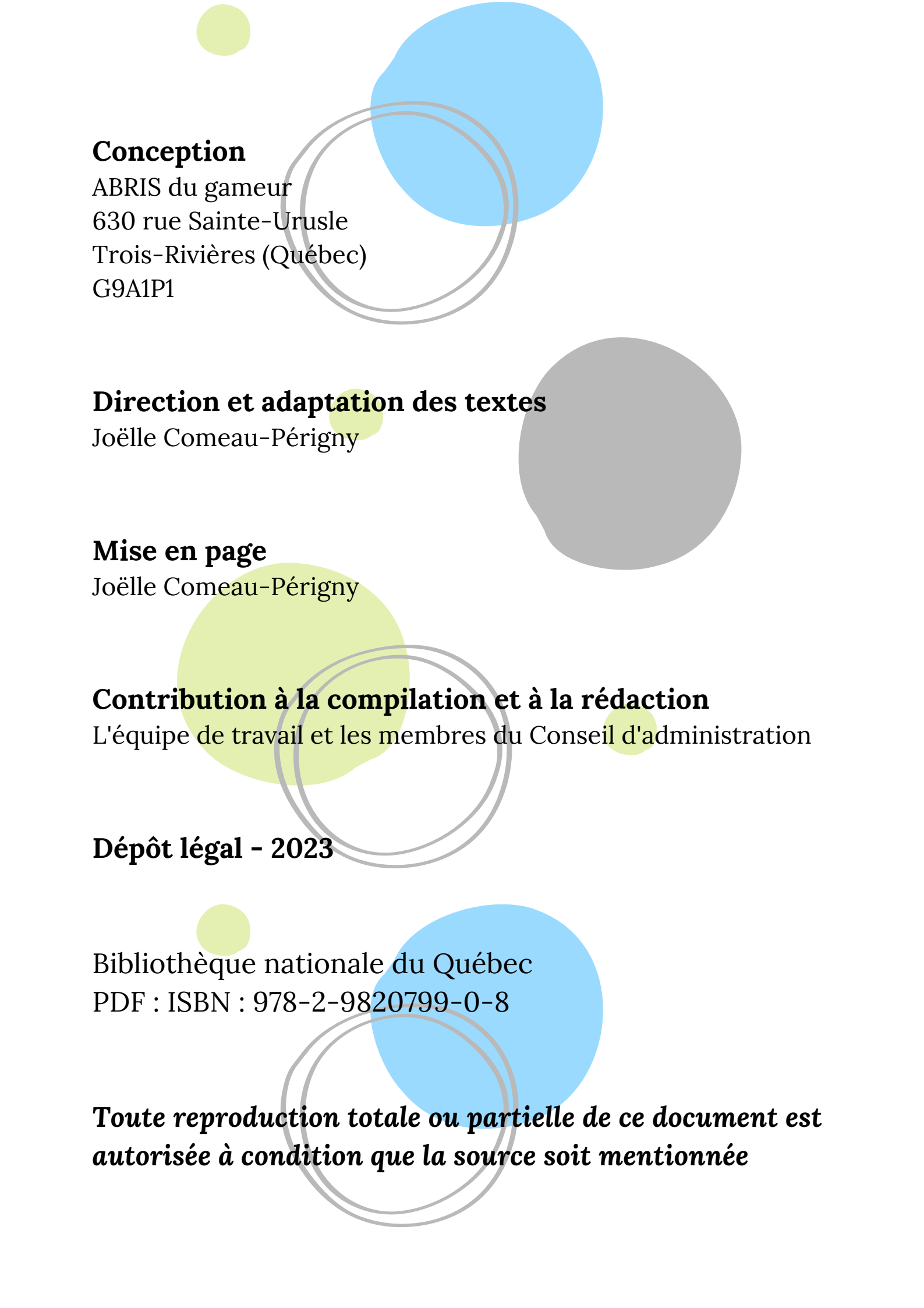


A stylized graphic of a robot head. The head is a large green circle with a blue outline. It has two grey rectangular ears on the sides and a grey microphone at the bottom. The background is white with several blue and green circles and grey outlines of circles scattered around the head.

L'ABRIS DU GAMEUR

RAPPORT
D'ACTIVITÉ

2022-2023



Conception

ABRIS du gameur
630 rue Sainte-Ursule
Trois-Rivières (Québec)
G9A1P1

Direction et adaptation des textes

Joëlle Comeau-Périgny

Mise en page

Joëlle Comeau-Périgny

Contribution à la compilation et à la rédaction

L'équipe de travail et les membres du Conseil d'administration

Dépôt légal - 2023

Bibliothèque nationale du Québec
PDF : ISBN : 978-2-9820799-0-8

Toute reproduction totale ou partielle de ce document est autorisée à condition que la source soit mentionnée

SOMMAIRE

- 5 Mot du conseil d'administration
- 6 Mot de la directrice
- 7 Commentaires des participant.e.s

SECTION 1 | MISSION ET ACCESSIBILITÉ

- 9 Mission, vision et valeurs de l'organisme
- 10 Accessibilité

SECTION 2 | GESTION, VIE ASSOCIATIVE ET DÉMOCRATIQUE

- 12 Composition du Conseil d'administration
- 12 Assemblée générale
- 13 Les membres de l'organisme
- 14 Équipe de travail
- 15 La gestion au quotidien

SECTION 3 | LES SERVICES DE L'ABRIS DU GAMEUR

- 17 Soutien psychosocial
- 18 Service d'aide à briser l'isolement sur les plateformes des gameurs
- 18 Service d'aide, d'écoute et de référence
- 23 Service d'animation et de prévention en santé mentale

SECTION 4 | CONCERTATIONS, COLLABORATIONS ET REPRÉSENTATIONS

- 25 ROBSM
- 25 Chantier du ROBSM
- 25 Aire ouverte, CISSS Lanaudière et CISSS MCQ
- 25 RCJEQ
- 25 LAN ETS
- 25 Aire ouverte MCQ
- 26 Colloque RCJEQ
- 26 Aire ouverte Centre-sud
- 26 CJETR
- 26 Aire ouverte MCQ
- 26 CJE Joliette
- 26 UQTR
- 26 HYACON
- 27 Îlot jeunesse
- 27 La Piaule
- 27 CJE shawinigan
- 27 Action nationale à Trois-Rivières
- 27 CJE Lac-Mégantic

SOMMAIRE

- 27 CJE Cantons de l'est
- 27 Fusion jeunesse
- 28 Salon du jeu et de jouet
- 28 Centre de l'autre côté de l'ombre
- 28 Carrefour emploi Lotbinière
- 28 École 42 Québec
- 28 Centre de réadaptation en dépendance de Chaudière-Appalache
- 28 Aire ouverte St-George de Beauce-Appalache
- 28 Table développement social – GRAP de la MRC Beauce-Centre
- 29 Shawicon
- 29 E-ZONE
- 29 Chaire de recherche du Canada sur les données massives et les communautés de joueurs
- 29 Nadeshicon
- 29 CJE Nicolet
- 30 CEPS Drummondville
- 31 #LAN.IO

SECTION 5 | FORMATIONS

- 34 Formation pour les intervenant.e.s
- 34 Formation pour la direction

SECTION 6 | LA QUALITÉ DES SERVICES ET LE RESPECT DES NORMES

- 36 La qualité des services
- 36 Le respect des normes

SECTION 7 | VISIBILITÉ ET PUBLICATION

- 38 Site web
- 38 Réseaux sociaux
- 39 Journaux
- 40 Podcast
- 40 Radio
- 40 211
- 40 Publication annuelle

SECTION 8 | CONTRIBUTION DE LA COMMUNAUTÉ

- 42 Soutien financier des ministres et députés
- 42 Dons de la communauté
- 42 Commandites

Mot du conseil d'administration

Chers membres,

C'est avec beaucoup de fierté que le CA de l'ABRIS du Gameur voit la deuxième édition de l'assemblée générale annuelle se tenir.

La dernière année a vu l'ABRIS acquérir plus de visibilité grâce à sa présence à des événements tels que, la participation au stream de Miss Harvey au LAN ETS, l'atelier présenté au Colloque Créneau des Carrefours jeunesse-emploi du Québec et le kiosque présenté au salon du jeu et du jouet de Québec.

La préparation et la tenue du LAN.IO ont été parmi les réalisations dont l'ABRIS puisse être le plus fier. Le taux de participation et le financement récolté lors du weekend permettent d'envisager avec confiance le renouvellement de cet événement rassembleur dans la prochaine année. Le succès des différents événements en ligne est également à mentionner dans les points forts du calendrier.

L'ABRIS entame sa troisième année avec Mme *Joëlle Comeau-Périgny* à sa tête. Le CA tient à souligner le dévouement et l'implication sans faille de celle-ci. Elle assure l'application des orientations choisies par le CA de manière rigoureuse et professionnelle et participe assurément au succès de l'organisation.

Finalement, nous vous remercions VOUS, les membres, pour votre fidélité, votre enthousiasme et votre participation. L'ABRIS n'a pas de raison d'être sans l'engagement de ses participants. Votre présence jour après jour et l'augmentation constante de cette clientèle qui nous tient à cœur assurent la pérennité de l'organisme.

Souhaitons-nous une prochaine année créative et efficace.

Mot de la directrice générale

En écrivant ces lignes, je m'étonne de voir l'ampleur que ce projet a prit en deux ans. La communauté ne cesse de s'agrandir et les collaborations avec les divers services de la province sont de plus en plus nombreuses.

Cette année marque plusieurs premières fois pour moi que je n'aurais jamais pensé faire : animer un atelier de 3 heures devant 75 personnes, organiser un événement caritatif pendant tout un week-end pour 60 personnes et animer un live avec Miss Harvey ! Toutes ces belles choses sont possibles grâce à la visibilité que notre communauté nous offre un peu partout sur les réseaux sociaux et même dans le réseau de la santé.

Nous emboîtons le pas dans une troisième année d'existence qui apporte avec elle de grands questionnements sur le futur de l'ABRIS. Il est temps de solidifier notre mission et de rayonner à notre pleine capacité.

Il me fait grand plaisir de continuer de mener le navire à bon port cette année.

Merci à tous les bénévoles qui gravitent autour de l'organisme sans qui ce chemin ne serait pas possible. Merci aux membres pour votre implication et merci à la communauté pour votre participation et votre soutien.

Joëlle Comeau-Périgny alias Amsha
Directrice générale

COMMENTAIRES DES PARTICIPANT.E.S

zelclau: Oui, je ne viens pas souvent, mais j'ai décidé de passer en faisant d'autre chose.

zelclau: J'aime bien le concept de la chaîne et je veux encourager.

YugiDoggyBear: Comme prof et comme ancien technodépendant je trouve tellement que vous fournissez un service essentiel.

Quaker_Zero: j'ai bénéficié de vos valeureux conseils l'autre soir, j'ai pensé à vous 💜

❖ Message d'une personne utilisant le chat pour la première fois

c010c: bravo @abrisdugameur c'est cool ce que vous faites

⭐ **cecile29140:** merci à vous tous vous êtes super

Patwovo: ouii super belle cause sérieux! je n'aise depuis tantôt mais ça prends un organisme pour les gamers, surtout depuis le covid!

👑 **Fyriatol_1:** Je trouve l'initiative incroyable. Un gigantesque bonsoir depuis la France! 😊

👑 **la_bibliothecaire:** Allô Jazs, j'ai un spectacle tantôt alors je passe juste en coup de vent souhaiter une très douce soirée à l'équipe de l'Abris! Continuer de travail magnifique et nécessaire 🌟

goldenjettt: étant moi-même psychoéducateur et éducateur spécialisé, je trouve l'idée vraiment bonne, le besoin est présent et c'est vraiment intéressant d'approcher les gens dans leur environnement! 😊

⭐👑 **catherinelilas:** @MrDude042 on est quand même une belle gang ici, j'adore ce qu'ils font ici à @ABRISdugameur

👑 **Hell_Frank:** L'abris du gameur est un service essentiel 🧡

🎮 **Trompette_Jazzy:** Je vous aime, je me considère chanceuse de faire partie de cette belle communauté 🎮🎮🎮🎮🎮🎮

💖⭐👑 **MikeeGeeLGCA:** @ABRISdugameur Ça me fait tellement plaisir. Vous êtes ma chaîne favorite

🌱⭐👑 **phil_usb:** les best intervenants icil des vrai perles rare!!

👑 **franky348:** ça fait plaisir, j'aime beaucoup ce que vous faites

⭐👑 **DragonLoots:** dit vous que si je dit autent de niaiserie habituellement c'est que je me sent bien sur un stream

zelclau: Super, j'aime bien l'initiative!

👑 **la_bibliothecaire:** Allo, je ne suis que de passage mais je trouve l'initiative de cette chaîne très géniale. Je vous ai donc mis dans mon carrousel d'hébergement en mon absence 😊

❖ Première fois sur le chat d'un spectateur
Femiste: Voyons!! C'est dont ben génial!!!!

sagesse_6: bonsoir, vous êtes incroyables changez pas et prenez soins de vous passez une bonne soirée 💜

👑 **AhitoFR:** C'est archi bienveillant je trouve ça génial comme engagement

👑 **SebMathVGC:** je viens de regarder votre Discord !!! très bien batti !!! j'ai vu votre salon "fait votre pub" !!! comment ça marche pour ce salon là ? @abrisdugameur

👑 **Mat15011:** Définitivement un beau projet!

danosprey: Votre dévotion et votre mission est importante pour moi

Montage effectué par Chessman444, Membre et participant aux activités



SECTION 1 | MISSION ET ACCESSIBILITÉ

MISSION

Offrir un service ponctuel de première ligne en relation d'aide (écoute, soutien, référence) à l'aide de plateformes virtuelles et de réseaux sociaux dans le but de briser l'isolement social et d'intervenir au niveau des différentes problématiques biopsychosociales rencontrées par les joueurs et joueuses de jeux vidéo de tous âges, particulièrement chez les 15-30 ans.

VISION

Créer une communauté virtuelle qui permetts aux participants.es de développer un sentiment d'appartenance, avoir accès à de l'information adéquate en santé globale et entrer en communication avec des intervenants.es qualifiés.ées.

VALEURS

ÉCOUTE : À la fois une valeur et un outil précieux afin d'instaurer une relation de confiance et un rapport humain positif

RESPECT : chaque personne se doit d'être considérée dans son entièreté indépendamment de ses valeurs ou de ses croyances

OUVERTURE : être disposé à accueillir, à être réceptif et respecter les valeurs avec bienveillance

CONFIDENTIALITÉ : faire preuve de discrétion afin de protéger la vie privée des autres

AUTONOMIE: faculté d'agir par soi-même afin de développer ses pensées, ses actes et son identité

ACCESSIBILITÉ

Territoire

- L'ABRIS du gameur couvre le territoire de la province de Québec

Période d'ouverture

- 12 mois, 5 jours par semaine d'intervention
- 2 semaines de fermeture durant la période estivale et 2 semaines de fermeture pendant la période des fêtes

Heures d'ouverture

- Direction générale : le jeudi et vendredi de 8 heures à 16 heures
- Intervention : du mercredi au dimanche de 19 heures à 23 heures

Pour nous joindre

La direction est joignable via

- Courriel : abrisdugameur@gmail.com
- Facebook: @abrisdugameur
- Instagram: @abrisdugameur
- Adresse: 630 rue Ste-Ursule, Trois-Rivières, G9A 1P1



SECTION 2 | GESTION, VIE ASSOCIATIVE ET DÉMOCRATIQUE

Composition du Conseil d'administration

*Gabriel Girard, président, secteur public**

Nancy Tremblay, trésorière, participante

Karine St-Arnaud, secrétaire, mère de participants

*Andréanne Rajotte, administratrice, secteur public**

Maxime Girard-Tremblay, administrateur, participant

Phillipe Gauron, administrateur, participant

Marc-André Genest, administrateur, participant

**Ces 2 administrateurs sont ici à titre personnel, ils n'ont aucun lien de délégation avec leur employeur respectif.*

Au cours de l'année 2022-2023, il y a eu 6 réunions du conseil d'administration.

Un merci particulier à *Gabriel Girard, Karine St-Arnaud* et *Marc-André Genest* qui nous quitte après leur mandat de 2 ans.

Assemblée générale annuelle

L'A.G.A. de l'ABRIS du gameur s'est tenue en virtuel sur Discord le 17 mai 2022. *Joëlle Comeau-Périgny* était présidente d'assemblée et *Karine St-Arnaud*, secrétaire d'assemblée. 19 personnes étaient présentes. 3 sièges étaient en élection avec 7 candidatures. Les postes ont tous été comblés.

LES MEMBRES DE L'ORGANISME

Les membres sont le cœur et l'âme de l'ABRIS du gameur. C'est grâce à leur participation et leur implication que la communauté se bâtit et que nos services deviennent plus personnalisés à leurs besoins.

Les membres sont répartis sur tout le territoire québécois

36

Membres individuels

24

Bénévoles

Cette année, c'est environ 2500 heures de travail effectuées par les 24 bénévoles de l'équipe de travail et du Conseil d'administration. Les principaux travaux ont eu lieu en administration, en comptabilité, en concertation, en intervention, en rédaction, en temps de réunion et en présence sur les réseaux de l'ABRIS.

Un grand merci à nos modérateur.trice,s sur nos réseaux : Chessman, Fishpog et Azraël.

L'ÉQUIPE DE TRAVAIL

L'ABRIS du gameur peut compter sur les membres de son équipe d'intervenant.e.s bénévoles provenant de différents milieux à travers le Québec:

Joëlle Comeau-Périgny, *Infirmière, directrice générale*

Gabrielle St-Onge, *Bachelière en travail social, intervenante*

Laurence Vermet, *Doctorante en psychologie, intervenante*

Andrew Bergeron-Vandal, *Bachelier en psychoéducation, intervenant*

Julie Simard, *Doctorante en psychologie, intervenante*

Shelby Bérubé, *Étudiante en Travail social, intervenante*

Clara Brunelle, *Bachelière en Travail social, intervenante*

Kevin Jetté, *Maîtrise en Ergothérapie, intervenant*

Véronique Primeau, *Maîtrise en psychoéducation, intervenante*

Alexandra Richard, *Technicienne en éducation spécialisée*

Marc-André Leblond, *Infirmier, intervenant*

Jean-Benoit Michaud, *Technicien en Éducation spécialisée, intervenant*

Un grand merci à Erika Boisvert, Jessie Brassard et Lisa-Marie Leblond qui ont quitté l'équipe de travail cette année.

Un merci spécial à Jasmin Comeau-Périgny qui s'est impliqué dans l'organisme depuis sa fondation dans le CA provisoire jusqu'à cette année comme intervenant. Son appui dès le début du projet a été important et déterminant dans la suite de la création de l'organisme.

LA GESTION AU QUOTIDIEN

Programmation des activités et coordination des services;

Relations avec les participant.e.s, les travailleur.euse.s, les bénévoles, les membres du Conseil d'administration et les organismes partenaires;

Rédaction des différentes politiques de l'organisme;

Rédaction du guide de l'employé et du guide de gestion de crise en collaboration avec le CA;

Gestion des ressources humaines. Recherche et formation d'intervenant.e.s bénévoles ;

Gestion des ressources financières. Gestion courante, compilation de données. Gestion des mécanismes de continuité du financement. Relation avec la Caisse Desjardins de Trois-Rivières ;

Gestion des locaux (entretien et réparations courantes).

Recherche de subvention et de partenaires financiers.

RELATIONS ADMINISTRATIVES AVEC LES ORGANISMES GOUVERNEMENTAUX ET PUBLICS.

Revenu Québec, impôt annuel, TPS/TVQ, rapports annuels, mises à jour des dispositions législatives et réglementaires ;

Division des organismes de charité du gouvernement fédéral (rapport annuel, acquisition du statut d'organisme de charité) ;

Registraire des entreprises du Québec (mises à jour de la déclaration annuelle d'entreprise) ;

Ministère de la santé et des services sociaux, demandes de subvention dans le cadre du programme de soutien aux organismes communautaires (PSOC) et suivis.



SECTION 3 | LES SERVICES DE L'ABRIS DU GAMEUR

SOUTIEN PSYCHOSOCIAL

L'ABRIS du gameur offre un espace sécuritaire virtuel et du soutien psychosocial en ligne à travers les jeux vidéo afin de permettre à la communauté de verbaliser à des professionnels.elles leur problématique de santé mentale, leur soucis ou leur question en lien avec les différentes sphères de la vie en générale.

Les gameurs sont une catégorie de gens qui sont parfois isolés pour différentes raisons et ne consultent pas dans les services déjà existants des organismes communautaires et du réseau de la santé. Le but est donc d'utiliser leur moyen de communication afin qu'ils aient accès à un premier contact avec un.e intervenant.e pour ensuite être référés à un service spécialisé déjà existant.

Nous utilisons les réseaux sociaux pour faire ce premier contact avec la communauté, particulièrement avec les plateformes Twitch et Discord.

Twitch est un service de streaming vidéo en direct utilisé par la communauté pour diffuser du contenu en lien avec les jeux vidéo, la musique et les arts. Nous diffusons notre contenu sur cette plateforme afin d'attirer la communauté à venir connaître les intervenants.es et les services de l'organisme. La communauté a également accès à un système de discussion sur la diffusion, ce qui permet de parler entre eux mais aussi de parler en direct avec l'intervenant.e. De cette façon, l'intervenant.e peut créer des discussions et y faire des interventions de groupe.

Discord est un logiciel de messagerie instantanée. La plateforme est séparée en différents salons textuels et salons vocaux (vidéo) pour permettre à la communauté d'échanger sur différents sujets et y retrouver des outils et des références en lien avec la santé mentale. Nous utilisons également cette plateforme pour les entretiens individuels entre les intervenants.es et les participants.es, pour les réunions d'équipe et pour les réunions du Conseil d'administration.

SERVICES

SERVICE D'AIDE À BRISER L'ISOLEMENT SUR LES PLATEFORMES DES GAMEURS

DISCORD

Pour l'année 2022-2023 se terminant le 31 mars, nous avons 517 (+202) personnes de la communauté présentes sur ce réseau dont 13 intervenant.e.s, 21 modérateur.trice.s et 38 membres de l'organisme. Ce réseau est composé de 75 salons textuels et de 21 salons vocaux. Les salons les plus populaires sont la discussion générale, les photos d'animaux et le groupe de fan des crocs.

TWITCH

Pour l'année se terminant le 31 mars 2023, nous avons 2585 personnes (+1492) qui suivent notre chaîne et reçu 780 abonnements au cours de l'année. L'équipe d'intervenant.e.s a réalisé 945 heures de diffusion et 14 567 personnes différentes (+4638) y ont assisté pour une moyenne de 17 personnes en ligne par diffusion. 1260 personnes ont écrit dans le salon textuel des diffusions pour un total de 188 314 messages.

SERVICE D'AIDE, D'ÉCOUTE ET DE RÉFÉRENCE

INTERVENTION DE GROUPE

Chaque diffusion sur Twitch amène la communauté à se confier et à poser des questions sur leur vie personnelle, leur sentiment ou leur santé mentale. Il y a eu 240 interventions de groupe portant particulièrement sur l'anxiété, la gestion des émotions et les relations interpersonnelles.

SERVICES

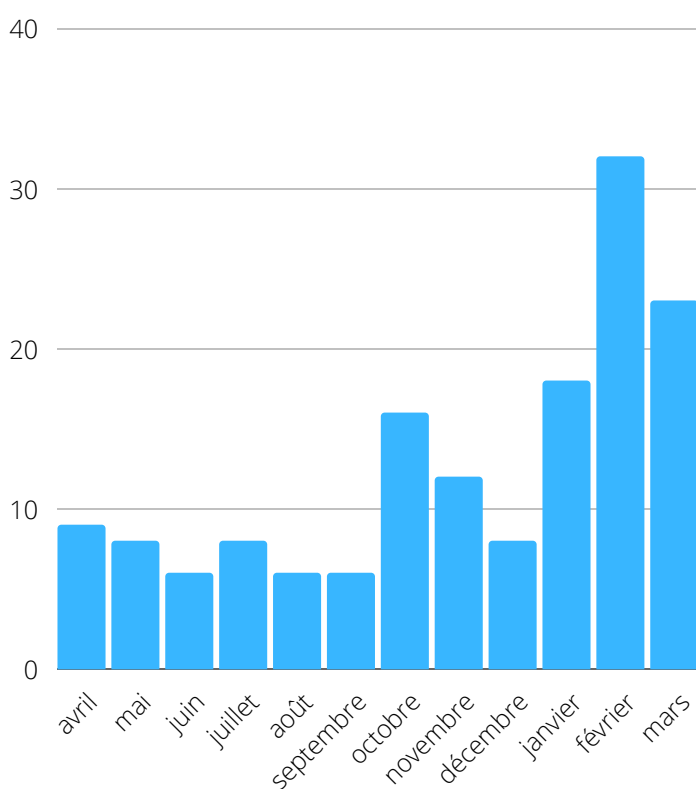
INTERVENTION PRIVÉE

Chaque personne a la possibilité de demander de l'aide à l'intervenant.e en poste lors d'une diffusion. Cela permet à la personne qui ne désire pas exposer ses propos à la communauté de pouvoir venir chercher des outils et des ressources auprès de l'organisme.

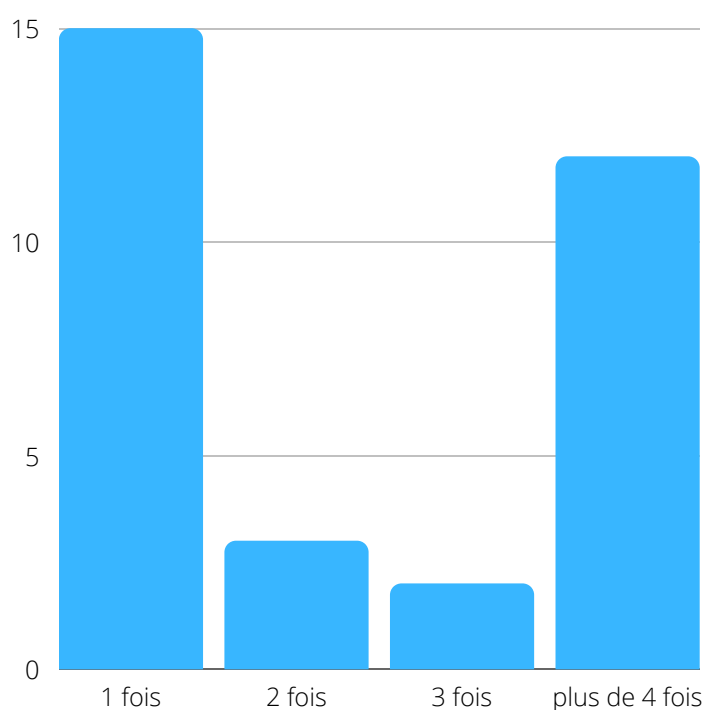
Chaque personne qui consulte possède un dossier à son nom sur la plateforme Psylio (logiciel de tenue de dossier sécurisé). Les intervenants.es y inscrivent donc les données relatives à leurs interventions ce qui permet un suivi des personnes qui reviennent consulter plusieurs fois. Cette plateforme est conforme aux exigences en matière de tenue de dossiers des différents ordres professionnels au Québec.

49 personnes (+16) ont fait une demande d'aide au courant de l'année, dont 17 personnes qui sont revenues plus d'une fois, pour un total de 152 interventions.

Nombre de consultations par mois



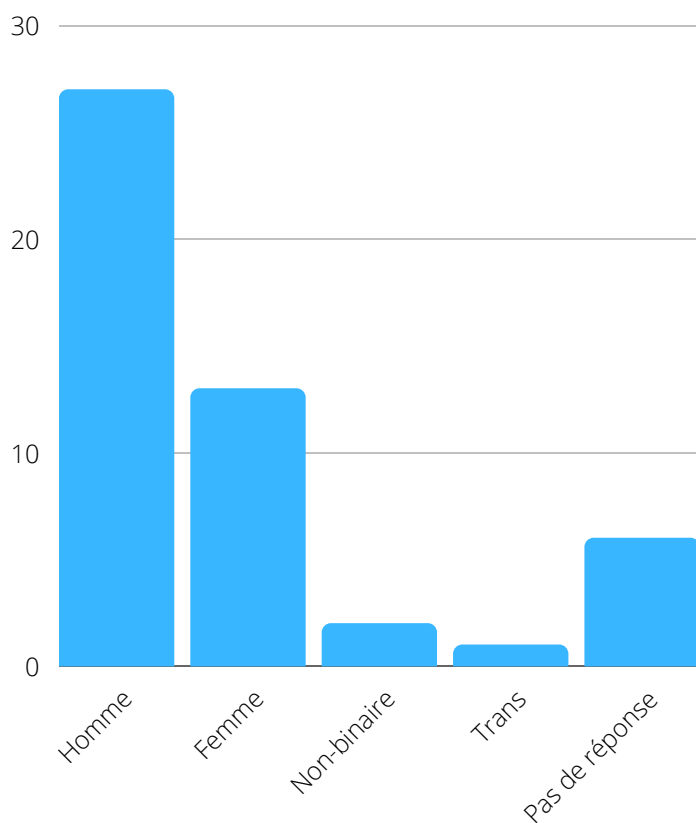
Nombre de consultation par personne



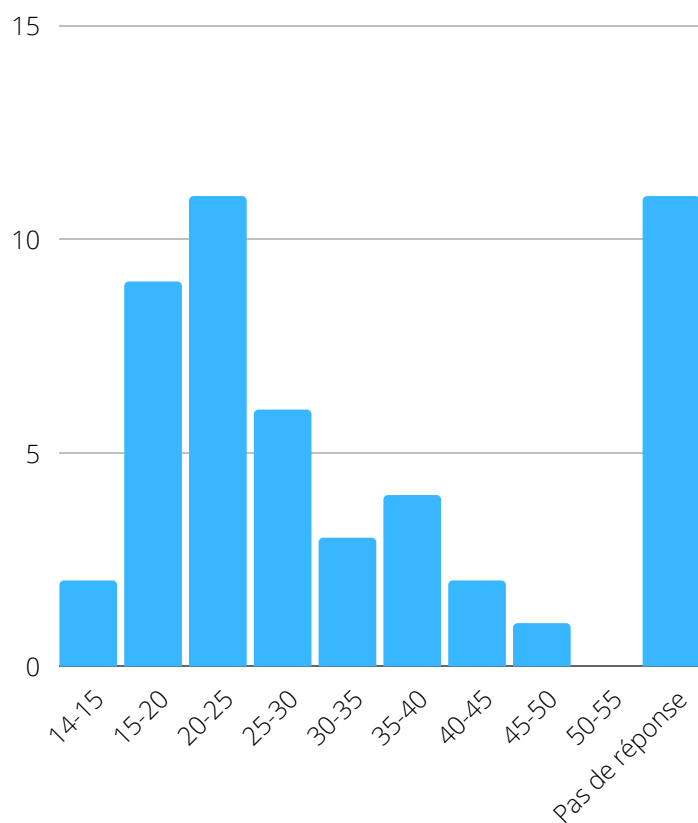
SERVICES

Profil des personnes rejointes par nos services

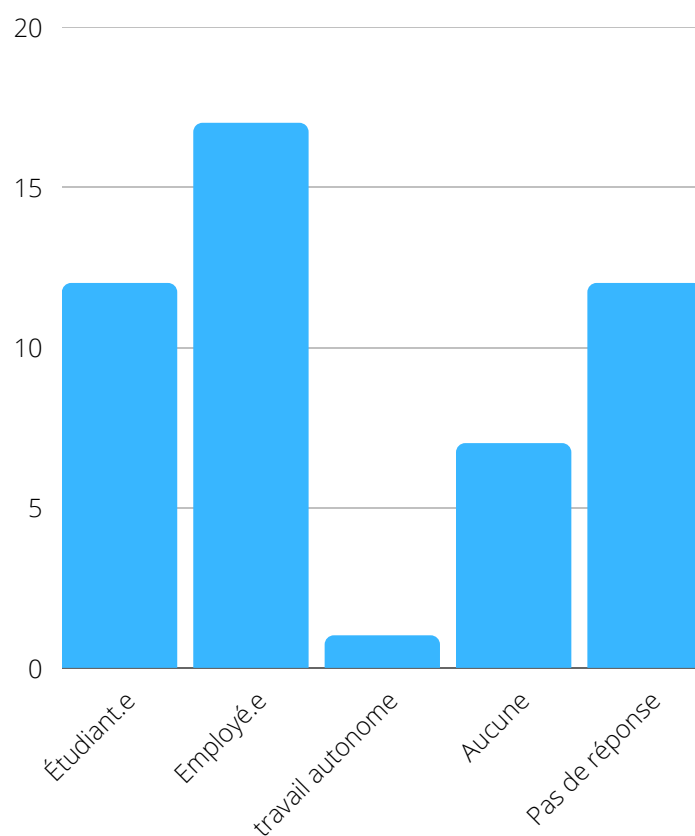
Identité de genre



Tranche d'âge



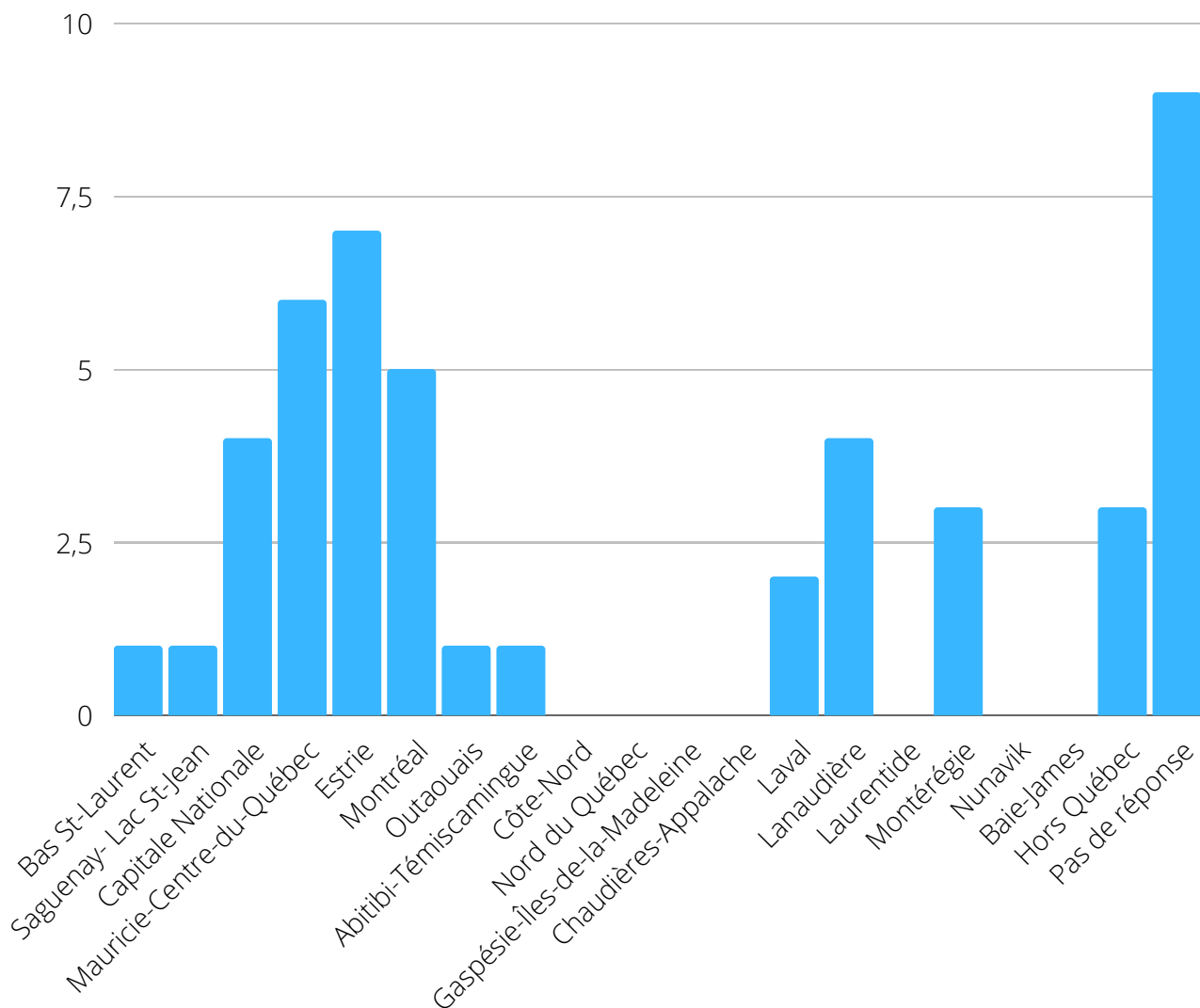
Occupation



SERVICES

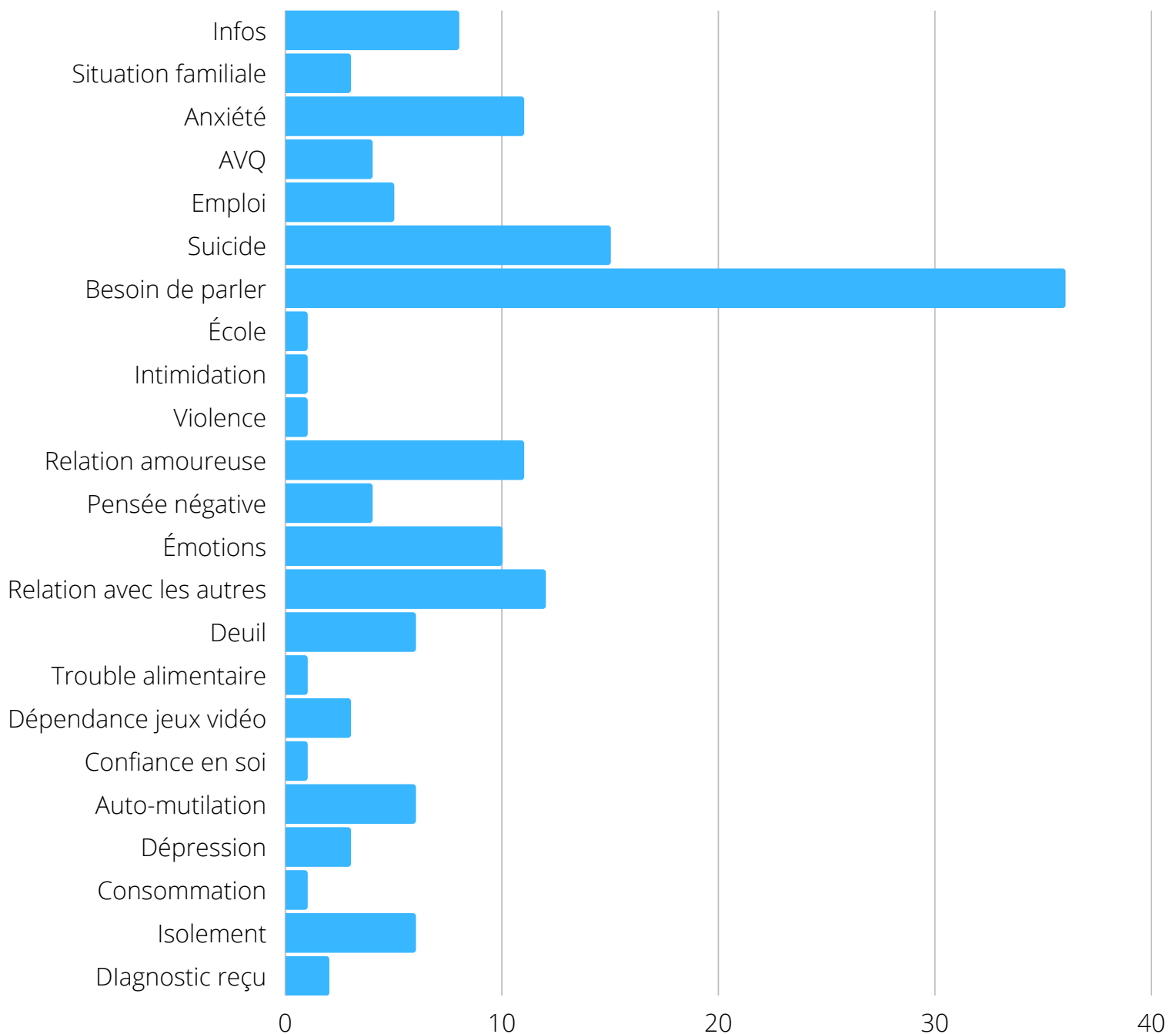
Profil des personnes rejointes par nos services

Région socio-sanitaire



SERVICES

Raisons de consultation en intervention privée



DEMANDE D'AIDE PROVENANT DES PROCHES

Nous avons reçu 3 demandes par courriel provenant de gens qui désiraient aider un membre de leur famille.

L'aide aux proches est un service que nous désirons développer plus en profondeur dans la prochaine année.

SERVICE D'ANIMATION ET DE PRÉVENTION EN SANTÉ MENTALE

Ces ateliers permettent aux participant.e.s d'en apprendre d'avantage sur différents sujets et obtenir des informations et des outils, en leur permettant de poser des questions à des professionnel.elle.s. Les interviews sont ensuite disponibles sur la plateforme YouTube. Nous pouvons donc y faire référence et amener les personnes à les visionner.

- 6 mai 2022, Atelier sur l'empathie avec Amsha, LorekeeperJazs et Sylouette. 62 personnes y assistent.
- 25 mai 2022, Atelier sur les bonnes habitudes pour favoriser le sommeil par Sylouette. 117 personnes y assistent.
- 20 juillet 2022, Discussion sur la vie en fauteuil roulant avec Hell_Wheeler, membre de l'ABRIS, et Amsha. 166 personnes y assistent.
- 23 octobre 2022, Discussion sur l'intimidation avec Sylouette. 136 personnes y assistent.
- 17 novembre 2022, Présentation de la Semaine nationale de sensibilisation aux dépendances avec une intervenante du Centre d'intervention en dépendances Adrienne Roy. 101 personnes y assistent.
- 27 novembre 2022, Discussion avec PacifiqueGamer, membre de l'ABRIS, qui nous parle d'accessibilité dans le monde du gaming et du streaming. 48 personnes y assistent.
- 9 février 2023, Présentation de la semaine en prévention du suicide avec une intervenante du Centre d'écoute de prévention suicide de Drummondville. 121 personnes y assistent.



SECTION 4 | CONCERTATIONS, COLLABORATIONS ET REPRÉSENTATIONS

REGROUPEMENT DES ORGANISMES DE BASE EN SANTÉ MENTALE, ROBSM

Organisme Membre du ROBSM,

- Participation à l'AGE le 31 mai 2022 et l'AGA le 29 juin 2022. *Joëlle Comeau-Périgny* y assiste.
- Participation à la conférence de presse du choix impossible le 8 juin 2022. *Joëlle Comeau-Périgny* y assiste.

CHANTIER DU ROBSM

Espace de concertation aux groupes non-affiliés aux tables sectorielles dans la structure de gouverne du ROBSM. Ce chantier permet l'échange, l'entraide, la concertation et la consultation de groupes auparavant isolés du tronc central. Actuellement font partie de ce chantier : Autisme Mauricie, Parents Partenaires, TDAH MCQ et l'ABRIS du gameur. *Joëlle Comeau-Périgny* y assiste le 14 avril 2022 et le 24 mai 2022.

AIRE OUVERTE, CISSS LANAUDIÈRE, CIUSSS MCQ

- 25 avril 2022, Rencontre sur la possibilité de traduire en anglais la présentation du 24 mars dernier. *Joëlle Comeau-Périgny* y assiste.

RÉSEAU DES CARREFOURS JEUNESSE-EMPLOI DU QUÉBEC

- 6 mai 2022, Rencontre informative pour présenter un atelier lors du colloque Créneau en juin prochain. *Joëlle Comeau-Périgny* y assiste.

LAN ETS, MONTRÉAL

- 13-15 mai 2022, Streaming de 36 heures afin d'amasser des dons pour l'organisme. 600\$ ont été amassé pendant l'événement et toute l'équipe de travail y a participé. 2326 personnes assistent à l'événement.

AIRE OUVERTE MCQ

- 7 juin 2022, Rencontre exploratrice création du projet Aire Ouverte par le CIUSSS MCQ. *Joëlle Comeau-Périgny* y assiste.

COLLOQUE CRÉNEAU DU RCJEQ, SHERBROOKE

- 9 juin 2022, Présentation d'un atelier portant sur le portrait des gameurs en 2022 et présentation des services de l'ABRIS du gameur par Joëlle Comeau-Périgny. 72 personnes y assistent.

AIRE OUVERTE CENTRE-SUD

- 14 juin 2022, Rencontre informative sur les services de l'ABRIS du gameur par Joëlle Comeau-Périgny. 2 personnes y assistent.

CARREFOUR JEUNESSE EMPLOI, TROIS-RIVIÈRES

- 22 juin 2022, Présentation du projet Explore par un intervenant du CJETR dans le cadre de nos activités en ligne et tournoi de Mario Kart. 165 personnes y assistent.

AIRE OUVERTE MCQ

- 21 juin 2022, Présentation aux organismes communautaires du projet Aire Ouverte par le CIUSSS MCQ. Joëlle Comeau-Périgny y assiste.

CARREFOUR JEUNESSE EMPLOI, JOLIETTE

- 18 juillet 2022, Présentation de l'organisme à l'équipe de travaille par Joëlle Comeau-Périgny. 2 personnes y assistent.

UQTR, LABORATOIRE INTERDISCIPLINAIRE DE RECHERCHE SUR L'EXPÉRIENCE INCLUSIVE DE LOISIR

- 20 juillet 2022, Discussion explorative avec Mme Élisabeth Beaunoyer M.A. Ph.D., sur la possibilité de créer un partenariat dans le cadre d'une étude sur le sujet des gamers. Joëlle Comeau-Périgny y assiste.

HYACON, ST-HYACINTHE

- 14 août 2022, Kiosque d'information sur l'organisme lors du festival de cosplay Hyacon présenté par Jasmin Comeau-Périgny et Joëlle Comeau-Périgny. 791 personnes assistent à l'événement.

ÎLOT JEUNESSE, MIRABEL

- 20 août 2022, Présentation d'un kiosque d'informations sur les services de l'organisme. *Joëlle Comeau-Périgny* participe.

LA PIAULE, DRUMMONDVILLE

- 22 septembre 2022, Souper hot-dog avec les participant.e.s et les intervenant.e.s de La Piaule pour présenter les services de l'ABRIS du gameur. *Joëlle Comeau-Périgny* et *Andréanne Rajotte* y participe.

CARREFOUR JEUNESSE EMPLOI, SHAWINIGAN

- 23 septembre 2022, Présentation des services à l'équipe de travail par *Joëlle Comeau-Périgny*. 2 personnes y assistent.

ACTION NATIONALE À TROIS-RIVIÈRES

- 29 septembre 2022, Participation à la manifestation *Engagez-vous pour le filet social* avec les organismes de la région. *Joëlle Comeau-Périgny* y participe.

CARREFOUR JEUNESSE EMPLOI, LAC-MÉGANTIC

- 11 octobre 2022, Présentation par *Joëlle Comeau-Périgny* d'un atelier en ligne sur les jeux vidéos et la cyberdépendance dans le cadre du projet *Persévérance* à la Polyvalente Montignac. 18 personnes y participent.

CARREFOUR JEUNESSE EMPLOI, CANTONS DE L'EST

- 14 octobre 2022, Présentation des services à l'équipe de travail par *Joëlle Comeau-Périgny*. 2 personnes y assistent.

FUSION JEUNESSE, MONTRÉAL

- 28 octobre 2022, Présentation des services à l'équipe de travail par *Joëlle Comeau-Périgny*. 1 personne y assiste.

SALON DU JEU ET DU JOUET, QUÉBEC

- 5-6 novembre 2022, Présentation d'un kiosque d'informations sur les services de l'organisme. *Andrew Bergeron-Vandal* et *Joëlle Comeau-Périgny* participent.

•

CENTRE L'AUTRE CÔTÉ DE L'OMBRE, BÉCANCOUR

- 17 novembre 2022, Présentation des services et discussion sur la cyberdépendance donné par *Joëlle Comeau-Périgny*. 43 personnes y assistent.

CARREFOUR EMPLOI LOTBINIÈRE

- 30 novembre 2022, Présentation des services à l'équipe de travail par *Joëlle Comeau-Périgny*. 2 personnes y assistent.

ÉCOLE 42QUÉBEC

- 15 décembre 2022, Visite de l'école et discussion avec la responsable de la vie étudiante d'offrir des ateliers informatifs sur la santé mentale des gamers aux étudiant.e.s. *Andrew Bergeron-Vandal* et *Joëlle Comeau Périgny* y assistent.

CENTRE DE RÉADAPTATION EN DÉPENDANCE DE CHAUDIÈRE-APPALACHES

- 9 janvier 2023 Présentation des services à l'équipe de travail par *Joëlle Comeau-Périgny*. 1 personne y assiste.

AIRE OUVERTE, SAINT-GEORGES DE BEAUCE-APPALACHE

- 11 janvier 2023, Présentation des services à l'équipe de travail par *Joëlle Comeau-Périgny*. 2 personnes y assistent.

TABLE DÉVELOPPEMENT SOCIAL – GRAP DE LA MRC BEAUCE-CENTRE

- 13 janvier 2023, Présentation par *Joëlle Comeau-Périgny* des services et discussion sur la création d'une présentation aux organismes de la région sur le portrait des gameurs et les services de l'organisme. La présentation aura lieu ultérieurement. 1 personne y assiste.

SHAWICON, SHAWINIGAN

- 25-26 février 2023, Présentation d'un kiosque d'informations sur les services de l'organisme. Andrew Bergeron-Vandal, Jasmin Comeau-Périgny, Joëlle Comeau-Périgny et Marie-Lisa Leblond y participent.

E-ZONE, MONT-LAURIER

- 1 mars 2023, Rencontre informative sur la tenue d'une activité pour les gameurs dans leur locaux. Joëlle Comeau-Périgny y participe.

CHAIRE DE RECHERCHE DU CANADA SUR LES DONNÉES MASSIVES ET LES COMMUNAUTÉS DE JOUEURS

- 3 mars 2023, Participation des intervenant.e.s de l'ABRIS du gameur au projet de pair-aidance sur les communautés de joueurs. 7 personnes y participent.

NADESHICON, QUÉBEC

- 24-25-26 mars 2023, Présentation d'un kiosque d'informations sur les services de l'organisme. Andrew Bergeron-Vandal, Gabrielle St-Onge, Joëlle Comeau-Périgny et Maxime Leblond y participent.

CARREFOUR JEUNESSE-EMPLOI NICOLET

- 30 mars 2023, Présentation sur place et en direct d'un tournoi de Mario Kart organisé par le CJE et présentation des services de l'organismes. Joëlle Comeau-Périgny y participe.



CENTRE EN PRÉVENTION DU SUICIDE DE DUMMONDVILLE, CEPS

Nous avons un partenariat avec le CEPS de Drummondville qui offre la formation "Intervenir auprès de la personne suicidaire à l'aide de bonnes pratiques" gratuitement aux intervenant.e.s de l'ABRIS qui n'auraient pas reçu cette formation.

De plus, le CEPS de Drummondville, qui offre gratuitement la formation de sentinelle à la population, offre également cette formation en ligne à notre communauté

Cette collaboration avec le CEPS se poursuivra en 2023-2024.

CEPS Centre d'Écoute et de Prévention Suicide Drummondville

En collaboration avec **L'ABRIS DU GAMEUR**

Formation Sentinelle ABRIS du gameur

Une Sentinelle c'est un membre de la communauté, de plus de 18 ans, formé pour agir promptement et qui assure un soutien en attendant que des spécialistes prennent la relève. Bref comment agir de façon adéquate avec des personnes qui démontrent des signes de vulnérabilité au suicide en ligne.

Formation en 2 volets

- Agir en sentinelle pour la prévention du suicide
- Bien jouer son rôle de sentinelle en ligne

Début de la formation
Agir en sentinelle pour la prévention du suicide

Coût : Gratuit
Durée : 7 heures
Quand : Lundi le 21 mars ou samedi le 9 avril 2022
Où : Par Zoom
Inscription en ligne (voir lien dans la publication)
** Maximum de 12 personnes par cours **

BESOIN DE PARLER?
Je suis là.
#onjase

L'ABRIS DU GAMEUR

#LAN.IO

L'ABRIS du gameur en partenariat avec le Carrefour jeunesse-emploi de la MRC des Chenaux ont organisé un événement de type LAN party (Une LAN party, LAN-party ou plus simplement LAN est un événement rassemblant des joueurs de jeu vidéo dans le but de jouer à des jeux vidéo multijoueurs en utilisant un réseau local au lieu d'Internet.) le 26-27 novembre 2022.

Le but de cet événement est de réunir la communauté des gamers et les organismes communautaires en santé mentale au même endroit afin d'établir un lien entre les deux entités pour faire connaître les services et promouvoir les saines habitudes de vie. L'événement se veut rassembleur pour ouvrir des discussions et passer du bon temps avec les gens de la communauté.

3 Streamers ont diffusé en direct pendant le week-end et 60 personnes ont participé tout au long du week-end.

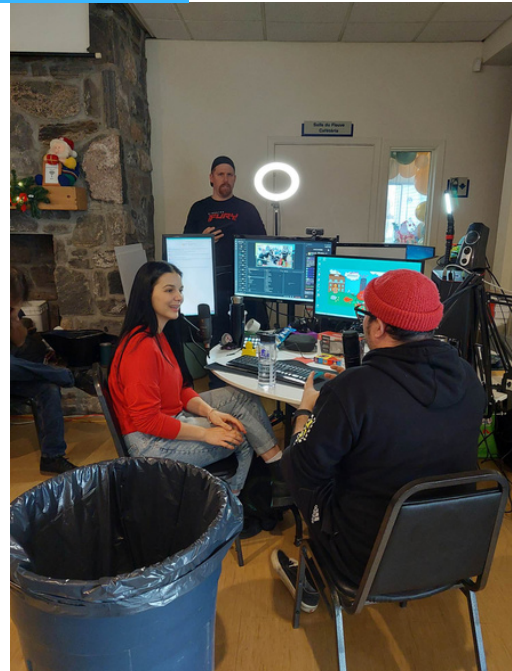
5 organismes sont venus présenter leur service et organiser des tournois de jeux vidéo : Gris Mauricie, Tandem Mauricie, le Centre d'écoute et de prévention suicide Drummondville, La maison des jeunes Action jeune et la maison des jeunes La Piaule.

La première édition du #LAN.IO a été un succès. 2 910\$ ont été amassés. La moitié des dons recueillis pendant les diffusions en direct ont été remis aux 5 organismes participants soit 170\$ chacun.

Une prochaine édition aura lieu cette année à la demande de la communauté.



#LAN.IO





SECTION 5 | FORMATIONS

FORMATIONS

FORMATION POUR LES INTERVENANT.E.S

SYSTÈMES CAMÉLÉONS

Atelier de sensibilisation aux troubles dissociatifs d'origine traumatique. *Joëlle Comeau-Périgny* y participe le 21 mai 2022.

ÉVALUATION DE LA PERSONNE SUICIDAIRE

Formation Intervenir auprès de la personne suicidaire à l'aide de bonnes pratiques donné par le Centre de prévention suicide de Drummondville.

2 intervenantes ont suivi la formation, *Clara Brunelle* en octobre/novembre 2022 et *Shelby Bérubé* en décembre 2022.

FORMATION POUR LA DIRECTION

CORPORATION DE DÉVELOPPEMENT COMMUNAUTAIRE DE TROIS-RIVIÈRES

16 novembre 2022, Rencontre informative sur l'admissibilité de l'ABRIS du gameur aux services de la CDC. *Joëlle Comeau-Périgny* y participe.

PSOC NATIONAL

14 décembre 2022, Rencontre d'information sur le processus d'admissibilité aux organismes nationaux. *Joëlle Comeau-Périgny* y assiste.



SECTION 6 | LA QUALITÉ DES SERVICES ET LE RESPECT DES NORMES

LA QUALITÉ DES SERVICES

L'équipe de l'ABRIS du gameur tient à maintenir un haut niveau de qualité dans les services offerts auprès de la communauté.

C'est pourquoi, nous organisons des réunions d'équipe, d'échange d'informations et de gestion de cas particuliers. C'est *Andrew Bergeron-Vandal* qui se charge de la gestion et de l'animation des réunions. 3 rencontres ont eu lieu dans l'année.

LE RESPECT DES NORMES

Afin de respecter les normes des différentes instances avec lesquelles nous travaillons en collaboration, nous avons créé un guide de gestion de crise afin de mieux guider les intervenant.e.s lors des interventions problématiques et/ou d'urgences. *Andrew-Bergeron Vandal* travail sur le projet.

Dans le but de créer des interventions uniformes et de déterminer les limites d'action de chacun des membres de l'équipe de travail, nous avons débuter un projet de création d'un guide des modérateurs sur nos réseaux sociaux. *Andrew Bergeron-Vandal* et *Alexandra Richard* travaillent sur le projet.



SECTION 7 | VISIBILITÉ ET PUBLICATION

SITE WEB

Le site web de l'ABRIS est en ligne depuis janvier 2022. On y retrouve l'ensemble des services offerts par l'organisme.

RÉSEAUX SOCIAUX

L'échange d'informations demeure constant via les outils de communication et informatiques.

FACEBOOK

La page Facebook est régulièrement alimentée par les différentes activités, les événements spéciaux ainsi que les collaborations. 962 personnes aiment la page et 1 170 personnes y sont abonnées à la fin de l'année 2022-2023. L'ensemble des publications de la dernière année a atteint 30 015 utilisateurs et 3754 personnes ont visité la page. Cela représente le nombre de personnes ayant vu notre contenu publié au moins une fois.

INSTAGRAM

Le même contenu que Facebook se retrouve sur Instagram. Nous avons 430 abonnés. 54.2% des abonnés ont entre 25 à 34 ans et 60% sont des hommes.

YOUTUBE

La chaîne YouTube sert à y placer les entrevues et les ateliers réalisés sur notre chaîne Twitch à des fins de références. La chaîne a rejoint 1320 personnes et a reçu 195 visionnements pour 10.8 heures de visionnement.

ARTICLES DE PRESSE TRAITANT DE L'ABRIS DU GAMEUR

JOURNAUX:

Hebdo-journal



MENUS



EN DIRECT



POINTS DE DÉPÔT



Consulter
le journal



22 novembre 2022, 16 h



Le Carrefour Jeunesse emploi de Trois-Rivières/MRC des Chenaux et l'ABRIS du Gameur tiendront le tout premier LAN (Local Network Area) de Trois-Rivières les 26 et 27 novembre du côté de Plein Air Ville-Joie, dans le secteur de Pointe-du-Lac.

Un *LAN Party* consiste en un rassemblement de joueurs de jeux vidéo et permet aux participants de jouer et d'échanger dans un environnement sain et sécuritaire.

Pour les organisateurs, les saines habitudes de vie et les enjeux de santé mentale sont des sujets très importants. C'est pourquoi des organismes communautaires de la région qui œuvrent auprès des jeunes adultes se joindront au CJE et à l'ABRIS du Gameur pour passer la fin de semaine avec les amateurs de jeux vidéo afin de faire la promotion de leurs services et déstigmatiser les enjeux de santé mentale.

Par ailleurs, les *streamers* présents seront appelés à récolter des dons pour les organismes présents tout au long de l'événement.

Les participants du LAN auront accès à une auberge avec des lits, des douches et des boîtes-

repas santé. En plus de leur emplacement réservé pour jouer, la quarantaine de *streamers* et de

joueurs de jeux vidéo seront sur place auront accès à des tournois de jeux vidéo, une salle de consoles et de réalité virtuelle, une salle de jeux de société et même un jeu d'évasion.

PODCAST

- Keto Warrior (Twitch)

RADIO

- CKRL 89.1, Les Geeks contre-attaquent
- Rouge (publicité pour le #LAN.IO)
- NRJ (publicité pour le #LAN.IO)

211

Le 211, qui réfère et informe les citoyens sur les programmes et services sociocommunautaires de leur région, est accessible partout au Québec. Depuis octobre 2021, l'ABRIS du gameur est dans la liste des organismes cité par cette ressource.

PUBLICATIONS ANNUELLES

Rapports annuels : les rapports annuels de la corporation sont publiés en versions digitales et font objet d'un dépôt légal à la Bibliothèque et Archives nationales du Québec.



SECTION 8 | CONTRIBUTION DE LA COMMUNAUTÉ

CONTRIBUTION DE LA COMMUNAUTÉ

SOUTIEN FINANCIER DES MINISTRES ET DÉPUTÉS

Nous tenons à remercier les ministres et députés suivants pour leur soutien financier :

- Madame la députée provinciale de Champlain, Sonia Lebel
- Monsieur le ministre responsable de la région de la Mauricie, Jean Boulet
- Monsieur le ministre de la santé, Christian Dubé

DONS DE LA COMMUNAUTÉ

Tous les abonnements à notre chaîne Twitch et les bits (monnaie de Twitch) sont des dons pour l'ABRIS du gameur. Un grand merci à notre communauté pour leur grand soutien !

COMMANDITES

Merci à :

- Stéréo plus pour le matériel informatique et les prix de tirage aux différents événements
- A Plus Construction Inc. pour la location du local et permettre l'accès à un bureau pour le siège social
- Best Buy, pour leur appui en commandite au LAN ETS