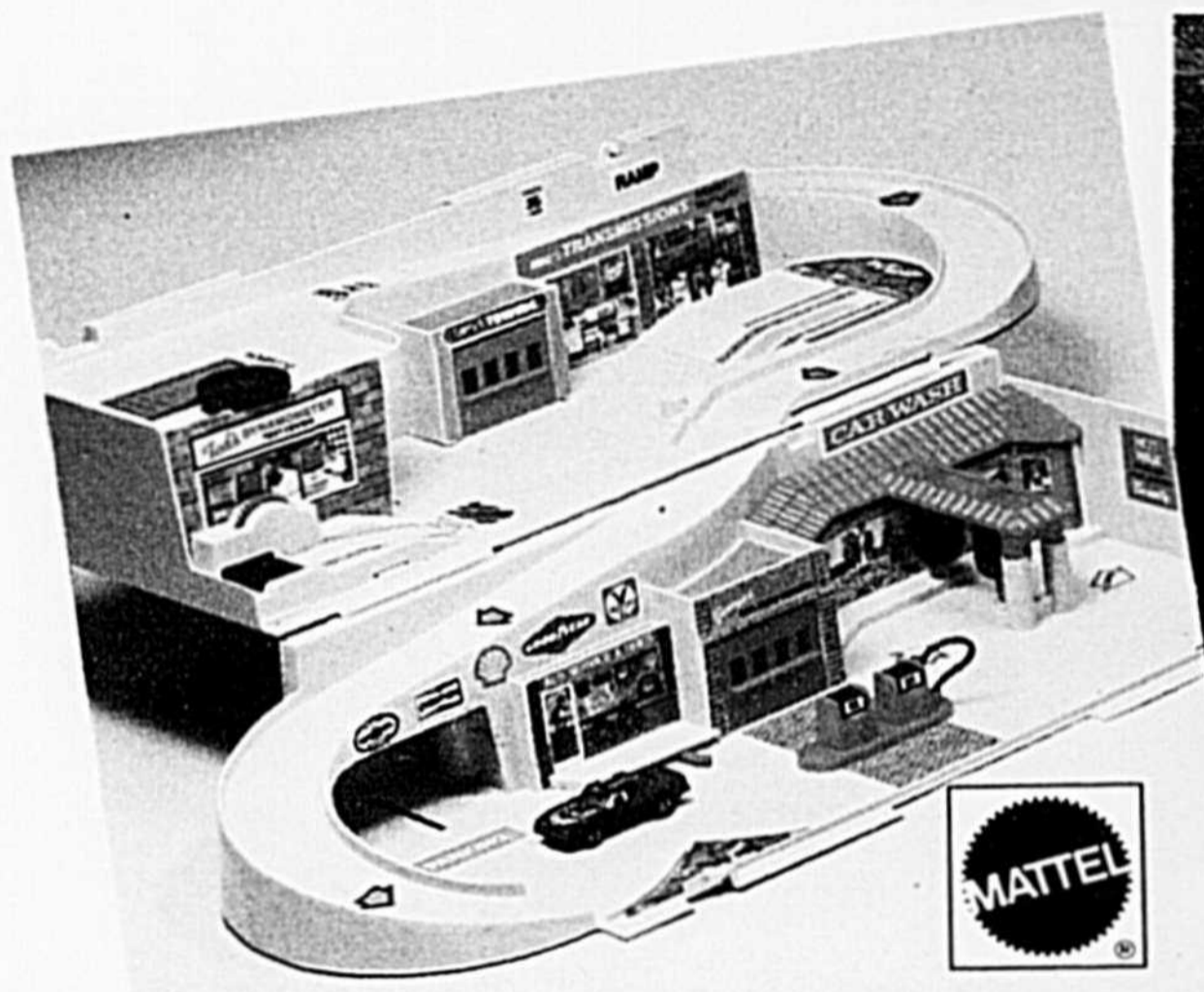


FÉERIE DE JOUETS

UNE COLLECTION PLEINE D'ENTRAIN, DE RIRES ET DE GAÏETÉ



Station-service

Station-service à 2 étages, très complète, avec voiture Trans AM miniature. Se plie dans une mallette. Chac.:

17⁷⁶



Le "Big Trak" à ordinateur

À programmer électroniquement pour tourner, avancer, reculer, virevolter et faire feu de son phare. Chac.:

46⁹⁹

Compagnon électronique

Se branche aux circuits du "Big Trak". Peut être remorqué ou poussé. Se décharge sur commande. Piles en sus. Chac.:

17⁷⁷

Tricycle "Super Powder Puff"™

Siège baquet réglable. Roues arrière très larges. Cliquetis de moteur et décalcomanies multicolores. Bien des heures de plaisir pour les petits! Chac.:

25⁹⁹



La "Super Vette" de Barbie

Avec télécommande: elle avance, recule, tourne à gauche ou à droite. Nombreux accessoires. Poupée et piles en sus. Chac.:

22⁹⁵



Tonka

Course tout-terrain

Camionnette à roues amovibles, pneu de rechange et bidon. Motocyclette séparée. Décalcomanies de course. Chac.:

17⁸⁸



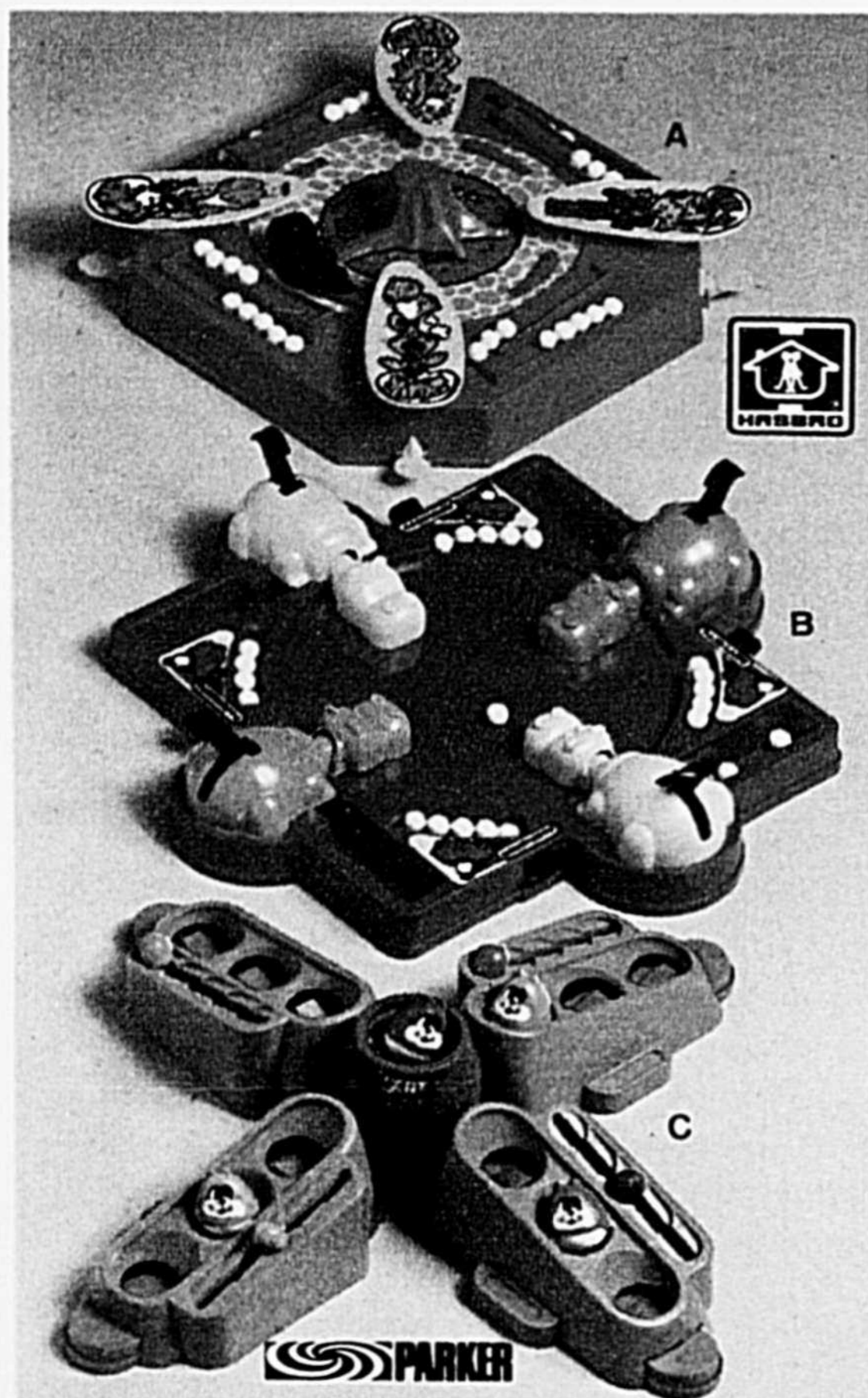
Jeu Lite Brite

Créez de magnifiques dessins lumineux à l'aide de chevilles. Ils sont si jolis dans le noir! Boîte à cordon. Ampoule en sus. Chac.:

10⁹⁹

Woolworth

JEUX AMUSANTS



Pour Tous!
Des jeux hilarants pour les jeunes de 4 ans et plus. Jusqu'à 4 joueurs à la fois!

A. Jeu "Quick Jump, It's A Skunk". La mouffette tourne autour de l'arbre! Vite! Enlevez-vous de son chemin... Pile "D" non comprise. **Chac.:**

B. Hippo l'affamé. Mettez les billes au jeu... les hippopotames les mangeront. Un jeu d'action rapide et très amusant! **Chac.:**

C. Jeu "Hit And Jump". Faites monter votre "Scat Cat" au sommet de la montagne. Attention de ne pas tomber! **Chac.:**

Au choix:

10⁸⁷



Jeu "Skedoodle".
A l'aide de bâton de commande et des plaques à tracer, créez vos propres dessins, des motifs géométriques, etc. S'efface et sert de nouveau. **Chac.:**

7⁹⁷

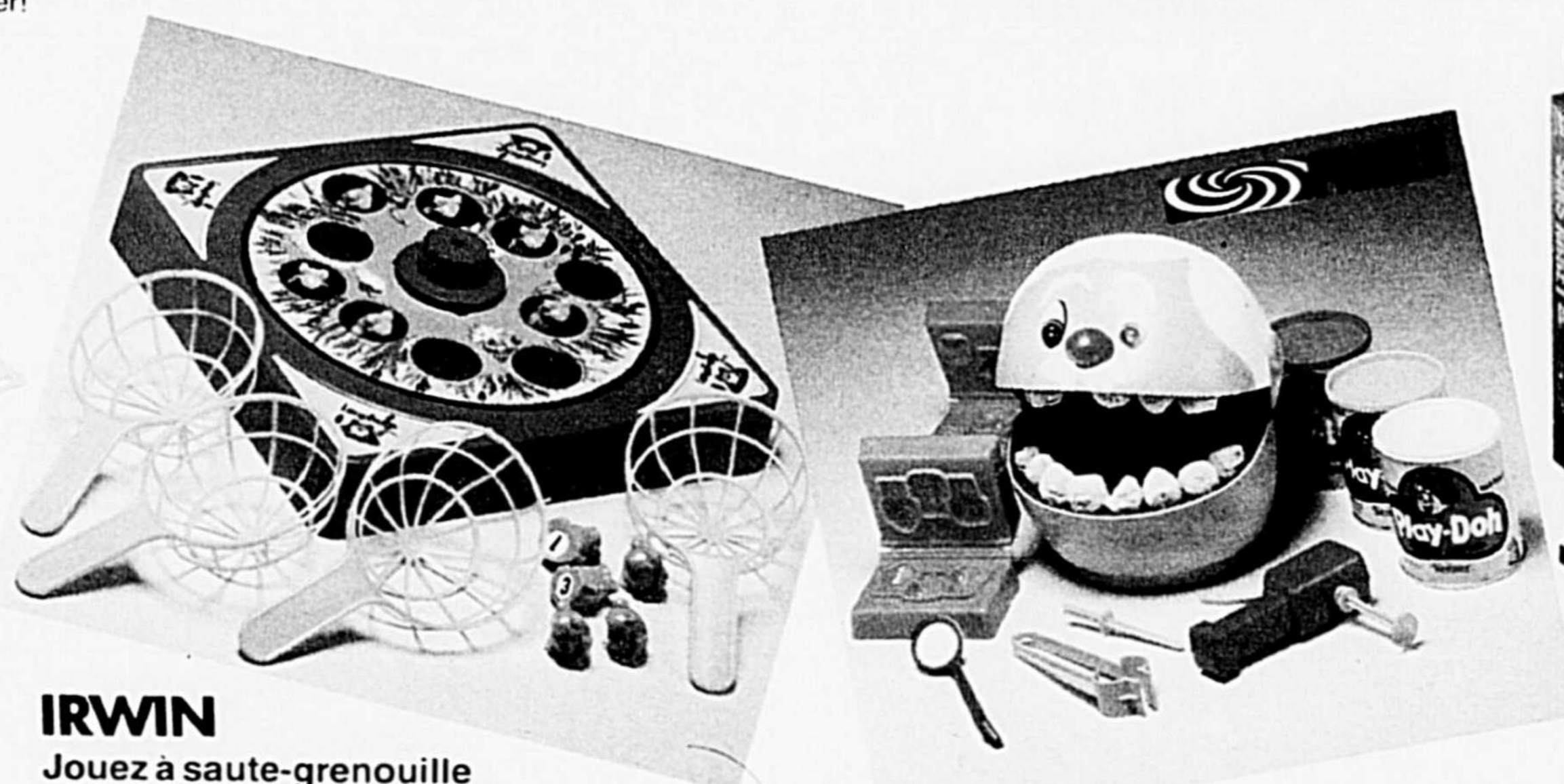


Billards électroniques

D. Jeu "Block Blaster".... un billard électronique plein d'action! 25 blocs multicolores pour compter des points. 4 ans et plus. Fonctionne sans piles. **Chac.:**

E. Sons et lumières d'ambiance, heurtoirs et pare-chocs. Affichage automatique jusqu'à 99 999 et remise à zéro. 6 ans et plus. Piles en sus. Chac.:

Au choix:
15⁹⁹



IRWIN
Jouez à saute-grenouille
Attrapez les grenouilles au bond dans votre filet! Qui a la meilleure prise? Pour 2 à 4 joueurs. **Chac.:**

13⁸⁶

Dr. Drill And Fill
Jeu de dentiste "Play-Doh" comprenant: miroir, fraise, extracteur, grattoir et sonde. **Chac.:**

12⁹⁹



Jeux d'intérieur Pour 2 joueurs: attaque et défense. Des jeux de stratégie excitants et réalistes! Cartes de pointage comprises. Piles en sus.

Hockey. Boutons: mise au jeu, engagement, passe, tir. **Chac.:**

Base-Ball. Boutons: frappeur, lanceur, voltigeur, but volé. **Chac.:**

Football. Boutons: mise au jeu, coup d'envoi, passe, course. **Chac.:**

Au choix:

12⁹⁹



Jeu "Sans arrêt"
F. Amusant jeu de dés. Stratégie et hasard combinés vous permettront de gagner! **Chac.:**

8⁹⁷

Jeu "La bousculade!"
G. Jeu de hasard avec roulette, cartes et dés. Tentez votre chance! **Chac.:**

6⁹⁷



6 1234 5678 901
CLAIRE ROY

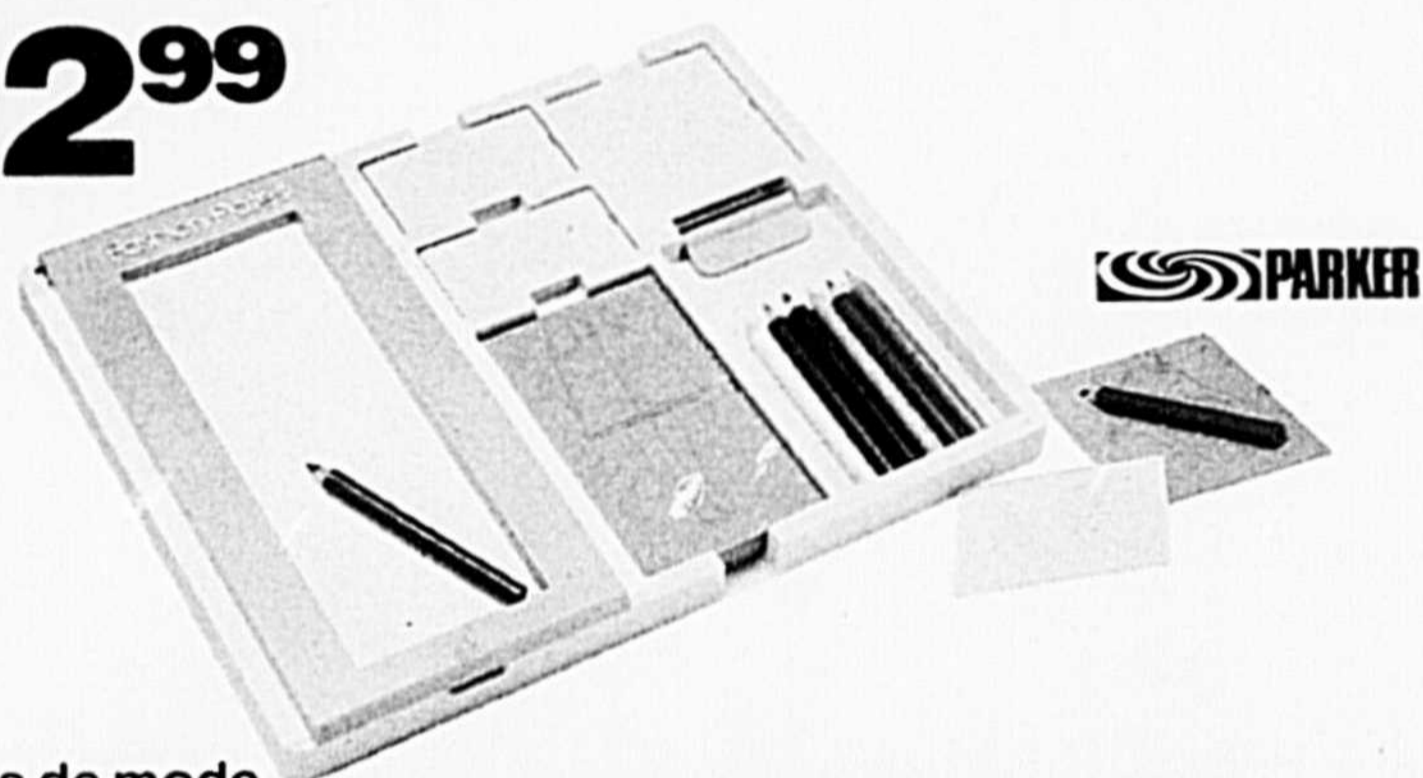
PARKER

POUR PETITES DAMES



Trousse de vernis à ongles
Véritable maquillage pour vernir vos ongles en toute beauté. Chac.:

12⁹⁹



Dessins de mode

La dessinatrice en herbe adorera tracer ses propres créations à l'aide des 15 plaques de ce nécessaire des plus amusants. Chac.:

8⁷⁶



"Tubby Dubbies"

Des copains adorables! Gros ourson 30 po ou chien. Lavables, anallergiques, non toxiques et grand teint. Choisissez celui qui vous plaît! Chac.:

17⁹⁵



Trousse de maquillage

Un nécessaire formidable! Rouge à joues, vernis à ongles, lustre à lèvres, ombre à paupières et parfum. Avec instructions. Chac.:

15⁸⁸



IDEAL

Poupée "Snuggles" et cheval berçant

Poupée de vinyle avec oreiller ou couverture, ou ourson, qui s'emmitoufle lorsque vous tirez sur une ficelle. Chac.:

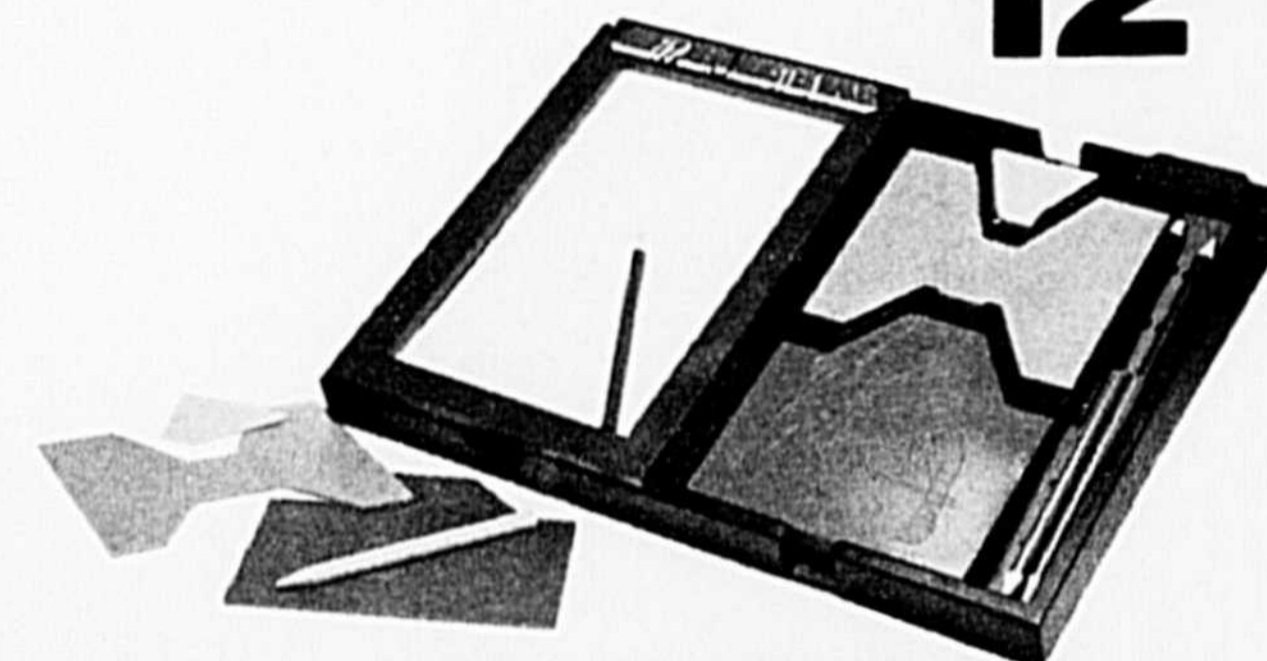
24⁹⁸



Préparez vos propres parfums!

Ce nécessaire comprend bouteilles et ustensiles pour mesurer et mélanger des parfums. Chac.:

12⁹⁹



Monstres et héros

18 plaques et 6 crayons spéciaux pour tracer des têtes, descors, des jambes et des queues. Chac.:

9⁹⁹



Poupée "Little Baby Bum Bum"

Habillée de coton et de dentelle, elle rampe en se dandinant. Fonctionne avec piles (en sus). Chac.:

10²⁹



Trousse pour poupon

39 pièces sans danger dont 4 biberons et un porte-biberon dans un sac en vinyle. L'ens.:

6⁹⁹



Tendez-lui les bras!

Ravissante poupée dormeuse 14 po de hauteur. Tournez-la et elle dit "mama". Chac.:

8⁹⁹



Poupée "Baby Cries For You"

Poupée souple 14 po avec bavoir et biberon. Remplissez le biberon d'eau et nourrissez-la. Elle pleure de vraies larmes. Chac.:

17⁸⁰



Poupée musicale

Une poupée douce qui tourne au son d'une berceuse lorsque vous tirez la ficelle. 13 po de hauteur. Chac.:

14⁹⁹



Poupée "My Sweet Baby"

Adorable poupée dormeuse au corps doux et souple, vêtue d'une robe délicate et d'un bonnet. Mains et tête en vinyle. 16 po de hauteur. Chac.:

16⁹⁹



Le populaire Ronald McDonald^{MD}

Serrez-le et il siffle! Tirez la ficelle et Grimace apparaît! Lacets, glissière et cheveux de laine. 21 po de hauteur. Chac.:

17⁷⁷

© 1980 Corporation
McDonald

BEAUX JOUJOUX POUR BÉBÉS

Ces jouets sont offerts au rayon des bébés.



Clown Peek-A-Boo

Tête multicolore à fixer au berceau. Il crie, son chapeau tourne et il se cache le visage avec les mains. Chac.:

12⁷⁷



Un jeu éducatif!

Pour occuper ses petites mains! Cadran, blocs coulissants, lapin qui bondit, klaxon et miroir incassable. Chac.:

10⁹⁹



Jouet "Flap Happy"

Jouet pour le bain! Versez de l'eau sous son chapeau et son bec et il battra des nageoires! 6 mois à 3 ans. Chac.:

5⁷⁷



Joujoux qui crient

En vinyle doux, aux couleurs vives, sans danger et non toxiques. Pressez sur leur ventre et ils crient! Chac.:

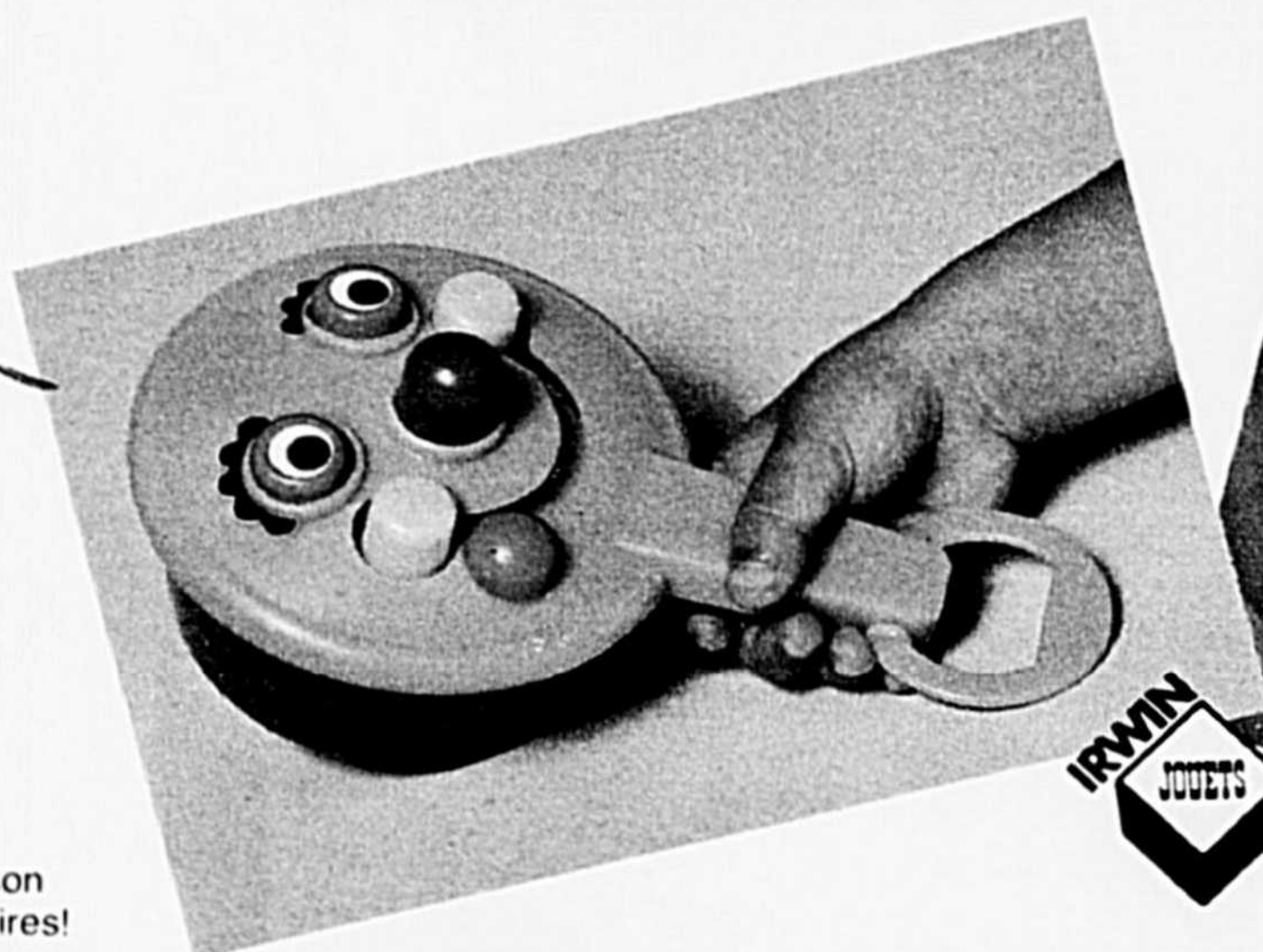
3²⁷



Tableau de jeux

Se fixe au berceau en toute sécurité. Sons, mouvements, formes et couleurs aviveront l'intérêt de bébé! Chac.:

12⁴⁹



Une drôle de tête!

Faites bouger sa langue et ses yeux tournent. Ses joues sont des poussoirs! Son nez fait du bruit! C'est aussi un miroir et un hoche! Chac.:

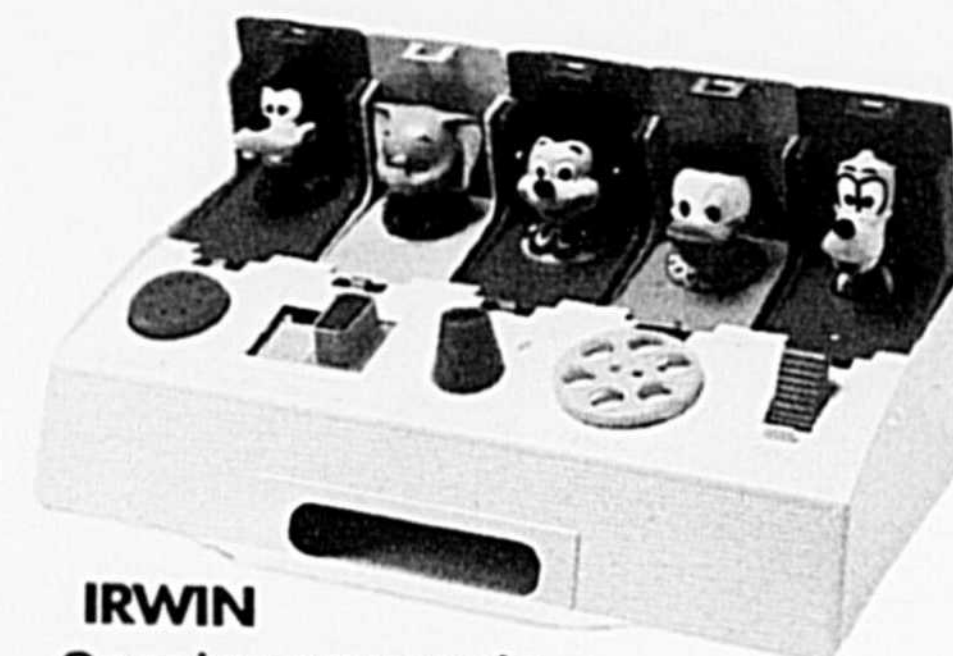
4⁷⁷



Jouet pour le bain

9 différents jouets en un pour faire de la baignoire un univers d'aventures palpitantes! Pour 18 mois à 5 ans. Chac.:

16⁷⁷

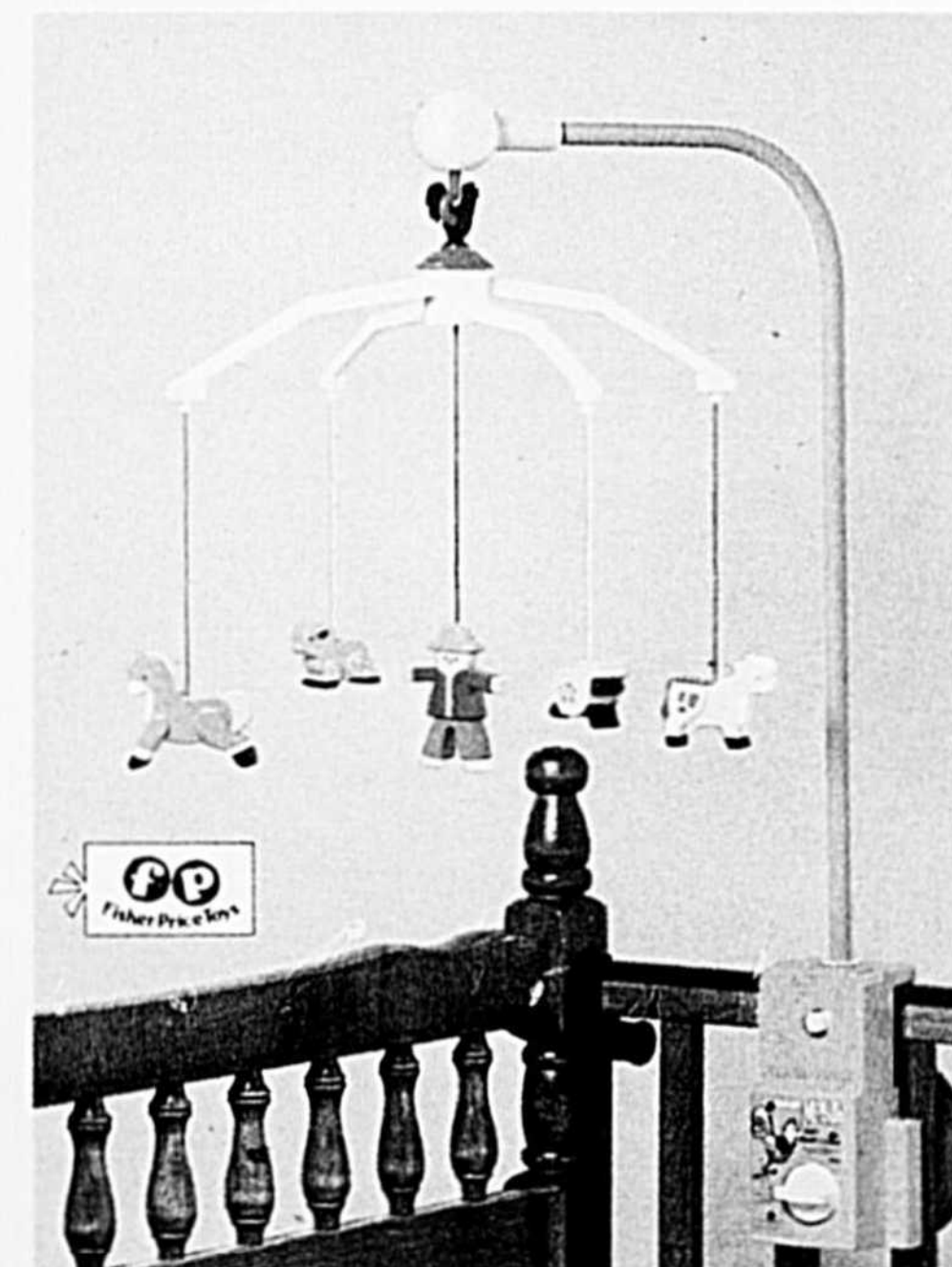


IRWIN

Copains amusants

Poussez, tirez ou tournez boutons et cadrans et un personnage de Walt Disney apparaît! Poignée pratique. 18 mois à 3 ans. Chac.:

14⁷⁷



Mobile musical

Remontez-le et les figurines dansent pendant 10 minutes au son de la berceuse de Brahms. Se fixe au berceau. Chac.:

20⁸⁸

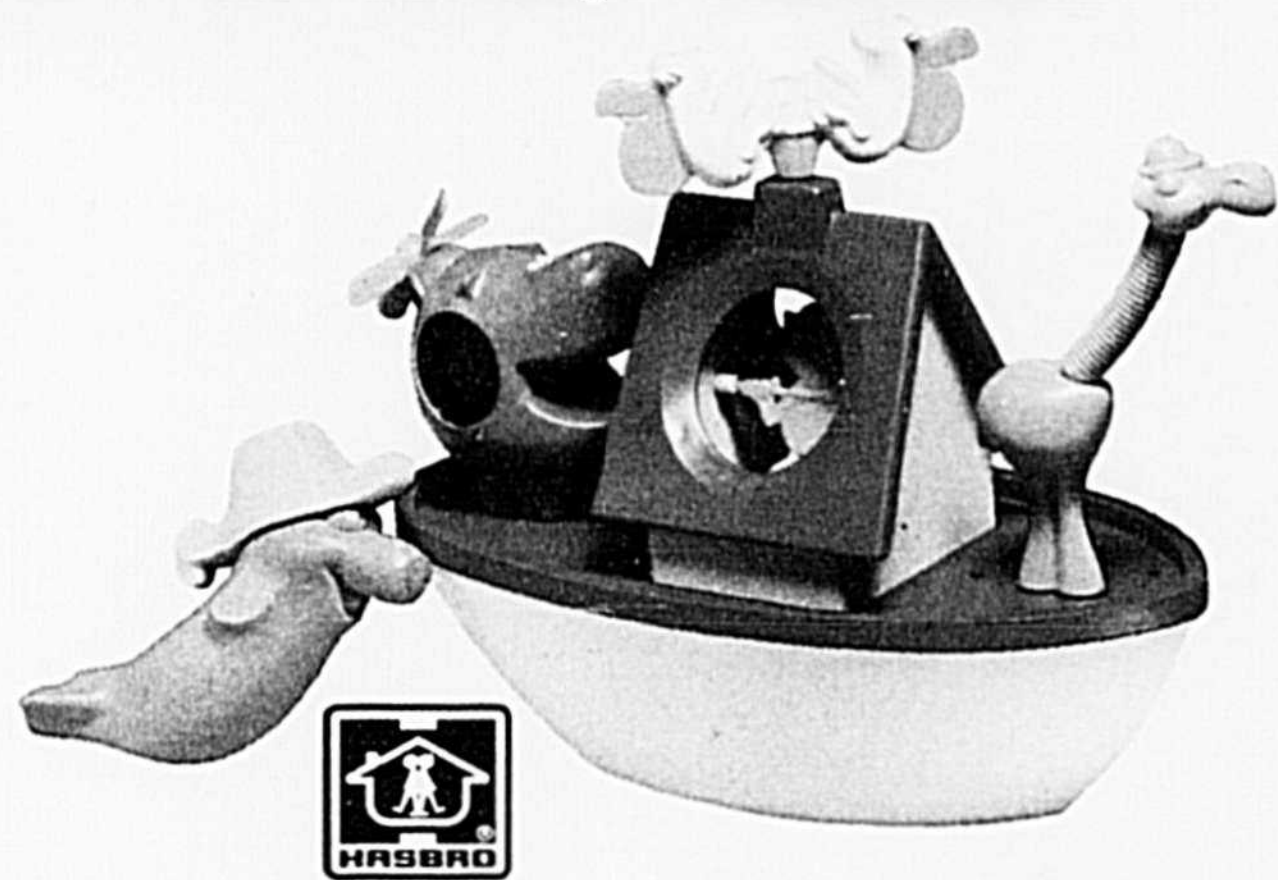


Clown à nez musical

Un clown doux à face de vinyle. Remontez son nez pour entendre une berceuse. Chac.:

4⁶⁹

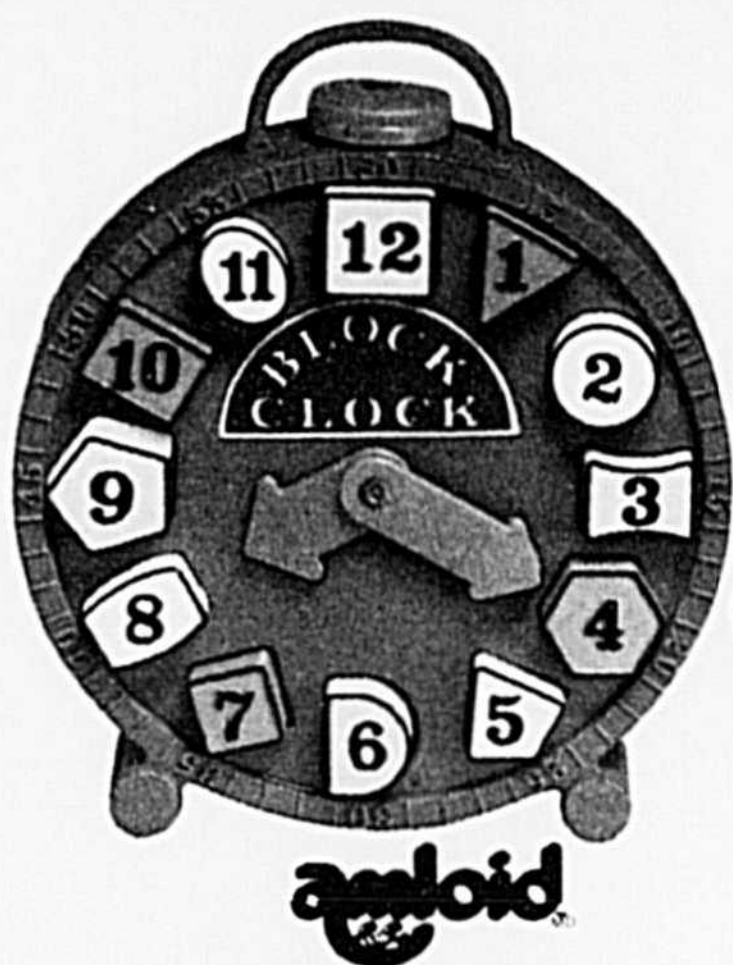
POUR LES



Visez et arrosez!

Jouet pour la baignoire ou la piscine! Pressez sur le dauphin et arrosez les cibles! Chac.:

14⁹⁹



Horloge "Play Time"
Pour apprendre l'heure et les associations de formes. Chac.:

7⁹⁹



Jeu "Poppin Top"
Balles colorées qui tournoient à l'intérieur d'un dôme. Chac.:

6⁹⁹

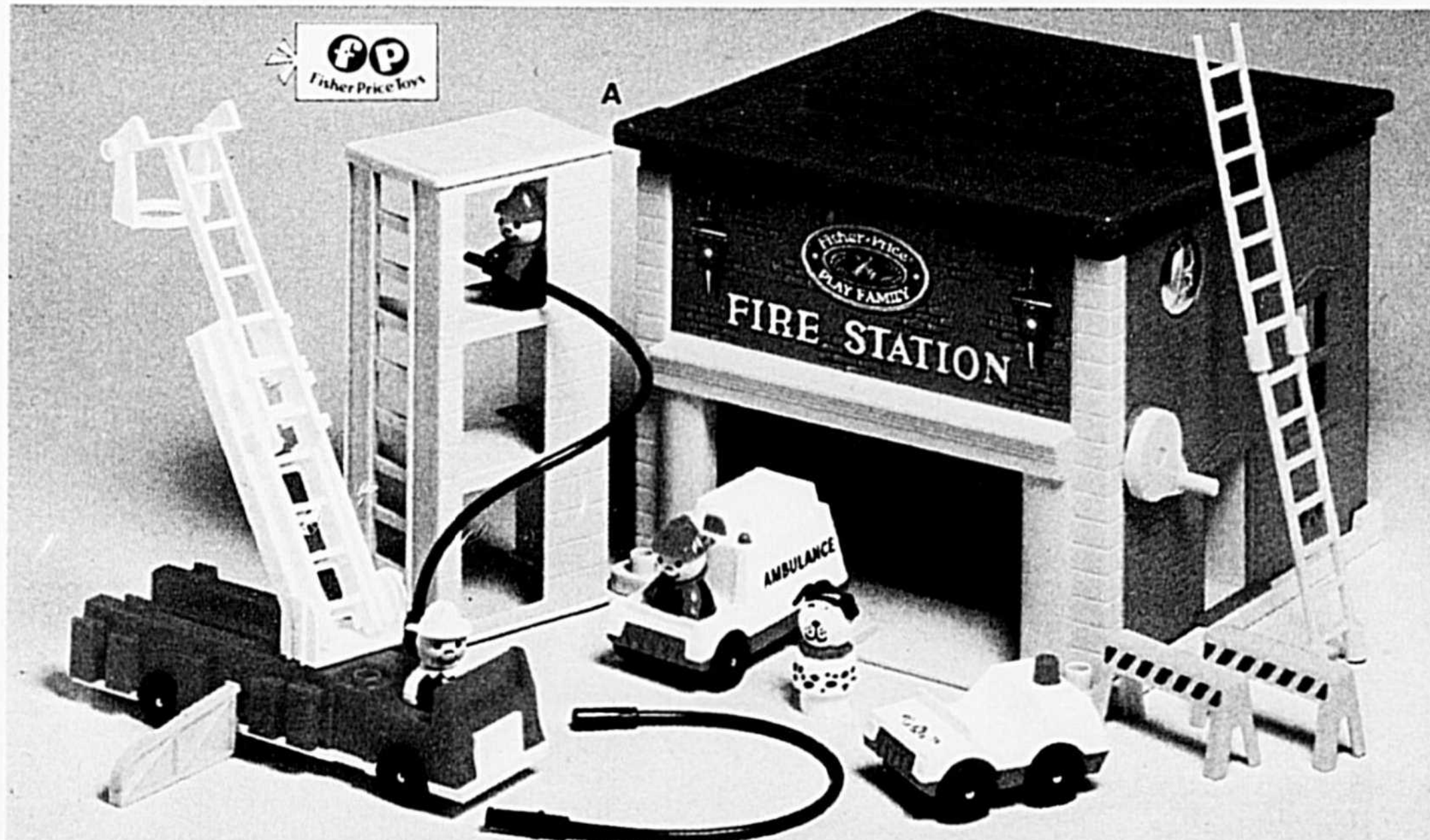
TOUT-PETITS!



Train-train de Tuneville

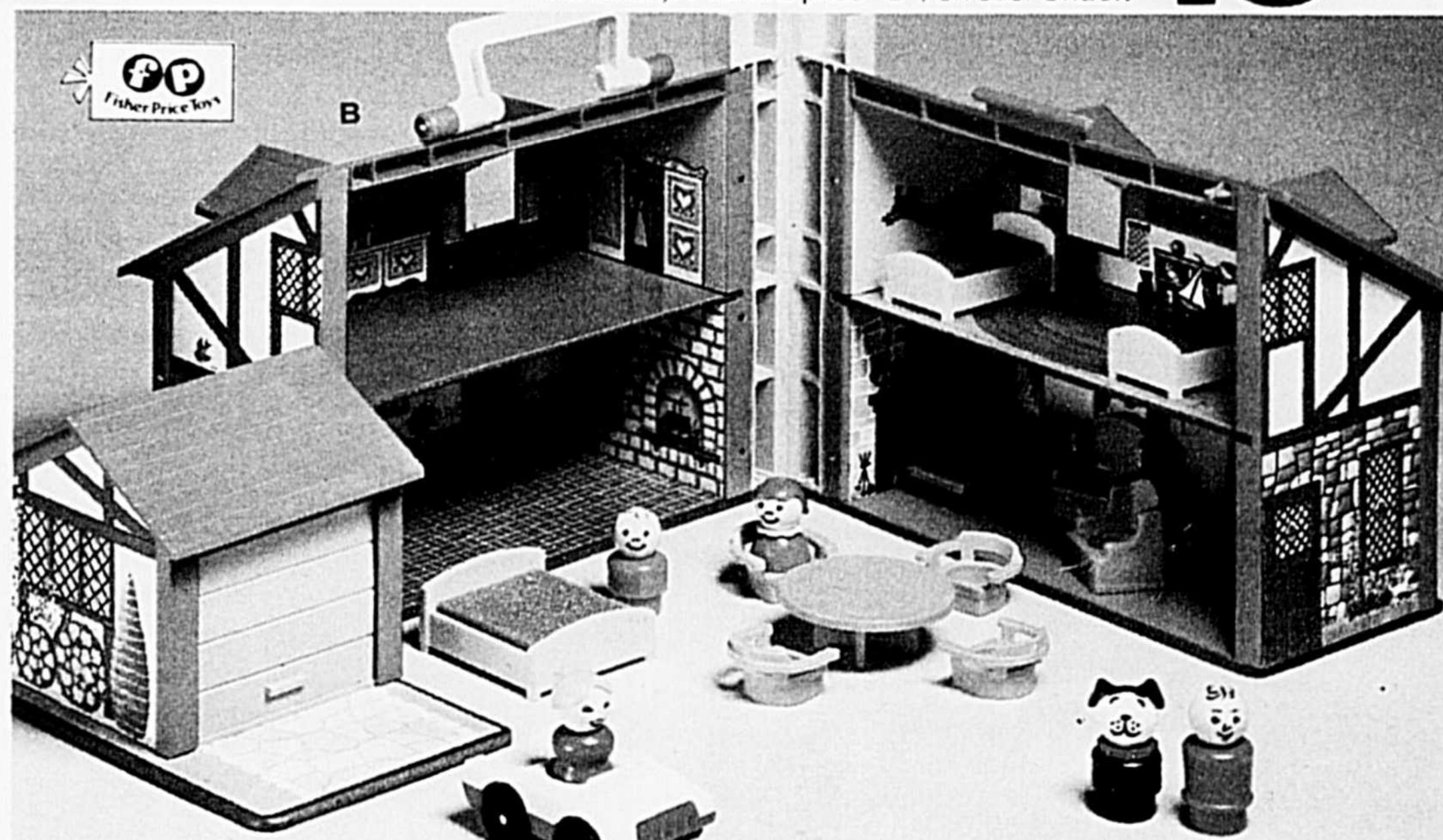
La locomotive qui avance en jouant ses propres disques. Comprend 4 disques (8 mélodies). Prend 2 piles "D", en sus. Chac.:

15⁸⁸



Jouets "Play Family"

Ils stimulent l'imagination! En bois et en plastique pour les petits de 2 à 6 ans.



Maison de poupée de style Tudor

B. Superbe maison à deux étages et garage. Meubles et 5 figurines compris. Ens. 18 pièces. Chac.:

Feu! Feu!

A. Amusante caserne de pompiers avec camion, ambulance et même le chien-mascotte! Ens. 17 pièces. Chac.:

au choix:

25⁸⁸



Des outils faits pour les tout-petits!

Perceuse "Bumble Bee". Remontage manuel. Le bourdon fait des cliquetis quand on presse la gâchette. Chac.:

Scie "Lil Jaws". Elle imite le son d'une vraie scie. Sans danger. Chac.:

Scie "Buckey Beaver". Ce bûcheron imite le son d'une vraie tronçonneuse! Chac.:

au choix:

8⁸⁸



6 12/34 56/75 901
CLAIRE ROY



Vive le camping!

C. Voiture et caravane pour simuler des aventures! 4 figurines. Ensemble 15 pièces. Chac.:

Fanfare

D. 5 instruments, 9 pièces, pour assurer de bons moments de musique! Chac.:

au choix:

15³³

JEUX ÉLECTRONIQUES D'ASTUCE ET D'ADRESSE



Jeu "Quarterback" électronique
Vous jouez à l'attaque: course, passe, blocage, botte. L'ordinateur joue à la défense. 2 niveaux de difficulté. Sons d'ambiance. Chac.:

31⁶⁶



Jeu de football "Head to Head"
Jouez contre l'ordinateur ou contre un adversaire! Attaque: course, passe, botte, blocage. Défense: blocage, attaque, plaquage. Sons d'ambiance. Affichage L.E.D. 2 niveaux de difficulté. Chac.:

41⁸⁸



Jeu "Hockey II" électronique
Il ne manque plus que la glace! L'ordinateur joue à la défense et contrôle le gardien. Vous jouez à l'attaque! Sons d'ambiance, affichage numérique. 2 vitesses. Chac.:

32⁹⁹



Jeu "Football II" électronique
Tout nouveau! L'ordinateur joue à la défense et vous jouez à l'attaque: course, passe, botte, placement ou degagement. 2 vitesses. Sons d'ambiance. Chac.:

39⁹⁹



Orgue à ordinateur
Mélodies préprogrammées à jouer ou à écouter. 25 notes et 2 octaves. Livret d'instructions. Chac.:

46⁸⁸

Piles alcalines Duracell... pour le matin de Noël!

Paquet de 4 piles "C": **4⁴⁹**

Paquet de 4 piles "D": **4⁴⁹**

Paquet de 2 piles 9 V: **3⁹⁹**

Paquet de 4 piles "AA": **3⁶⁹**



Intellivision[™] LA SÉRIE ÉLECTRONIQUE DE MATEL[™]

La télévision intelligente de

Intellivision[™]... le dernier cri de l'électronique dans votre foyer! Il transformera votre télé couleur en un système d'ordinateur complet, conçu pour amuser et éduquer toute la famille! Jouez aux jeux les plus subtils contre un adversaire ou rivalisez d'astuce avec l'ordinateur! Intellivision[™] est aussi facile à brancher qu'un téléviseur et vous apportera des heures d'agréments insoupçonnés. Intellivision[™]... l'avenir à votre portée!

L'unité pilote est le cœur du système. Effets visuels, sons d'ambiance, musique en harmonie triple, bruits de foule et toutes les teintes de l'arc-en-ciel! Elle comprend 2 commandes manuelles pour joueurs droitiers ou gauchers, permettant des mouvements en 16 directions sur 360°.

Unité pilote, 2 commandes manuelles et une cartouche poker et vingt-et-un, l'ens.:

399⁵⁰

Téléviseur en sus.

* Pour encore plus de plaisir, ajoutez à l'unité pilote l'unité clavier qui consiste en un clavier de machine à écrire avec un système de cassettes. Cette unité à fonction vocale ou numérique permet: introduction de données, résultats. Aucune connaissance des techniques ou langages de programmation nécessaire. Offert en 1981 seulement (commande spéciale).
Unité clavier, chac.: **\$499**

MB
1234 5678 901
CLAIRE ROY



Jeux palpitants! Amusez-vous du Jacquet, au Jeu de dames ou à la Course hippique. Éduquez vos enfants avec la Compagnie électrique mathématiques amusantes ou Mots amusants. Les Combats de chars d'assaut. Combat de l'espace et Combat naval plairont aux guerriers en herbe. Le vingt-et-un et la Roulette recréent les délices du casino. Chac.: **39⁸⁷**



Jeu "Merlin": le magicien électronique
6 jeux amusants de hasard, de mémoire, d'adresse, de stratégie et de logique. Machine à musique. Pour 7 ans et plus. Piles en sus. Chac.:

29⁴³



Jeu "Fabulous Fred": l'amuseur électronique
10 jeux qui mettront à l'épreuve votre logique, votre concentration et votre mémoire. Avec orgue pour composer des mélodies. Chac.:

39⁹⁹



Jeu "Digital Derby"
Pour les as du volant! Votre voiture doit filer où la circulation est difficile sans causer de collisions. Niveau de difficulté réglable. 6 ans et plus. Chac.:

17⁷⁷



Jeu "Einstein" électronique
L'ordinateur avec sons et lumières électroniques. 4 niveaux de difficulté. Pour 1 ou plusieurs joueurs âgés de 6 ans et plus. Chac.:

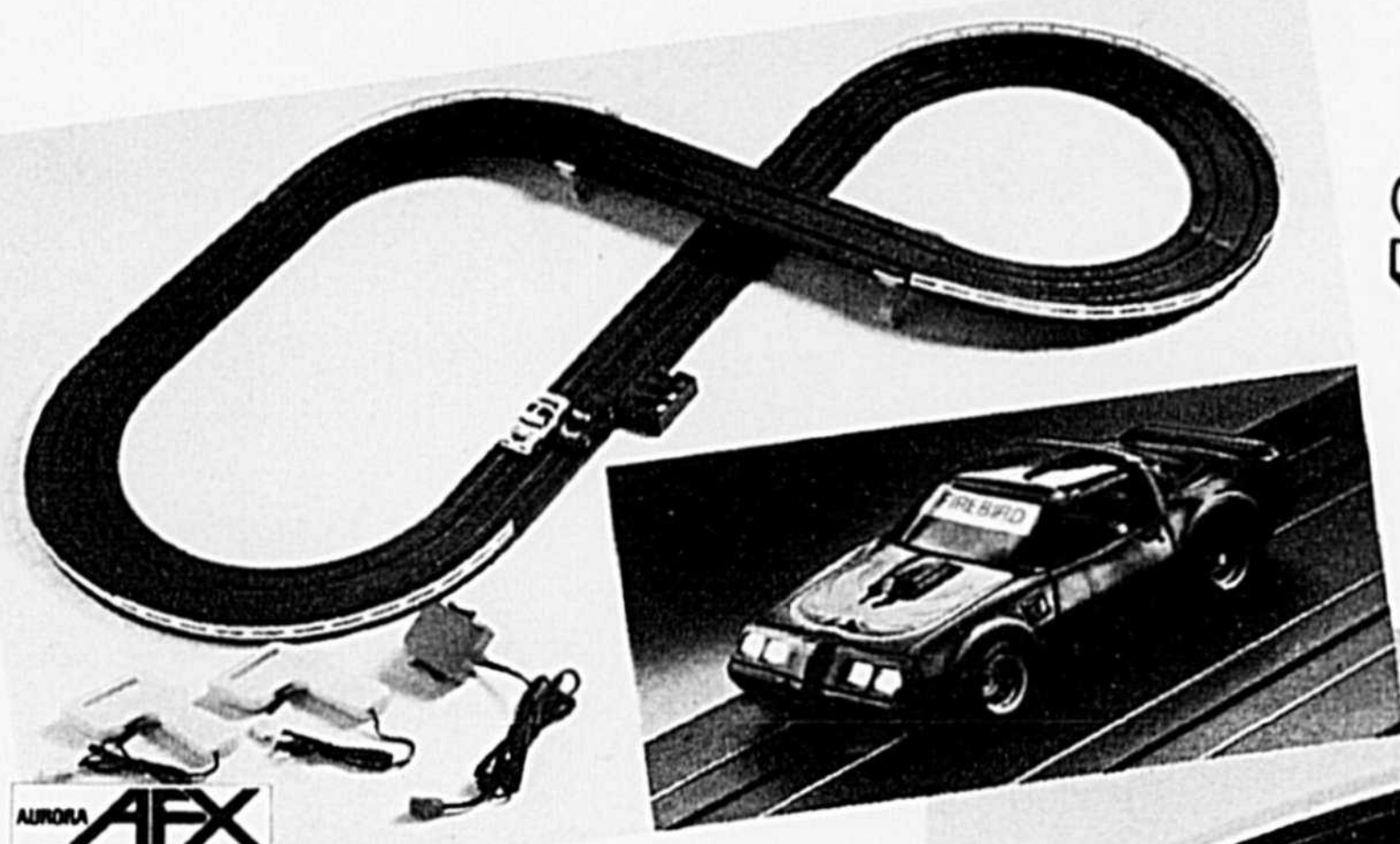
23⁸⁹



Jeu "Simon" électronique
Rivalisez de mémoire avec cet ordinateur très astucieux! 3 jeux différents! Sons d'ambiance et lumières de couleur. 7 ans et plus. Piles en sus. Chac.:

32⁷⁶

OFFRES SPÉCIALES POUR LA FAMILLE



Circuit tout lumineux

Deux voitures Firebird, une jaune et une noire et 10 pi de piste à garde-fous lumineux. Chac.:

26⁸⁸



Jeep tout-terrain avec télécommande

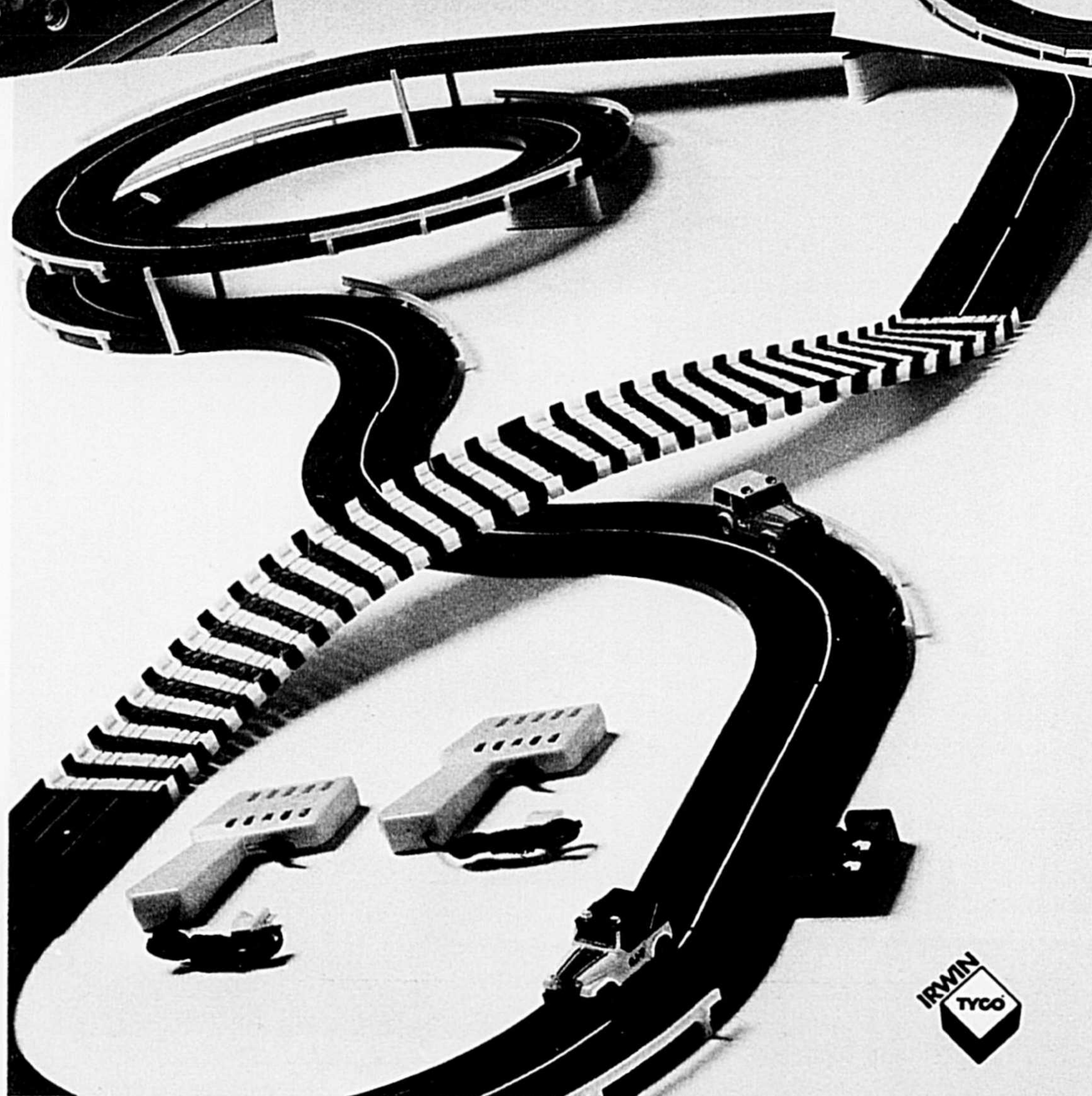
Un modèle très populaire, qui avance, recule et fait des virages. Chac.:

19⁹⁷

Chevy '57

Une voiture racée pour les collectionneurs! Elle avance, recule et tourne. Chac.:

17⁷⁷



Piste "Over The Snake"

Une piste brillant dans le noir, à sections flexibles. Deux jeeps lumineuses se font la chasse et conquièrent remblais, cahots, collines et virages. Pour les mordus de la course! Chac.:

48⁸⁸



**MATCHBOX
SPEEDTRACK**

Circuit de course lumineux

Circuit pour débutants avec piste de 9, 4 pi sur 2 niveaux. Deux voitures avec phares allumés. Chac.:

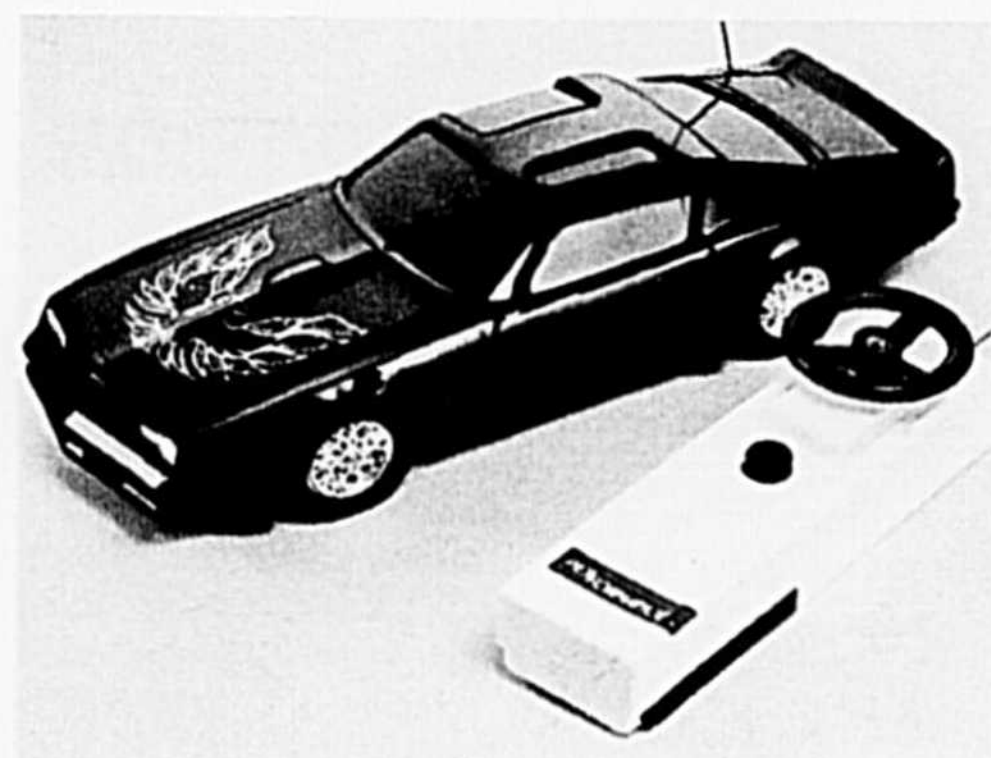
18⁹¹



Billard électronique "Pinball II"

Jeu de poche à dispositif automatique pour incliner, affichage L.E.D. et sons et lumières d'ambiance. Pour 6 ans et plus. Chac.:

24⁹⁹



Pontiac Trans AM

Réplique soignée à l'échelle 1/16. Elle avance, recule, tourne à gauche et à droite. Arrêt et démarrage manuels. Télécommande à volant. Chac.:

29⁹⁹

Lego... un classique

Le jeu de construction dont la réputation n'est plus à faire! Pièces interchangeables en plastique A.B.S. Pour 6 ans et plus.

Ens. 232 pièces:

9⁹⁹

Ens. 450 pièces:

21⁸⁸



LEGO



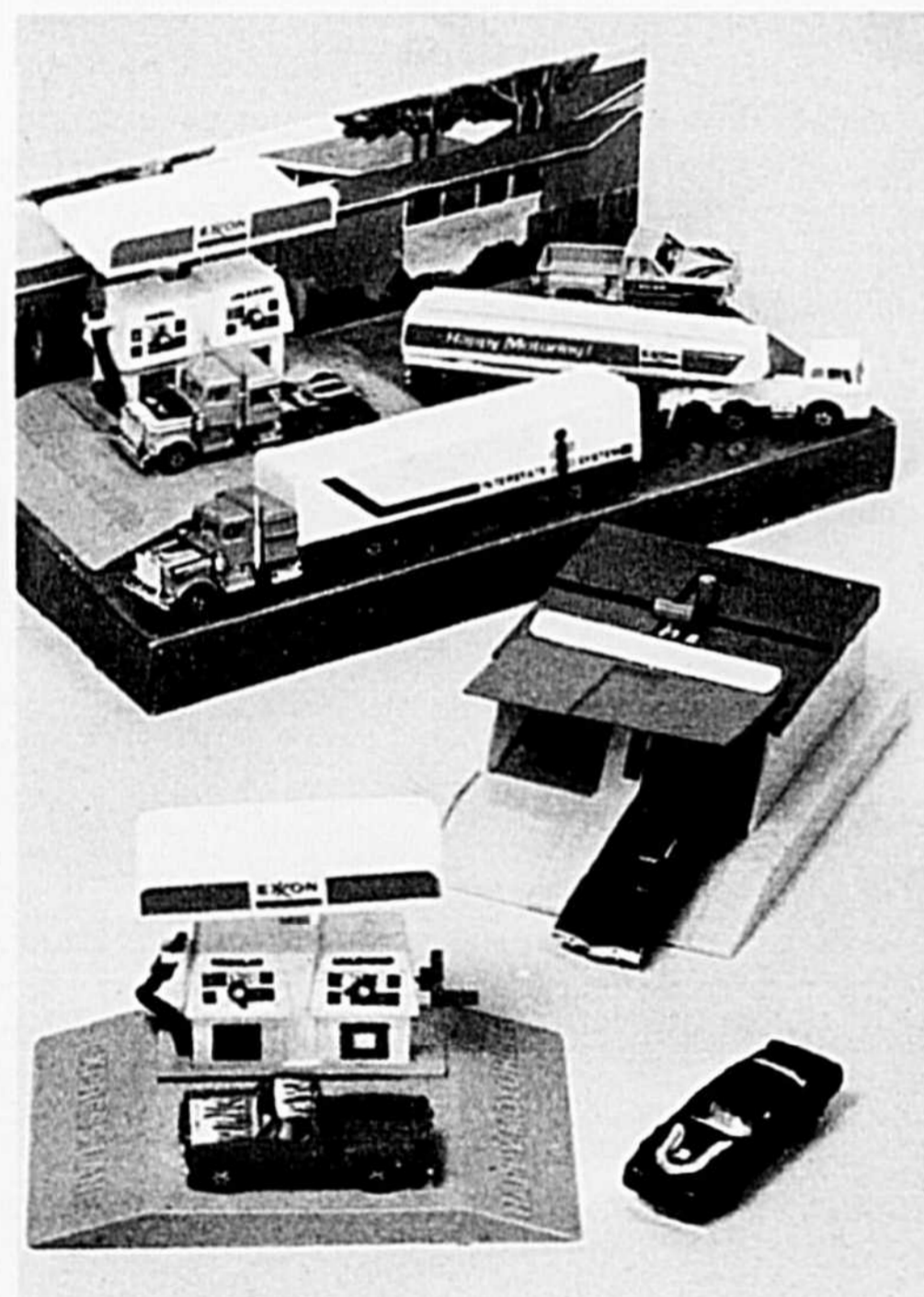
DES JOUETS QUI SE DISTANCENT!



Les modèles '80

Collection de six répliques miniatures dont une Porsche turbo et un autobus Greyhound. Chac.:

5⁹⁹



Station-service

Au choix: 3 véhicules, station et pompes ou 4 camions et pompes. Au choix, chac.:

9⁹⁹

L'Homme-araignée arrive!

... et à toute vitesse, en voiture, en camionnette, en hélicoptère ou à motocyclette! Au choix, chac.:

12⁸⁸

Jeu "Loop The Loop Stunter"
Piste 12 pi et Chevy '57 miniature. Fonctionne sans piles et sans électricité. Chac.:

6⁹⁹



Tonka

Camion robuste Mighty Dump

Le populaire camion à benne en acier pour jouer à l'intérieur ou à l'extérieur. Chac.:

13⁹⁹

Buggy tout terrain

Avec moto de cendrée amovible. Chac.:

10⁹⁹

Un buggy pour les aventuriers

Changez les 4 roues à l'aide du cric. Roue de secours. Bidon et radio CB en simili. Chac.:

16⁸⁸



Les voitures dorées

Six modèles fougueux en métal coulé, finition or éclatant. Le paquet:

5⁹⁹



Pontiac à programmer

Programmez-la... Cette voiture se dirige selon vos instructions, à 2 vitesses différentes! Chac.:

9⁹⁹

Patrouilleur de l'espace

Casque réglable à antenne amovible. Pistolet à rayons lumineux. Pile en sus. Chac.:

7⁹⁹



IRWIN

MOTS, IMAGES ET MUSIQUE



Des livres d'aventures qui assurent des heures de plaisir aux jeunes! Aventures d'Astérix le Gaulois: "La grande traversée", "Le cadeau de César", "Obélix et compagnie". Aussi, 3 éditions spéciales de Goldorak.
Au choix, chac.:

4⁶⁹



Nécessaire d'artiste pour les jeunes créatifs!
AA. Mallette pratique contenant des matériaux d'artiste. Chac.,

Porte-accessoires pour les artistes
BB. Pour ranger proprement les accessoires et matériaux d'artiste, dont 48 crayons de couleur. Chac., au choix:

14⁴⁴

Pour modeler l'argile
EE. Tout le nécessaire: argile, couleur fluorescente, brosse, glaçage et 6 moules plastique. Chac.:

8⁶³



Offrez-lui un livre tout spécialement conçu pour les enfants! A. Les aventures de Tintin: "Les cigares du Pharaon". B. Les aventures de Tintin: "Les bijoux de la Castafiore". C. "Martine chez tante Lucie." D. "Martine prend le train." E. "Les vacances." F. "Quel amour d'enfant!"

A. B. Au choix, chac.:

C. à F. Au choix, chac.:

4⁶⁹

2⁶⁹

Disques: Breton Cry: racontent et chantent pour les enfants. Les aventures de Tintin: "Les bijoux de la Castafiore". Les nouvelles chansons de Barba-papa.
Au choix, chac.:

5⁹⁸



Disques pour les petits C'est la récréation. Les Satellipoppettes. Fan Fan Dedé.
Au choix, chac.:

6⁹⁸



Disques: Goldorak: comme au cinéma. Les 12 travaux d'Astérix: un grand dessin animé français. Nestor et Patof pour tous.
Au choix, chac.:

7⁹⁸



Disques pour jours de mauvais temps. Les super héros: Noam. Nos amis de la télé, avec Pierre Douglas.
Au choix, chac.:

7⁹⁸

Des livres d'enfants qui les feront rire et s'en donner à cœur joie. G. Wickie: capitaine des Vikings. H. Mightor: Frankenstein junior. J. Le livre de la jungle: Mowgli et ses amis. K. Titi et gros minet: le canari à quatre pattes. L. Mickey: le malin petit tailleur. M. Maya l'abeille et les cambrioleurs.

G. à J. Au choix, chac.:

3⁹⁵

K. à M. Au choix, chac.:

2⁹⁵



Livres éducatifs pour apprendre en s'amusant. N. Jacques et le haricot magique. O. Le vilain petit canard. P. Prince noir. Q. Les aventures animées de la famille Pierrafeu. R. Walt Disney présente "La grande cuisine des petits chefs". S. A bientôt, docteur Carotte!

N. à P. Au choix, chac.:

4⁹⁵

Q. à S. Au choix, chac.:

7⁹⁵

JOUETS À CHEVAUCHER



Tricycle "Little Powder Puff"

A. Pour les petits aventuriers! Polythène robuste. Modèle bas, de sécurité. Roues à cliquetis. Chac.:

Tracteur et remorque

B. Un ensemble robuste, qui ne rouille pas. Roue avant à pneu de vinyle et roues arrière larges, de sécurité. Remorque se déchargeant. Chac.:

au choix:

19⁹⁹

Poussettes "Lil Powder Puff"

Robustes, ne rouillant pas, idéales pour l'intérieur ou l'extérieur. Décalcomanies amusantes. Pour poupées jusqu'à 16 po.

C. Landau à dais réglable. Chac.:

D. Poussette à siège moulé. Chac.:

E. Chariot à provisions à siège amovible pour poupée. Chac.:

au choix:

7⁹⁸

(Hors photo)

Poussette "Mary Muffin". Modèle robuste à siège moulé. Chac.:

12⁹⁵

Landau "Mary Muffin". Modèle durable à capote réglable. Chac.:

14⁹⁵



Tricycle Hot Cycle "Chips"

Sirène et son d'un vrai moteur. Facile à conduire. Siège baquet réglable et roues arrière larges. Images de Ponch et de John comprises. Chac.:

37⁹⁹



Minimoto 16 po

Pour les amoureux du moto-cross! Modèle robuste à selle rembourrée et barre réglable. Fabriquée au Canada. Chac.:

69⁹⁹



Pour mademoiselle

F. Teintes pastel ravissantes et décalcomanies. Facile à conduire. Pour fillettes de 2 à 5 ans. Chac.:

Le patin mobile

G. Voiturette en forme de patin à roulettes. Robuste et facile à conduire. Pour 3 à 5 ans. Chac.:

au choix:

14⁹⁹

Une monture fringante!

Cheval à ressorts avec selle cloutée. Corps en plastique polythène robuste. Chac.:

25⁹⁹



Motocyclette "Chips"

Modèle profilé avec décalcomanies Chips. Pare-brise de sécurité et sirène mugissante. Roues stabilisatrices. Chac.:

24⁹⁹



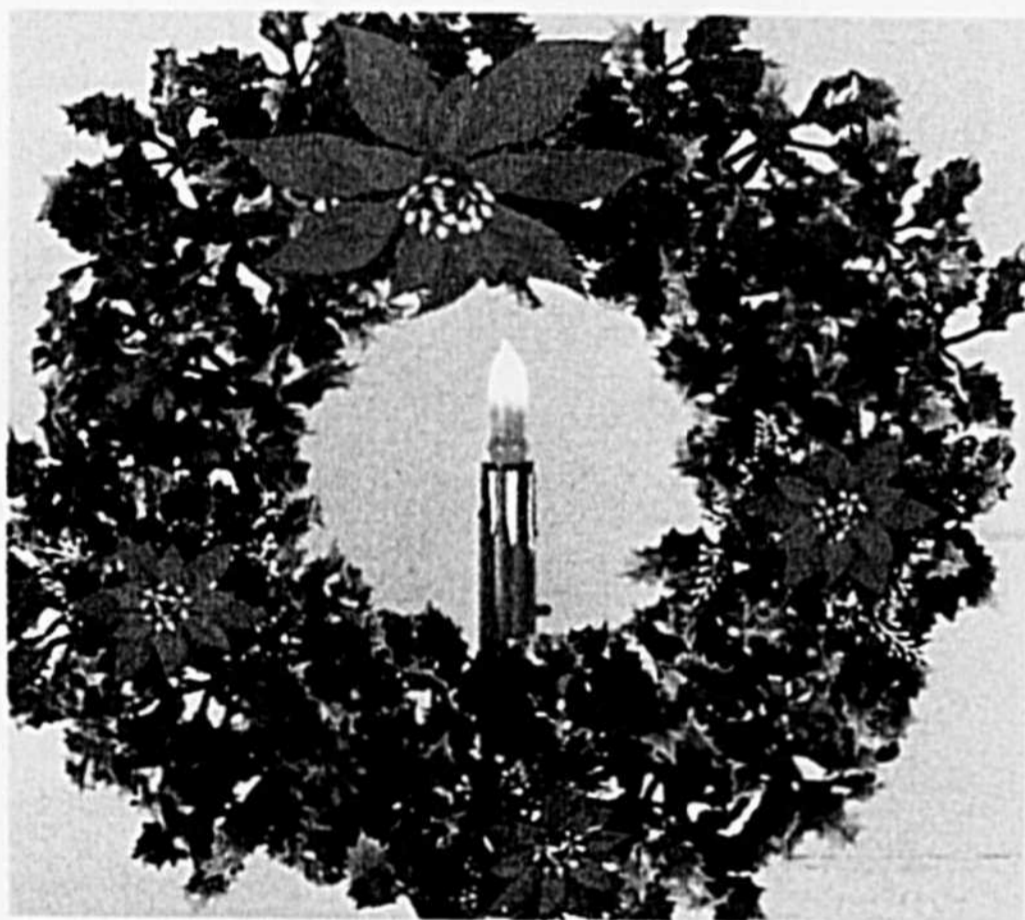
LA MAGIE DE NOËL

Woolworth POUR L'EXTÉRIEUR



Jeu de 25 lumières pour l'extérieur
Décorez votre porte ou votre cour de gaieté éblouissante. Ampoule de rechange 7 watts.
Chac.:

8⁸⁸



Couronne illuminée
Couronne 16 po de houx et poinsettias avec chandelle au centre. Chac.:

5⁹⁹



Chandelle décorative
Chandelle rouge 38 po avec flamme jaune. Un souhait de bienvenue... Chac.:

7⁹⁹



Superbe pin de Noël
Pin écossais au charme irrésistible! 6 pi de hauteur. Avec 74 branches. Décorations en sus. Chac.:

22⁷⁷

Prix en vigueur jusqu'au 24 décembre ou jusqu'à épuisement des stocks.

Supplément publicitaire inséré dans: Le Nouvelliste et L'Union des Cantons de l'Est, mardi 18 novembre 1980; Le Courrier de St-Hyacinthe, L'Echo Abitibien, L'Echo d'Amos, L'Echo de La Sarre, L'Echo de Malartic et L'Echo de la Baie James, L'Aviront, Le Madawaska, mercredi 19 novembre 1980.

Woolworth POUR L'INTÉRIEUR



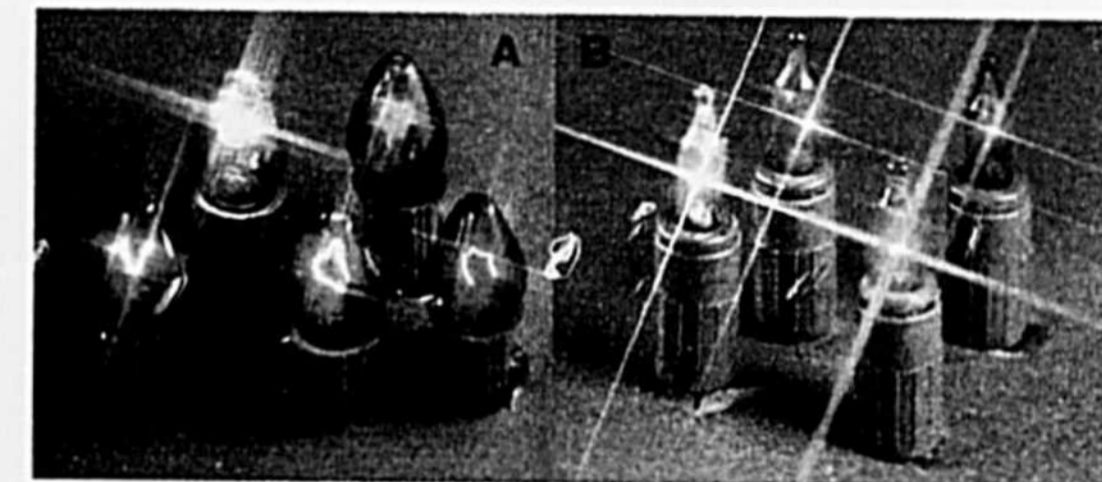
Clochettes de Noël
Célébrez Noël au son de 11 chants qui jouent sans s'arrêter.

Ensemble 3 clochettes. Éclaire en jouant.
Chac.:

39⁹⁹

Cloche 4 po avec boucle et houx. Prend pile 9 V (non comprise). Chac.:

18⁹⁹



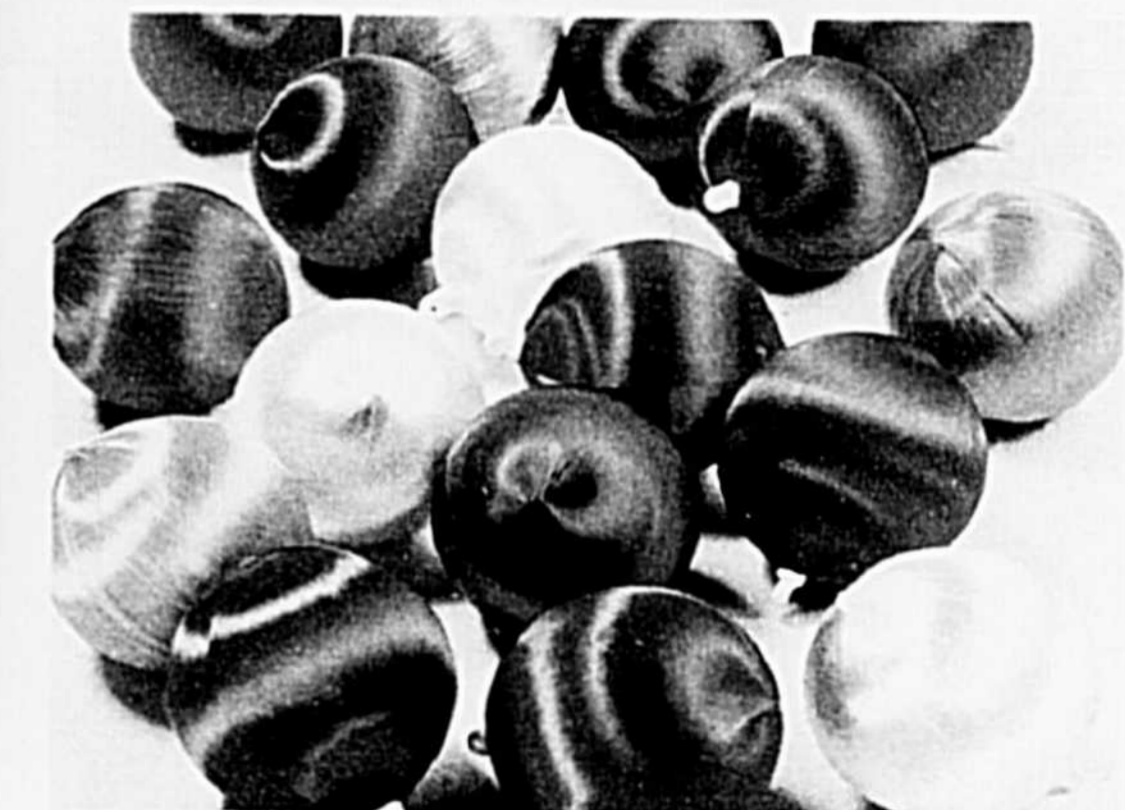
Mini jeu de lumières pour l'intérieur
A. Décorez votre arbre de Noël ou votre chambre pour souhaiter la bienvenue au Père Noël!
Jeu de 15 lumières avec ampoule de rechange.
Chac.:

(Hors photo) Jeu de 20 lumières miniatures. De 'Universal'. Chac.:

4⁹⁹

au choix:
B. Lumières miniatures et 2 ampoules de rechange. De 'Universal'. L'ens.:

1⁸⁷



Jeu de boules satinées
18 boules de couleurs variées ou d'une seule couleur. 60 mm de diamètre. Chac.:

2⁷⁷

