



# Alphaventure

CHERCHE  
et  
TROUVE

L'aventure  
dans l'espace

Marie-Michèle B.-Roussin

AnneMarie Bourgeois

Marie-Eve Forcier

La Boîte à Livres.COM  
Editions

**IDÉATRICE ET CONCEPTRICE**

Marie-Michèle B.-Roussin

**AUTEURES**

Marie-Eve Forcier et Marie-Michèle B.-Roussin

**ILLUSTRATIONS**

AnneMarie Bourgeois

**COLLECTION**

Ma bibliothèque dans les nuages

**SÉRIE**

Alphaventure

**CONSEILLÈRE PÉDAGOGIQUE EN TICE**

Kaoutar Jorfi

**RÉVISION LINGUISTIQUE**

Manon Thiffeault

**CORRECTION D'ÉPREUVES**

Rouge Virgule

**MISE EN PAGE ET PAGE COUVERTURE**

EMBLÈME Communication

**DÉPÔT LÉGAL 2015**

Bibliothèque et Archives nationales du Québec  
Bibliothèque et Archives du Canada

*La Boîte à Livres*.COM  
Editions

ISBN 978-2-924543-25-2

Alphaventure

CHERCHE

et

TROUVE

L'aventure dans l'espace

Pour consultation  
seulement



## Big bang! À l'Alphaventure!

Il y a sûrement des méchants dans l'espace. Ils ont déclenché une explosion. Peux-tu aider les voyageurs de l'espace à retrouver les trésors ainsi dispersés avant que les rivaux ne les trouvent?





Durant l'**été**, un astronaute  
est arrivé sur Mars.

À l'aide de son épousette,  
il a récupéré  
le **W**, le **G** et le **9**.

Pour consultation  
seulement



Pendant l'**automne**, une fusée  
s'est rendue sur Pluton.

Les occupants ont mis la main  
sur le **J**, le **8**, le **T**, le **H**, le **Z** et le **C**  
juste avant les extraterrestres.

Pour consultation  
seulement



En plein **hiver**, William a visité  
les cratères sur la Lune.  
Il en a profité pour s'accaparer  
du **1**, du **D**, du **7** et du **A**.

Pour consultation  
seulement



À l'arrivée du **printemps**,  
une religieuse a survolé la Voie lactée.  
Durant son périple, elle a pris  
possession du **4**, du **N**,  
du **L** et du **R**.



Pour consultation  
seulement

L'**été** de l'année suivante,  
des parachutistes se sont  
déménés dans l'espace.

Ils ont rapporté le **K**, le **Ø** et le **Y**  
avant d'atterrir sur la planète bleue.

Pour consultation  
seulement



pour consultation  
seulement

Durant l'**automne**,  
deux astronautes ont atteint  
Saturne et son fameux anneau.  
À leur retour, ils ont été accueillis  
en héros en montrant fièrement  
le **M**, le **S**, le **3**, le **i**, le **U**,  
le **X** et le **V**.



Pour consultation  
seulement

Pendant l'**hiver**, un petit blond  
a voulu rejoindre les Martiens  
dans leur vaisseau spatial.  
Il a utilisé ses ballons gonflés  
pour s'envoler dans le firmament  
et revenir avec  
le **6**, le **P**, le **O** et le **E**.



Au **printemps**,  
après ces deux années  
mouvementées, deux envoyés spéciaux,  
trimbalant le **5**, le **F**, le **B**, le **2**  
et le **Q** à leur insu, ont reçu  
un mandat secret. Assez joué  
Ils ont sorti la carte  
d'Alphaventure afin de découvrir  
qui a causé le Big bang.



## **Voici les indices qu'ils ont récoltés lors de leurs recherches :**

- Le coupable n'a pas fait exprès pour provoquer l'explosion.
  - Il mange un bonbon.
- C'est sa grande taille qui a tout déclenché.

# QUESTIONS DE COMPRÉHENSION

Pour consultation  
seulement

1. Qui a déclenché l'explosion?

2. Où se déroule l'Alphaventure?

3. Durant quelle saison William  
a-t-il visité la Lune?

4. Nomme deux engins qui se  
déplacent dans l'espace.

Pour consultation  
seulement



# BRAVO!

## TU ES MAINTENANT UN ALPHAVENTURIER

As-tu réalisé qu'à travers ton aventure dans l'espace, tu as su dénicher toutes ces lettres et ces chiffres?

**A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**

**0\* 1 2 3 4 5 6 7 8 9**

Pour consultation  
seulement

**Marie-Michèle  
B.-Roussin**  
Idéatrice,  
conceptrice et  
auteure



Designer graphique et entrepreneure, Marie-Michèle est avant tout une maman qui a su garder son cœur d'enfant et qui prend plaisir à redécouvrir le monde à travers les yeux de ses deux garçons. La fascination de ses fils pour les jeux d'observation de même que leur étonnante mémoire photographique sont la source d'inspiration derrière le jeu *Alphaventure - Cherche et Trouve*.

**AnneMarie  
Bourgeois**  
Illustratrice



Native de Saint-Célestin, AnneMarie a émigré à Montréal pour y étudier les arts plastiques. C'est avec une mention d'excellence qu'elle obtient un BFA de l'Université Concordia. Passionnée de livres et de dessin, elle entreprend sans tarder une carrière en illustration. Depuis, elle a illustré plusieurs albums jeunesse, publiés notamment chez *Dominique et compagnie*, les *Éditions de la Bagnole* et les *Éditions de l'Isatis*. Elle a aussi été récipiendaire de l'*Applied Art Photography & Illustration Awards* en 2011.

**Marie-Eve  
Forcier**  
Auteure



Mordue de lecture et toujours à l'affût de jeux de mots, Marie-Eve, enseignante dans la région de Drummondville, a développé au fil des ans un intérêt particulier pour la littérature jeunesse. Sa contribution à la série *Alphaventure* a pour point de départ une activité à la fois ludique et pédagogique qui amène l'enfant à lire, à observer, à apprendre et à stimuler son imagination.

À DÉCOUVRIR  
DANS LA COLLECTION

# Alphaventure



L'aventure au  
royaume



L'aventure à  
la mer



L'aventure dans  
la ville en folie



L'aventure en  
hiver



L'aventure à la  
ferme



L'aventure  
préhistorique



L'aventure à  
l'école

Pour consultation  
seulement

Pour consultation  
seulement

# Alphaventure

## L'aventure dans l'espace

Dès leur première Alphaventure, vos explorateurs en herbe seront conquis par les magnifiques images remplies de personnages amusants et de situations loufoques. C'est avec joie qu'ils y repéreront ensuite ces fameux caractères (lettres et chiffres) qui les accompagneront tout au long de leur chemin à l'école. Trop occupés à laisser libre cours à leur sens de l'observation, vos petits curieux n'auront pas conscience qu'ils préparent ainsi le terrain pour un apprentissage scolaire teinté de plaisir et de belles réussites.

Une escapade au cœur  
de l'apprentissage