



# Alphaventure

## CHERCHE et TROUVE

L'aventure en hiver

Marie-Michèle B.-Roussin

AnneMarie Bourgeois

Marie-Eve Forcier

**IDÉATRICE ET CONCEPTRICE**

Marie-Michèle B.-Roussin

**AUTEURES**

Marie-Eve Forcier et Marie-Michèle B.-Roussin

**ILLUSTRATIONS**

AnneMarie Bourgeois

**COLLECTION**

Ma bibliothèque dans les nuages

**SÉRIE**

Alphaventure

**CONSEILLÈRE PÉDAGOGIQUE EN TICE**

Kaoutar Jorfi

**RÉVISION LINGUISTIQUE**

Manon Thiffeault

**CORRECTION D'ÉPREUVES**

Rouge Virgule

**MISE EN PAGE ET PAGE COUVERTURE**

EMBLÈME Communication

**DÉPÔT LÉGAL 2015**

Bibliothèque et Archives nationales du Québec  
Bibliothèque et Archives du Canada

*La Boîte à Livres*.COM  
Editions

ISBN 978-2-924543-31-3

Alphaventure

CHERCHE  
et  
TROUVE

L'aventure en hiver

Une escapade au cœur de l'apprentissage

Pour consultation  
seulement

Pour consultation  
seulement

## Brrrrr! À l'Alphaventure!

Le vent du nord a soufflé très fort.  
Il a dispersé les trésors aux quatre coins  
du Mont des sports.  
Peux-tu aider les vacanciers à retrouver  
leurs trésors qui se sont envolés?





Pour consultation  
seulement

**Loin** sur la montagne,  
un **8**, un **S**, un **A** et un **M**  
ont atterri près d'un motoneigiste,  
d'une planchiste et d'un skieur.

Pour consultation  
seulement



**En haut** de la piste,  
le **X** et le **U** ont glissé  
avec les enfants, tandis que  
le **7** et le **E** ont skié  
avec les pingouins  
jusqu' **en bas**.

pour consultation  
seulement



C'est sur le **dessus**  
du remonte-pente  
qu'ont été projetés le **4**, le **N**,  
le **Y**, le **i** et le **O**.  
Ils se sont vite retrouvés  
sens **dessus dessous**.



Pour consultation  
seulement

**À l'extérieur**, la température  
très froide a incité les vacanciers  
à aller se réchauffer **à l'intérieur**  
du chalet en emportant  
malgré eux le **W**, le **L**, le **G**, le **F**,  
le **Z** et le **9**.



**À gauche**, le **J** s'est ajouté  
au bonhomme de neige.

**À droite**, le **T** s'est dissimulé  
dans une crème glacée.

Puis le **R** s'est réfugié

**à proximité**



**Sur** le lac gelé,  
les amis ont pu patiner  
et jouer au hockey jusqu'à ce que  
de drôles de flocons en forme  
de **Q**, de **C**, de **O**, de **P**,  
de **D**, de **V** et de **B**  
se mettent à tomber.



**Sous** la glace,  
un garçon a tenté de pêcher  
des poissons. Tout ce qu'il a attrapé,  
c'est le **1**, le **K**, le **3**, le **5**  
et le **2** et quelques frissons  
sous son veston.



Assez joué! À la fin de la journée,  
un peu découragés,  
Marie et Jasmin ont regardé  
la carte d'Alphaventure.  
Ils ont pointé au hasard pour choisir  
qui allait ramasser les trésors  
après avoir trouvé **aux alentours**  
le **H** et le **0**.



## **Voici sur qui s'est arrêté le sort :**

- C'est un garçon.
- Il porte des mitaines rouges.
- Il se cache derrière un fort.

Pour consultation  
seulement

## QUESTIONS DE COMPRÉHENSION

Pour consultation  
seulement

1. Qui est celui qui va ramasser les trésors?
2. Où se déroule l'Alphaventure?
3. Où les amis ont-ils pu patiner?
4. Comment appelle-t-on une personne qui fait de la motoneige?

Pour consultation  
seulement



# BRAVO!

## TU ES MAINTENANT UN ALPHAVENTURIER

As-tu réalisé qu'à travers ton aventure hivernale, tu as su dénicher toutes ces lettres et ces chiffres?

**A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**

**Ø\* 1 2 3 4 5 6 7 8 9**

Pour consultation  
seulement

**Marie-Michèle  
B.-Roussin**  
Idéatrice,  
conceptrice et  
coauteure



Designer graphique et entrepreneure, Marie-Michèle est avant tout une maman qui a su garder son cœur d'enfant et qui prend plaisir à redécouvrir le monde à travers les yeux de ses deux garçons. La fascination de ses fils pour les jeux d'observation de même que leur étonnante mémoire photographique sont la source d'inspiration derrière le jeu *Alphaventure - Cherche et Trouve*.

**AnneMarie  
Bourgeois**  
Illustratrice



Native de Saint-Célestin, AnneMarie a émigré à Montréal pour y étudier les arts plastiques. C'est avec une mention d'excellence qu'elle obtient un BFA de l'Université Concordia. Passionnée de livres et de dessin, elle entreprend sans tarder une carrière en illustration. Depuis, elle a illustré plusieurs albums jeunesse, publiés notamment chez *Dominique et compagnie*, les *Éditions de la Bagnole* et les *Éditions de l'Isatis*. Elle a aussi été récipiendaire de l'*Applied Art Photography & Illustration Awards* en 2011.

**Marie-Eve  
Forcier**  
Auteure



Mordue de lecture et toujours à l'affût de jeux de mots, Marie-Eve, enseignante dans la région de Drummondville, a développé au fil des ans un intérêt particulier pour la littérature jeunesse. Sa contribution à la série *Alphaventure* a pour point de départ une activité à la fois ludique et pédagogique qui amène l'enfant à lire, à observer, à apprendre et à stimuler son imagination.

À DÉCOUVRIR  
DANS LA COLLECTION  
*Alphaventure*



L'aventure au  
royaume



L'aventure à  
la mer



L'aventure dans  
l'espace



L'aventure dans  
la ville en folie



L'aventure à la  
ferme



L'aventure  
préhistorique



L'aventure à  
l'école

Pour consultation  
seulement

Pour consultation  
seulement

# Alphaventure

## L'aventure en hiver

Dès leur première Alphaventure, vos explorateurs en herbe seront conquis par les magnifiques images remplies de personnages amusants et de situations loufoques. C'est avec joie qu'ils y repéreront ensuite ces fameux caractères (lettres et chiffres) qui les accompagneront tout au long de leur chemin à l'école. Trop occupés à laisser libre cours à leur sens de l'observation, vos petits curieux n'auront pas conscience qu'ils préparent ainsi le terrain pour un apprentissage scolaire teinté de plaisir et de belles réussites.

Une escapade au cœur  
de l'apprentissage