiles ou des explosions célestes.
- AN2** Anomalies avec des effets durables tel que des poltergeists, matérialisations d'objet ou, encore, des surfaces aplaties comme l'herbe.
- AN3** Anomalies associées à des entités incluant des fantômes, les yétis et autres êtres qui intéressent la crypto zoologie ainsi que les gnomes et les esprits.
- AN4** Anomalies où l'observateur subit une interaction avec les entités. Cela comprend les expériences de «vie après la mort», de miracles, de visions et des expériences hors du corps.
- AN5** Anomalies provoquant des blessures ou la mort incluant des combustions spontanées et des blessures inexplicables.
- MA1** L'objet a une trajectoire discontinue; chute, manoeuvre, cercle.
- MA2** S'ajoute un effet physique.
- MA3** À la trajectoire discontinue s'ajoute des entités visibles à l'intérieur.
- MA4** Aux manoeuvres s'ajoute l'expérience d'une transformation de la réalité pour l'observateur.
- MA5** La manoeuvre cause une blessure ou la mort.
- FB1** Simple passage *fly-by* d'un objet.
- FB2** Un passage accompagné d'une évidence physique.
- FB3** Un passage impliquant des entités.
- FB4** Un passage avec, pour l'observateur, un sentiment de transformation de la réalité.
- FB5** Un passage causant des blessures durables à l'observateur.
- CE1** Objet au sol ou à courte distance de l'observateur.
- CE2** Rencontre rapprochée avec des traces ou des effets physiques.
- CE3** Rencontre rapprochée impliquant des entités (sans répétition).
- CE4** Rencontre rapprochée impliquant l'impression d'une transformation de la réalité.
- CE5** Impliquant une blessure durable ou la mort.

Référence : Vallée Jacques, *Confrontations, un scientifique à la recherche du contact avec un autre monde*, Robert Laffont, Les énigmes de l'univers, 1991, 325 pages, page 306

La typologie Uyrange Hollanda, 1997

Hollanda a été lieutenant colonel dans les forces de l'air de l'armée du Brésil. Son gouvernement a institué une enquête sur les rapports de la population et des autorités locales, sans limite de temps. L'enquête fut finalement stoppée. C'est de 1976 à 1997 que Hollanda a compilé des formes d'ovnis et qu'il les a réunies sous cinq types. **Les huit (8) formes de base que Hollanda a compilées sont toutes présentes et réitérées à répétition dans CASUFO© : Similitude remarquable.**

Il a déclaré que, en tout état de cause, les ovnis s'appliquaient à recueillir des échantillons et que, malgré des blessures humaines, ils ne représentaient pas un danger pour la population. Il s'est suicidé en 1997.



Référence : <http://www.phils.com.au/hollanda.htm>

TYPOLOGIE DE DAVID WEBB 1973 (Modifiée avec G et H)

La typologie de Webb, publiée en 1973, vise à :

- Faire l'inventaire des rapports d'humanoïdes en relation spatiale avec les ovnis;
- mettre en cause des effets physiques et certaines autres particularités;
- sans utilisation d'indice de fiabilité particulier.

Cette typologie n'est applicable qu'aux rapports d'entités humanoïdes ou autres semblables. Elle permet l'insertion des observations mariales et des cas d'entités sans véhicule. Des chercheurs l'apprécient et l'utilisent. On peut l'interpréter comme un sous ensemble de celle de Vallée (1991).

TYPE A : Le ou les humanoïdes sont observés à l'intérieur de l'ovni (véhicule) ou sur lui, ce sont des ufonautes.

TYPE B : Les ufonautes entrent ou sortent de l'ovni.

TYPE C : Les humanoïdes sont associés à l'ovni par inférence, se trouvant dans l'environnement immédiat de l'ovni sans qu'ils y entrent ou qu'ils en sortent.

TYPE D : L'association est circonstancielle, les humanoïdes étant observés pendant une période de temps d'activité générale des ovnis dans la région.

TYPE E : Aucune association ne peut être établie entre les humanoïdes et une activité d'ovni.

TYPE F : Cas particuliers sans humanoïde ni ovni, l'information intelligible est obtenue par télépathie, sommeil, écriture automatique, voix ou autres expériences psychique.

TYPE G : Cas de contact direct ou d'interaction volontaire ou non.

TYPE H : Cas d'ufonautes capturés ou tués ou dont les corps sont récupérés.

Référence : Webb David, 1973 - *Year Of The Humanoids, An Analysis Of The Fall, 1973 Ufo/Humanoid Wave*, Second Edition, Center For Ufo Studies, Evanston, Illinois, U.S.A., May 1976, pp 25.

TYPLOGIE DE ÉRIC ZURCHER 1979

La typologie de Zurcher, publiée en 1979, vise à :

- Présenter les types d'ufonautes observés en les décrivant physiquement;
- avec une codification simple mais surtout en fournissant une grande quantité de cas, d'exemples et de statistiques descriptives;
- sans utilisation d'indice de fiabilité particulier.

Les statistiques de Zurcher sur des observations ont fait plus d'effets que la codification elle-même chez les ufologues. Les catégories ne sont pas suffisamment étanches ni mutuellement exclusives mais nous l'avons quand même codée dans CASUFO©. Huyghe (voir plus loin) s'en est inspiré pour une autre typologie.

GROUPE 1 MORPHOLOGIE HUMAINE

GROUPE 1A : Identique à l'humain, taille normale de 1,60m à 1,80m et à peau claire et mate, crâne légèrement découvert, cheveux bruns plus rarement blonds, uniforme ou combinaison noire, blanche, grise ou kaki, casque ou casquette occasionnelle, semblant bien connaître l'environnement terrestre, de sexe féminin occasionnellement, non agressif, vu surtout avant 1960.

GROUPE 1B : Identique à l'humain, taille supérieure à 1,80m avec une combinaison kaki claire et des accessoires dont un tube paralysant.

GROUPE 2 DE PETITE TAILLE

- GROUPE 2A :** Sans scaphandre avec des proportions normales, la peau claire, les yeux normaux, bridés ou ronds, portant un casque ou un béret, prenant la fuite ou utilisant un tube paralysant, le langage est incompréhensible, des grognements, des cris perçants, de la télépathie. Ils sont rarement agressifs et sont vus plutôt avant 1960, mesurant 0,90m ou moins à 1,40m.
- GROUPE 2B :** Crâne hypertrophié, chauve, peau brune et ridée, nez et menton pointus, gros yeux ronds globuleux, barbe claire occasionnellement, jambes courtes et longs bras, 1,00m à 1,50m portant une combinaison noire ou blanche et lumineuse, prenant la fuite ou manifestant de l'agressivité, tube paralysant, langue gutturale, vu de 1930 à 1973.
- GROUPE 2C :** Crâne chauve complètement hypertrophié, torse et épaules très larges, peau blanche, yeux normaux ou bridés, nez aplati, trou de bouche, menton atrophié, combinaison noire ou gris vert, tube paralysant, fuite, démonstrations amicales avec contact paranormal, grognements inarticulés, vus de 1940 à 1970.

GROUPE 3 LES POILUS

- GROUPE 3 :** Couvert de poils noirs ou bruns, gros yeux ronds et globuleux, parfois un oeil unique, griffes, souple et agile, attitude agressive imprévisible, aspect archaïque, de 0,90m à 1,50m portant un tube paralysant.

GROUPE 4 MASCULINS AUX LONGS CHEVEUX

- GROUPE 4A :** Masculin au cheveux longs, peau blanche, uniforme ou combinaison claire ou marron foncé, amical et sans arme, de 1,60m à 1,80m.
- GROUPE 4B :** De petite taille, 1 à 1,50m d'apparence masculine, longs cheveux blonds ou bruns, peau blanche, barbe occasionnellement.
- GROUPE 4C :** Plus grand que 1,80m avec la peau blanche, vénusien d'Adamski ou ange, traits fins, combinaison collante souvent lumineuse, aspect androgyne.

GROUPE 5 AVEC SCAPHANDRE

- GROUPE 5A :** Combinaison ou scaphandre, tête entièrement couverte, hublot, visage rarement visible, de 0,90m à 1,50m et amical, indifférent ou prenant la fuite, rayon vert paralysant.
- GROUPE 5B :** De 1,60m à 1,80m avec combinaison ou scaphandre, démarche lourde et lunaire, indifférent parfois intervenant, sifflement modulé, vu surtout après 1960.
- GROUPE 5C :** Avec combinaison ou scaphandre. Plus grand que 1,80m et indifférent, quelques interventions, parle français, de 1940 à 1978.

GROUPE 6 LES CYCLOPES

- GROUPE 6A :** Scaphandre fréquent, taille normale ou très grande.
- GROUPE 6B :** Oeil parfois lumineux, scaphandre ou combinaison recouverte de poils, petite taille de 1,50m, indifférent ou s'approchant.

GROUPE 7 AUTRES ANTHROPOMORPHES

- GROUPE 7 :** Non classables, grande diversité de formes, d'aspects, de couleurs et de tailles, des robots, des insectes, des volatiles, des singes qui fuient ou se montrent indifférents, vus fréquemment dans les années s'approchant de 1979.

GROUPE 8 NON ANTHROPOMORPHES

- GROUPE 8 :** Géométriques, informes, bosselés prenant la fuite ou manifestant de l'indifférence, paralysie et contact télépathiques, de 1954 à 1975.

Référence **Zurcher** Eric, *Les apparitions d'humanoïdes*, Éditions Alain Lefeuvre, 1979, Nice,

333 pages, page 27

TYPOLOGIE DE PATRICK HUYGHE 1996

La typologie de Huyghe, publiée en 1996, vise à :

- Faire le portrait général de la variété des anatomies des ufonautes;
- faire ressortir des éléments de consistance et de cohérence dans cette variété;
- associer étroitement les ufonautes aux véhicules qui les transporte;
- montrer des attributs répétitifs et les similitudes.

L'auteur a évalué plusieurs typologies : de Richard Hall, de Jader U. Pereira, d'Éric Zurcher, de David Webb et de Ted Bloetcher (HUMCAT), de Thomas Bullard, de David Jacobs et de Dan Wright entre autres. Il en propose une voulue plus complète et plus cohérente avec des critères strictement anatomiques quels que soient les vêtements, les armes, etc. Ses catégories sont influencées par des références dont les récits réputés faux furent exclus. Journaliste, il n'a aucune prétention scientifique ou anthropologique. Il soutient que nous n'avons aucune preuve physique de la visite des ufonautes. Il n'amalgame pas les ufonautes aux «*lutins, dgins, devas, kappas, mbefe, menehune, ingnersiut, fées, leprechauns, pixies, brownies*» et autres. À l'usage, le type **humanoïde non classique** de sa typologie est souvent mis à contribution dans CASUFO©.

CLASSES	TYPES	VARIANTES
Humanoïde	Humain 6	Grand nordique; tenue de survie; figure vieillie; etc..
Humanoïde	Petit gris 3	À casque; tenue de survie; insectoïde; etc..
Humanoïde	Petit non gris 8	Petit vert; figure gravée; très chevelu; minuscules; etc..
Humanoïde	Géant 4	Trois yeux; cyclope; etc...
Humanoïde	Non classique 4	Fourre tout : forme noire; momie; sans main; etc..
Animale	Mammifère poilu 5	Yéti; quatre pattes; chauve souris; etc...
Animale	Reptilien 3	Écailles vertes; malin argenté; créature des marais; etc..
Animale	Amphibien 2	Peau lisse, yeux de crapaud, etc...
Animale	Insectoïde 2	Longs membres et yeux à multi facettes; ailé; mante; etc..
Animale	Oiseau 1	Avec des ailes d'oiseau..
Robotique	Métallique 3	Plaque; cannette; etc...
Robotique	De chair 4	Androïde; membré; etc...
Exotique	Physique 2	Fourre tout : informe; géométrique; etc...
Exotique	Apparition 2	Fantôme; immatériel; etc...

HUYGHE, Patrick, «*The Field Guide to Extraterrestrials : A Complete Overview Of Alien Lifeforms - Based On Actual Accounts And Sightings*», Avon Books, New York, 1996, 136 pages

TYPOLOGIE DE JOHN BRENT MUSGRAVE, DITES *DES COMPORTEMENTS SOCIAUX*, 1977

La typologie de Musgrave, publiée en 1977, vise à :

- Analyser les rapports d'humanoïdes sous leur aspect social et comportemental;
- sans entrer dans une codification détaillée;
- sans utiliser d'indice de fiabilité particulier.

Cette typologie se concentre sur les ufonautes en relation avec un véhicule. Elle n'est pas rigide mais ne convient pas pour les observations mariales, les cas d'hommes en noir (MIB), les monstres divers.

	Catégories	Caractéristiques
Dans du véhicule	Fly-Bys	Contrôle l'ovni Chemin faisant Pas intéressés
	Stoppers	Font un arrêt Jettent un coup d'œil S'activent à quelque chose
Hors du véhicule	Strollers	Examinent l'environnement Mettent leur nez partout Quelques dizaines de secondes
	Molesters	Attirent les enfants Examen médical des garçons
	Tourists (Vacationers)	Scientifiques amateurs Peuvent laisser des traces
	Pit-Stops	Font des réparations Plus d'une espèce d'ufonantes Gros ovni
	Peeping Toms (Voyeurs)	Milieu de la nuit Nous tirent du sommeil Regarde par la fenêtre

Type 1 : **Fly-Bys**

Les ufonautes semblent contrôler le vol du véhicule dont on peut voir, le plus souvent, des éléments structuraux. Les ufonautes semblent en route vers ailleurs. Ils ne semblent pas vraiment s'intéresser à l'observateur. Ils ne semblent pas vouloir être observés. L'occasion de les observer semble fortuite.

Type 2 : **Stoppers**

Les ufonautes font un arrêt pour jeter un coup d'oeil. Ils sont parfois assez rapprochés de l'observateur. Il y a le plus souvent deux ufonautes qui s'activent apparemment à manier des boutons, des instruments ou d'autres choses du genre. Les ufonautes semblent n'être que de passage. Ils ne semblent pas vraiment s'intéresser à l'observateur. Ils ne semblent pas vouloir être observés. L'occasion de les observer semble fortuite.

Type 3 : **Strollers**

Les ufonautes s'aventurent en dehors du véhicule, ils examinent l'environnement, mettent leur nez un peu partout et s'adonnent à toutes sortes d'activités. Les ufonautes ne semblent pas avoir de but précis ni d'intention bien arrêtée. L'événement s'étend sur quelques dizaines de secondes seulement. Cette catégorie réunit des cas qui peuvent, après analyse subséquente, se retrouver dans les catégories 4, 5 et 6.

Type 4 : **Tourists** or vacationers

Les ufonautes s'aventurent en dehors du véhicule. Ils se comportent comme des géologues ou des biologistes amateurs et n'ont pas nécessairement l'attitude qu'on attend d'un astronaute ou d'un cosmonaute. Ils peuvent laisser des traces de leur passage.

Type 5 : **Pit-Stops**

Les ufonautes s'aventurent en dehors du véhicule et s'adonnent à des choses plus sérieuses que de ramasser des souvenirs. Ils effectuent des réparations à leur véhicule ou ils s'approvisionnent de quelque manière. Il y a souvent plus d'une sorte d'ufonaute et l'ovni est toujours de grande dimension.

Type 6 : Voyeurs and **Peeping Toms**

Les ufonautes s'aventurent en dehors du véhicule. Alors que, pour Musgrave, les cinq catégories précédentes peuvent avoir une réalité physique, il en est autrement des Peeping Toms. Habituellement une ou deux personnes, souvent un couple, sont tirées de leur sommeil dans le milieu de la nuit et ils découvrent des êtres autour du lit ou, encore, un être qui les regarde par la fenêtre. Les observateurs ne sont pas certains qu'il ne s'agit pas d'un rêve (voir RR4 de Hynek).

Type 7 : **Molesters**

Les ufonautes s'aventurent hors du véhicule. Musgrave les interprète en deux catégories :

- Les uns attirent les enfants avec des sucreries ou avec autres choses tandis que;
- les autres semblent s'intéresser exclusivement à de jeunes garçons auxquels ils font subir une sorte d'examen médical dans leur véhicule.

Référence : Musgrave, John Brent, «*The Behavior And Origins Of Canadian UFO Occupants And Critters*», Canadian UFO Report, Premier article dans le volume 4, Numéro 6, page 9 et le deuxième article dans le volume 4, Numéro 7, page 20.

TYPOLOGIE DE MARC LEDUC 1987

La typologie de Leduc, utilisée en privé depuis 1987, comprend:

- Le **facteur «rapprochement»** en supposant que des ovnis sont le fruit d'une intervention stratégique intelligente, motivée et intentionnelle;
- une codification légère et brève s'appuyant sur des **tactiques répétitives** tirées et interprétées des rapports d'observations;
- une appréciation de la valeur des cas grâce à la **cote sélective** de Leduc, qui fait la synthèse graphique des indices É et P de Hynek.

Cette typologie suppose que des ovnis franchissent l'atmosphère terrestre. Elle suppose que, par une technologie et une organisation adéquate, une force stratégique peut couvrir le globe entier sans frontière, en peu de temps et discrètement, se disperser et se regrouper lorsqu'il entre dans l'atmosphère ou lorsqu'il en sort, lorsqu'il navigue dans l'espace aérien et lorsqu'il intervient au sol. D'où les trois catégories de manifestation d'intelligence suivantes : **Organisation dans l'Atmosphère (OA)**, **Navigation Aérienne (NA)** et **Manifestation d'Humanoïdes (MH)**.

Les navigateurs entrent dans l'atmosphère, s'y déplacent et en sortent :

OA **OHA** Organisation en **H**aute **A**tmosphère;
 OBA Organisation en **B**asse **A**tmosphère.

À moindre altitude, l'intelligence des mouvements et des activités se manifeste dans l'espace aérien en relation avec les éléments de l'environnement atmosphérique ou terrestre. Les déplacements ne sont pas hésitants ni au hasard. Les navigateurs peuvent choisir une cible, la contourner, l'approcher, l'influencer:

NA **NEA** Navigation dans l'**E**space **A**érien;
 NAL Navigation **A**érienne **L**ocale.

Au sol ou presque les activités, l'organisation et l'intelligence des navigateurs se manifestent encore; à savoir des robots ou des drones capables d'interagir avec les objets, les plantes, les animaux et les personnes:

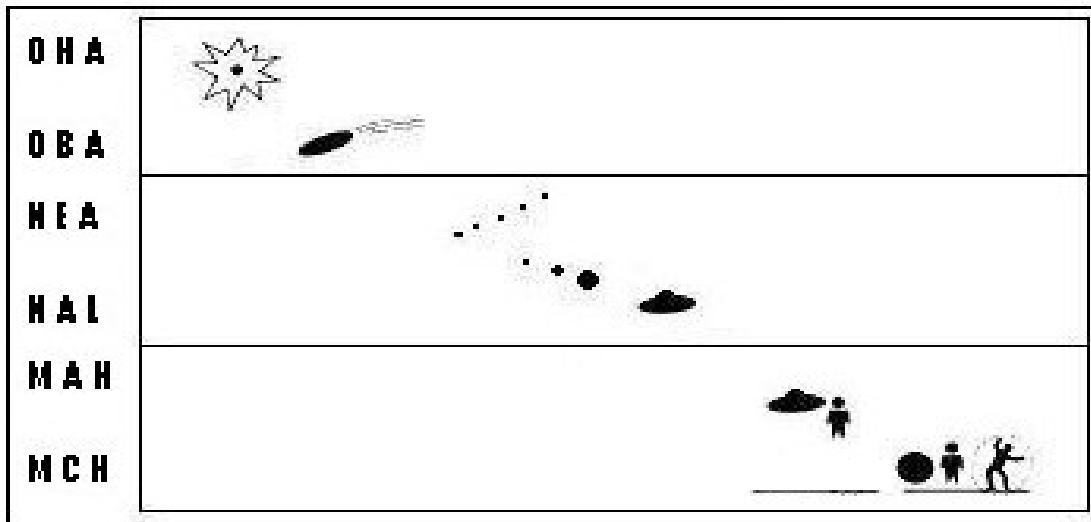
MH **MAH** Manifestation et **A**pproche d'**H**umanoïde;
 MCH Manifestation et **C**ontact d'**H**umanoïde.

La typologie de Leduc se rapproche de celle de Musgrave puisque les deux supposent une attitude et des comportements de la part des navigateurs:

- Celle de Musgrave se cantonne à la proximité relative d'entités peut-être extra terrestres. Elle est de nature sociale avec des comportements qui peuvent être agressifs.
- Celle de Leduc est stratégique, elle ne se limite pas aux cas d'ufonotes comme la typologie de Musgrave et, aussi, elle ne présume pas d'une origine extra terrestre. La typologie de Leduc implique une force stratégique et elle suppose des interventions scientifiques et militaires (pas nécessairement sociables de nature). Des intentions qui se manifestent par de l'organisation et de l'intelligence, de la stratégie et des tactiques, des manoeuvres et des opérations d'unités et d'entités autonomes, individuelles ou en groupes.

Il est possible d'illustrer le scénario typique complet des trois catégories OA, NA et MH et de leurs sous catégories, pour certaines périodes de temps délimitées, avec des rapports d'observations pris dans CASUFO©. Ce sont des scénarios d'opérations stratégiques. La cohérence des récits pris individuellement n'est pas la preuve de leur véracité. Pourtant dans un cadre d'interprétation, elle tend à donner de la crédibilité à chacun de même qu'à l'hypothèse d'une force stratégique qui franchit l'atmosphère terrestre et qui agit partout autour et sur le globe terrestre.

En partant du schéma publié par Vallée en 1991 et en supposant l'approche et l'intervention d'une force stratégique inconnue, voici un schéma de la typologie de Leduc :



Référence : Vallée Jacques, *Confrontations, un scientifique à la recherche du contact avec un autre monde*, Robert Laffont, Les énigmes de l'univers, 1991, 325 pages, page 306

PRÉFIXES ET ACRONYMES DES CHAMPS CODÉS

La description du phénomène comporte plusieurs éléments qui méritent d'être utilisés dans CASUFO® en tant que critères de sélection de plusieurs rapports et à des fins d'interprétation et de recherche.

Par exemple, on peut vouloir extraire de CASUFO® les rapports d'un objet qui effectue un départ en trombe. Pour ce faire, on sélectionne le champ **MouTra** (c'est la variable sur les mouvements de translation) et on demande à la banque de données de rechercher ***Départ en trombe***. Le tour est joué : CASUFO® retrace chacune des fiches comportant cet attribut, elle les compte et elle affiche la première d'entre-elles. De nombreux graphiques, listes et tableaux sont automatiquement mis à jour lorsqu'une fiche est ajoutée ou modifiée ou lorsqu'une sélection est effectuée.

Les initiateurs d'autres banques de données que CASUFO® remplacent habituellement ou systématiquement les acronymes par des chiffres. Ils ne peuvent alors rien interpréter sans les tables de correspondances entre les chiffres et les attributs puisque les listes affichées ne sont que des colonnes de chiffres! CASUFO® permet à l'utilisateur occasionnel de lire en bref la nature de l'information grâce à des codes et à des acronymes lisibles et significatifs en français.

Évidemment cette manière de coder prend plus d'espace dans la mémoire informatique disponible que de simples chiffres. Mais lorsque de toute façon on digitalise des images et des bandes sonores qui occupent des gros volumes de mémoire, pourquoi se priver? Cette méthode prend aussi plus de place dans les listes imprimées sur papier et, à ce sujet, cette caractéristique a justement été déterminante dans le choix de la base de données Approach comme outils de gestion de la banque de données CASUFO®. En effet, la base de données Approach est orientée vers l'interprétation et la publication de rapports compréhensibles plus que sur le traitement informatique d'énormes banques de chiffres. On comprend que Approach et CASUFO® sont des outils d'aide à la réflexion et à l'organisation des idées.

Les listes de champs (ce sont des variables) présentées dans le présent guide contiennent les codes pour chacun des attributs actuellement présents au moins une fois dans CASUFO® pour au moins l'une des 2 500 fiches (et plus).

Les collaborateurs qui codent des rapports sur papier peuvent employer les noms complets des attributs. Pour la saisie à l'ordinateur, que j'effectue alors personnellement, j'utilise presque seulement les préfixes : Ce que peuvent faire aussi des codeurs collaborateurs directement au clavier et directement dans les champs de la banque de données CASUFO®.

En 2015, IBM a abandonné son produit *Lotus SmartSuite 9.8 Millenium Edition* qui comporte *Approach 9.8.2*, la dernière version prévue. Pour cette raison, CASUFO® l'utilise dorénavant.

Méthode progressive d'identification

CASUFO[©] est orientée vers la description et l'identification des ovnis vus et rapportés par des observateurs qui sont, à près de 100 p. cent, des citoyens ordinaires sans formation scientifique particulière. CASUFO[©] a été construite pour distinguer les ovnis identifiables des autres ovnis dont l'identification est plus difficile. Autrement dit, de distinguer les rapports C, explicables, comparés aux rapports A, AB et B encore inexplicables. A mesure que des rapports des ovnis sont finalement identifiés, on conserve quand même dans CASUFO[©] les attributs inadéquats. Par exemples :

- Pour **CA** (**A**éronautique) : Lorsqu'on décide qu'un groupe de boules lumineuses étaient en fait des ballons sondes météorologiques, il reste utile de conserver des attributs dits par les observateurs, qui s'avèrent pourtant inadéquats. Ainsi, dans la variable **ManGro** (manœuvre de groupe), il convient d'utiliser le mot « escadrille » que l'observateur a employé, même s'il n'y a pas eu de manœuvre d'escadrille réellement !
- Pour **CI** (astronom**I**que) : Lorsqu'on décide qu'un groupe de boules lumineuses étaient en fait un météore qui se désintégrait, il reste utile de conserver des attributs dits par les observateurs, qui s'avèrent pourtant inadéquats. Ainsi, dans la variable **ManGro** (manœuvre de groupe), il convient d'utiliser le mot « largue », que l'observateur a employé, même si rien n'a été largué réellement !

Dans le champ *Similitudes*, on justifie la baisse de l'indice d'étrangeté et de la cote sélective.

Au fil de l'évolution de CASUFO[©], les cotes A, B et C s'ajustent au regard des évaluations et l'ensemble de la banque gagne en efficacité. Les distinctions se précisent entre les groupes expérimentaux (A, AB, B) et les groupes témoins (CA, CI, etc.). La comparaison est un fondement de l'intention originale lors de l'élaboration de CASUFO[©], depuis 1981 sur micro ordinateur *Apple IIe* avec la base de données *PFS File* de l'époque (parce qu'elle acceptait des mots et non pas seulement des chiffres). En fin de compte, les attributs des cas difficiles à expliquer deviennent plus cohérents et plus fiables. Entre autres gains, des phénomènes naturels s'en trouvent documentés :

- Le cas des «boules vertes» est révélateur. C'est une catégorie de météores qui peuvent être gros, lents et susciter l'imagination. Ils sont spontanément rapportés par des personnes dans un contexte d'ovni. Avec CASUFO[©] et grâce aux cotes A, B et C, on arrive à raffiner les descripteurs et les attributs et, ainsi, à pouvoir contribuer à la description et à la compréhension de ces météores, par exemple en les rapprochant des dates des essaims météoritiques connus.
- L'imagination et la perception active des témoins sont mises en évidence. Il suffit d'analyser les rapports qui s'avèrent être d'origine astronomique pour le comprendre. À la longue, CASUFO[©] s'ajuste compte tenu du langage des témoins.

Constats et clarifications sur les rapports d'ovnis

J'ai créé Casufo®, une banque de données de plus de 100 champs et de 2 500 rapports au Québec. J'ai intégré à cette banque des typologies internationales afin de lier mes recherches à d'autres. J'ai classé les témoignages d'ovnis selon leur crédibilité et selon leur étrangeté.

J'ai comparé la catégorie des ovnis explicables avec la catégorie encore inexplicable. Parmi les rapports, une majorité est explicable par des méprises, des faux, de l'ignorance, des rumeurs, etc. Les comparaisons montrent que :

- ***Les fréquences quotidiennes, hebdomadaires, mensuelles et annuelles des rapports reflètent l'activité humaine;***
- ***les vagues reflètent des cycles d'intérêt et de croyance et il y a, par exemple, une corrélation significative entre le nombre de rapports annuels d'ovnis et l'effervescence des publications livresques sur le sujet.***

Des extra-terrestres visitent-ils la terre à bord d'ovnis ? Je ne sais pas.

Y a-t-il un mythe moderne des ovnis ? Oui.

Ces études ont-elles des retombées intéressantes et utiles ? Oui.

Marc Leduc, 2015