

The title 'MINECRAFT' is rendered in a 3D, blocky font that resembles cracked stone or concrete. The letters are grey with black shadows and highlights, giving them a textured, three-dimensional appearance. The background behind the title is white, which contrasts with the green background of the rest of the cover.

MINECRAFT

Deviens un maître Minecraft

Guide de l'élève

Thierry **KARSENTI**

Pierre-Luc **TRAHAN**

Simon **PARENT**



Deviens un MAÎTRE MINECRAFT



Niveaux

Défis

1

- Vous devez personnaliser votre joueur.
- Vous devez créer ou rejoindre un monde.
- Vous devez paramétrer les commandes du jeu.

2

- Vous devez vous déplacer dans le monde.
- Vous devez aller dans l'eau et ressortir.
- Vous devez casser un cube de matière.

3

- Vous devez récupérer un objet.
- Vous devez récolter du bois.
- Vous devez changer d'objet (dans l'inventaire).

4

- Vous devez fabriquer des planches de bois.
- Vous devez fabriquer un établi avec du bois.
- Vous devez fabriquer une pioche en bois.

5

- Vous devez collecter de la pierre.
- Vous devez fabriquer un four.
- Vous devez fabriquer une torche.

Niveaux

Défis

6

- Vous devez creuser un tunnel dans le sol et ressortir à un autre endroit.
- Vous devez creuser un tunnel dans le sol et passer sous un lac.
- Vous devez vous construire ou trouver une grotte souterraine.

7

BRONZE

- *Passez en mode créatif pour les niveaux suivants*
- Vous devez construire une maison.
- Vous devez créer une cabane dans les arbres.
- Vous devez relier votre cabane à une cabane dans un autre arbre.

8

ARGENT

- Vous devez faire un potager.
- Vous devez apprivoiser un animal.
- Vous devez élever des animaux.

9

OR

- Vous devez construire une route avec un pont.
- Vous devez construire une voiture.
- Vous devez construire un stade de football américain.

10

PLATINE

- *Vous pouvez faire ce niveau en équipe, dans un LAN*
- Vous devez construire votre école de façon réaliste (classes, bâtiment, cour, etc.).



Attestation de passage de niveau



MINECRAFT

| | ◆ | ◆◆ | ◆◆◆ |
|----|---|----|-----|
| 01 | | | |
| 02 | | | |
| 03 | | | |
| 04 | | | |
| 05 | | | |
| 06 | | | |
| 07 | | | |
| 08 | | | |
| 09 | | | |
| 10 | | | |

Dépôt légal :

Bibliothèque et Archives nationales du Québec, 2019

ISBN : 978-2-923808-66-6

Ce document est publié sous une licence Creative Commons 4.0 de paternité (la moins restrictive).



Pour mieux comprendre ce type de licence, consultez le site creativecommons.ca

Pour citer ce document :

Karsenti, T., Trahan, P.-L. et Parent, S. (2019). *Deviens un maître Minecraft – Guide de l'élève*. Montréal, QC : Chaire de recherche du Canada sur le numérique en éducation.

Révision linguistique : Valérie Drouin

Édition graphique : Simon Parent

Page couverture : Sylvie Côté

Collaborateurs : Gabriel Tétreault

Guide disponible sur : karsenti.ca/chaire

L'usage du masculin n'est pas discriminatoire. Il a pour but d'alléger le texte.

Table des matières

| | |
|---|-----------|
| MINECRAFT EDUCATION | 6 |
| MINECRAFT : LE JEU VIDÉO | 6 |
| TOUCHES MINECRAFT EDUCATION | 7 |
| NIVEAU 1 | 9 |
| VOUS DEVEZ PERSONNALISER VOTRE PERSONNAGE | 9 |
| VOUS DEVEZ CRÉER UN MONDE..... | 10 |
| VOUS DEVEZ PARAMÉTRER LES OPTIONS DE VOTRE MONDE..... | 10 |
| NIVEAU 2 | 11 |
| VOUS DEVEZ VOUS DÉPLACER DANS LE MONDE..... | 11 |
| VOUS DEVEZ ALLER DANS L'EAU ET RESSORTIR | 11 |
| VOUS DEVEZ CASSER UN CUBE DE MATIÈRE | 12 |
| NIVEAU 3 | 13 |
| VOUS DEVEZ RÉCUPÉRER UN OBJET | 13 |
| VOUS DEVEZ RÉCOLTER DU BOIS..... | 13 |
| VOUS DEVEZ CHANGER D'OBJET (DANS L'INVENTAIRE) | 14 |
| NIVEAU 4 | 15 |
| VOUS DEVEZ FABRIQUER DES PLANCHES DE BOIS | 15 |
| VOUS DEVEZ FABRIQUER UN ÉTABLI AVEC DU BOIS | 15 |
| VOUS DEVEZ FABRIQUER UNE PIOCHE EN BOIS..... | 16 |
| NIVEAU 5 | 17 |
| VOUS DEVEZ COLLECTER DE LA PIERRE | 17 |
| VOUS DEVEZ FABRIQUER UN FOURNEAU | 17 |
| VOUS DEVEZ FABRIQUER UNE TORCHE | 18 |
| NIVEAU 6 | 19 |
| VOUS DEVEZ CREUSER UN TUNNEL DANS LE SOL ET RESSORTIR À UN AUTRE ENDROIT..... | 19 |
| VOUS DEVEZ CREUSER UN TUNNEL DANS LE SOL ET PASSER SOUS UN LAC..... | 19 |
| VOUS DEVEZ VOUS CONSTRUIRE OU TROUVER UNE GROTTE SOUTERRAINE | 20 |
| TUTORIEL | 21 |
| MODE CRÉATIF : ACTIVATION ET FONCTIONS..... | 21 |
| NIVEAU 7 | 22 |
| VOUS DEVEZ CONSTRUIRE UNE MAISON..... | 22 |
| VOUS DEVEZ CRÉER UNE CABANE DANS LES ARBRES..... | 23 |
| VOUS DEVEZ RELIER VOTRE CABANE À UNE CABANE DANS UN AUTRE ARBRE | 23 |

| | |
|---|-----------|
| NIVEAU 8 | 24 |
| VOUS DEVEZ FAIRE UN POTAGER | 24 |
| VOUS DEVEZ APPRIVOISER UN ANIMAL | 25 |
| VOUS DEVEZ ÉLEVER DES ANIMAUX..... | 26 |
| NIVEAU 9 | 27 |
| VOUS DEVEZ CONSTRUIRE UNE ROUTE AVEC UN PONT..... | 27 |
| VOUS DEVEZ CONSTRUIRE UNE VOITURE | 28 |
| VOUS DEVEZ CONSTRUIRE UN STADE DE FOOTBALL AMÉRICAIN | 29 |
| TUTORIEL | 30 |
| MODE MULTIJOUEUR | 30 |
| NIVEAU 10 | 31 |
| VOUS DEVEZ CONSTRUIRE VOTRE ÉCOLE DE FAÇON RÉALISTE (CLASSES, BÂTIMENT, COUR, ETC.) | 31 |

Minecraft Education

Minecraft : Le jeu vidéo

Minecraft est un jeu sorti en 2011, développé par un petit studio indépendant nommé Mojang. Il est racheté en 2014 par Microsoft, qui poursuit encore régulièrement le développement du jeu à ce jour. Minecraft est rapidement devenu populaire sur la scène des jeux vidéo, et l'est encore à ce jour. Effectivement, avec plus de 150 millions d'exemplaires distribués, il est un des jeux les plus vendus de l'histoire.

Minecraft est un jeu aux apparences simplistes. Le joueur évoluera dans un monde qui est entièrement constitué de cubes de matière. De la terre aux arbres, en passant par l'eau et les animaux, tout est sous la forme de cubes. Cette apparence caractéristique à Minecraft donne un certain charme et personnalité au jeu.

Minecraft propose donc un univers aux apparences cubiques dans lequel le joueur va évoluer. Alors que la majorité des jeux offrent une histoire guidant le joueur dans son univers, Minecraft propose un autre type d'expérience. À la suite de la création de son monde, le joueur n'a pas d'objectif défini.

En mode survie, le joueur doit récolter des ressources (bois, pierre, métal, etc.) afin d'assurer sa survie. Les ressources récoltées ont plusieurs fonctions : se bâtir un abri pour la nuit, se construire des outils pour optimiser la récolte des ressources et s'équiper d'armes et d'armures. Car si le jour le joueur peut se déplacer sans problème, la nuit voit l'apparition de monstres qui tenteront de tuer le joueur. En outre, il faut gérer la nourriture, qui peut être créée soit en cultivant la terre ou en élevant des animaux. Une fois sa survie assurée, le joueur peut alors se fixer ses propres buts, qu'il s'agisse d'explorer les deux autres mondes disponibles, de bâtir des constructions ou d'explorer de nouvelles zones de son monde.

Un deuxième mode est disponible : le mode créatif. Dans ce mode, le joueur est invincible, a accès à l'intégralité des blocs du jeu et peut détruire instantanément les blocs. Il n'est donc plus question de survivre, de récolter des ressources et de s'équiper. Il s'agit ici de laisser libre cours à sa créativité et de construire ce qui lui plaît.

Dans ce guide, les fonctionnalités des deux modes seront explorées à travers divers niveaux. Ainsi, l'utilisateur apprendra à récolter des blocs dans le but de se construire des outils et de bâtir une maison. Il pourra ensuite passer en mode créatif, il pourra créer de nombreuses constructions, telles qu'une petite ville ou édifier une cité inca.

Touches Minecraft Education

Sur ordinateur, Minecraft se joue avec le clavier et la souris (ou le pavé tactile).

Attention, pour utiliser les commandes qui vous seront présentées dans cette partie, vous devez avoir un clavier QWERTY.

Déplacements

W : Avancer. Un double clic permet de courir.

S : Reculer.

A : Faire un pas à gauche.

D : Faire un pas à droite.

ESPACE : Sauter. Dans l'eau, permet de nager vers le haut. En mode créatif, un double clic permet de voler.

SHIFT : S'accroupir. Dans l'eau, permet de nager vers le bas.

Fonctions du clavier

E : Ouvrir l'inventaire.

F : Changer un objet de main.

Q : Lâcher l'objet.

ESC : Ouvrir le menu du jeu et mettre sur pause lorsqu'on est en mode solo. La souris est maintenant libérée.

ENTRÉE : Ouvrir la barre de texte. La souris est maintenant libérée.

TAB + CTRL (ou **TAB + CMD** sur Mac) : Changer d'application.

Fonctions du curseur

Bouger la souris : Tourner et viser.

Clic gauche : Détruire des blocs et attaquer.

Clic droit : Placer des blocs, utiliser un objet, interagir avec des coffres, etc.

Molette : Naviguer dans la barre des outils (il est aussi possible de changer d'objet en utilisant les chiffres, chaque case de l'inventaire étant liée à un chiffre).

Niveaux (solutions)

Deviens un Maître Minecraft



Source image : RealGameMedia (<https://realgamemedia.com/wp-content/uploads/2015/07/minecraft.png>)

Niveau 1

- **Vous devez personnaliser votre personnage**

Description du niveau

Avant de se créer une partie, il est possible de personnaliser son personnage. La version éducative de Minecraft offre une sélection d'apparences que vous pouvez sélectionner.



Voici l'écran du menu principal. En bas à gauche, le bouton avec la boîte de dialogue permet de régler la langue du jeu. Le bouton Jouer permet d'accéder à vos parties, alors que le bouton « Paramètres » permet de régler des options. Les deux autres boutons (bibliothèque et partie rapide) sont des fonctions de Minecraft Education Edition que nous n'utiliserons pas dans ce guide.

À partir du menu principal, cliquez sur le bouton en forme de cintre. Celui-ci se trouve en dessous du personnage, en bas à droite de l'écran.



La sélection de *skin* s'ouvre. Vous pouvez sélectionner celui que vous désirez (à noter qu'il est possible de le changer à tout moment en revenant au menu principal).

Cliquez sur le « bouton plus » pour développer l'entière de la sélection pour une catégorie (encadré en rouge).



.. Vous devez créer un monde

Description du niveau

Dans tout jeu vidéo, la première étape est de se créer une partie. Minecraft n'échappe pas à cette règle. Vous devez donc vous créer un monde dans lequel vous pourrez effectuer le reste des niveaux.

Dans le menu principal, cliquez sur le bouton « Jouer ».



La nouvelle page qui s'ouvre est la page de sélection des mondes. Cliquez sur « Créer nouveau ».



Cliquez ensuite sur « Créer un nouveau monde ».



Dans la section « Nom du monde », vous pouvez nommer votre monde. Ensuite, cliquez sur « Créer ».



... Vous devez paramétrer les options de votre monde

Description du niveau

Maintenant que le monde est créé, il est possible de modifier certaines options. Nous allons par exemple régler le mode et la difficulté du monde, et aussi activer certaines options.

Cliquez sur la touche « Esc » de votre clavier pour ouvrir le menu. Sélectionnez ensuite « Paramètres ».



Dans les paramètres, assurez-vous que le mode de jeu est réglé en mode Survie. Si un autre mode est sélectionné, il suffit de cliquer sur le mode et cocher le mode demandé.



Paramétrez la difficulté à Paisible. Ceci permettra d'éviter d'être embêté par des monstres.



Dans la section Triche, activer « Jour éternel ».

Niveau 2

- **Vous devez vous déplacer dans le monde**

Description du niveau

Maintenant que notre monde est créé et paramétré, il est temps de faire vos premiers pas dans l'univers de Minecraft.

Pour les contrôles, veuillez revoir la section « Touches Minecraft Education ». Déplacez le curseur de votre souris pour changer de direction et observer le paysage.

Pour ce niveau, tentez de trouver un cours d'eau, cela vous permettra de compléter facilement le prochain niveau.



- **Vous devez aller dans l'eau et ressortir**

Description du niveau

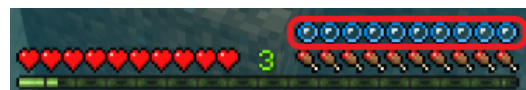
Dans Minecraft, il y a des cours d'eau un peu partout. Une fois dans l'eau, le personnage coulera et comme dans la vie réelle, il doit remonter pour reprendre son souffle. Il est donc important d'apprendre à nager dans Minecraft.

Il faut d'abord trouver un cours d'eau dans lequel vous pourrez nager. Il faut au moins deux cubes d'eau de hauteur pour que votre personnage soit submergé.

Une fois devant le cours d'eau, sautez et laissez-vous couler au fond. Pour accélérer votre descente, appuyez sur « Shift ». Pour vous déplacer, utilisez les touches W, A, S et D. La barre d'espacement permet quant à elle de nager vers le haut.



Attention aux bulles (au-dessus de votre barre de faim) qui apparaissent une fois que votre personnage est submergé. Une fois les dix bulles éclatées, votre personnage manquera d'oxygène et perdra de la vie!



... **Vous devez casser un cube de matière**

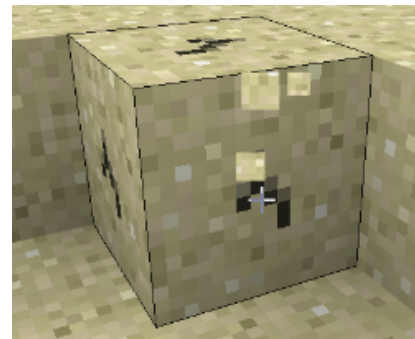
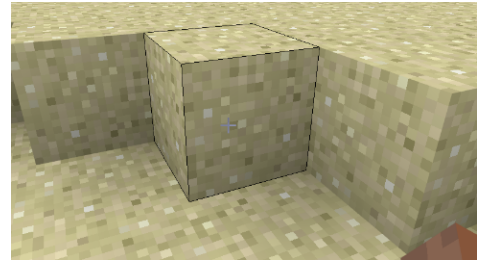
Description du niveau

Il est maintenant temps de récolter votre premier bloc de matière. Les blocs autour de vous sont récoltables : ils vous permettront éventuellement de bâtir un abri et de fabriquer des outils.

Pour ce niveau, récoltez un bloc de terre ou un bloc de sable.

Pour récolter un bloc, approchez-vous de celui-ci. Remarquez que le bloc que vous visez avec votre curseur est mis en évidence : les contours du bloc sont surlignés en noir.

Pour casser un bloc, visez le bloc avec votre curseur et maintenez le clic gauche de votre souris. Votre personnage se mettra à gratter le bloc (des fissures apparaîtront). Si vous lâchez le clic avant que le bloc ne se brise, les fissures disparaîtront et il faudra recommencer.



Niveau 3

- **Vous devez récupérer un objet**

Description du niveau

Vous venez de briser un bloc. Il vous faut maintenant le récupérer pour pouvoir l'utiliser.

Lorsqu'un bloc est brisé, il se rétrécit et flotte au-dessus du sol. Approchez-vous du bloc. Une fois assez proche, votre personnage le ramassera automatiquement.

Le bloc se retrouvera dans votre barre d'objets.



- **Vous devez récolter du bois**

Description du niveau

Pour la suite des niveaux, nous aurons besoin de bois. Il s'agit d'une ressource de base, puisqu'elle permet de construire l'établi et vos premiers outils (ce que nous verrons au prochain niveau).

Trouvez un arbre aux alentours de votre position. Les arbres ont souvent au moins trois blocs de hauteur, mais vous pouvez en sélectionner un plus grand.

De la même façon qu'au niveau 2.3, brisez toutes les buches de l'arbre que vous avez sélectionné.

Remarque : Lorsque toutes les buches d'un arbre sont brisées, le feuillage se mettra à disparaître. Il est alors possible que vous récoltiez des ressources tels que des pousses d'arbre ou des bâtons, mais aussi des pommes.

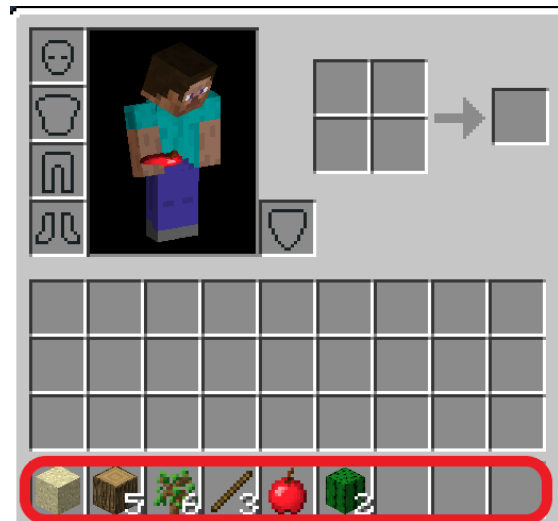


... Vous devez changer d'objet (dans l'inventaire)

Description du niveau

Vous avez maintenant plusieurs objets dans votre barre (au moins un bloc et des buches d'arbre). La gestion de l'inventaire est un aspect important du jeu Minecraft puisque les places dans votre inventaire sont limitées. Vous verrez ici comment sélectionner un objet, puis comment le déplacer dans la barre ou dans l'inventaire.

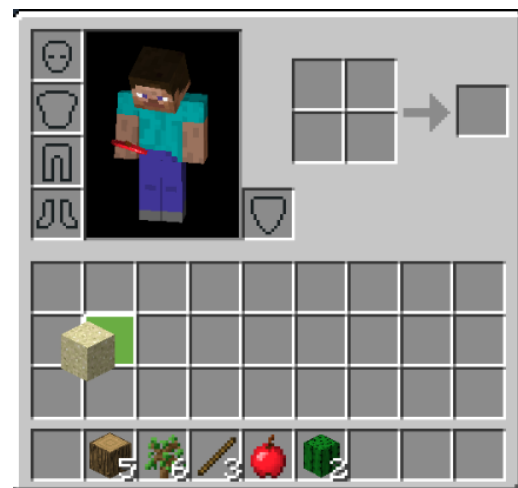
L'inventaire est une interface accessible en pressant la touche « E » de votre clavier. Il permet de visualiser les objets que vous transportez. Il permet aussi de vous équiper de pièces d'armure et d'accéder à votre espace de fabrication (discuté dans les niveaux suivants). En ouvrant l'interface de votre inventaire, vous pouvez aussi voir votre barre (en bas, encadré en rouge).



Pour gérer l'objet qui est sélectionné dans votre main (entouré par un rectangle gris), vous pouvez utiliser les chiffres 1 à 9 de votre clavier ou la molette de votre souris.



Cliquez sur la touche « E » pour ouvrir votre inventaire. Pour déplacer un objet de votre barre vers l'inventaire, mettez votre curseur sur le bloc et effectuez un clic gauche, puis déplacez votre curseur vers l'inventaire. Lorsqu'une case devient verte, effectuez un clic gauche pour déposer le bloc. Déplacez ainsi le bloc récolté au niveau 3.1 dans l'inventaire.



Niveau 4

- **Vous devez fabriquer des planches de bois**

Description du niveau

Nous avons récolté des buches. Cependant, il faut d'abord les transformer en planches de bois pour pouvoir fabriquer des objets. Pour ce faire, vous utiliserez l'espace de fabrication se trouvant dans votre inventaire.

Placez votre curseur sur les buches de bois et maintenez le clic gauche afin d'amener les buches à l'espace de fabrication. Un clic gauche déposera toutes les buches sélectionnées. Un clic droit déposera seulement une buche.



Une fois les buches placées, les planches de bois devraient apparaître dans la case à droite de la flèche. Un clic gauche permettra de fabriquer un lot de planches (4). Pour transformer toutes les planches déposées, maintenez « Shift » et effectuez un clic gauche.



Une autre façon de fabriquer des objets est d'utiliser le livre de recettes. Pour l'activer, cliquez sur l'icône du coffre et du livre. Une nouvelle interface apparaît à gauche de votre inventaire. Cliquez sur les planches en bois : les buches seront automatiquement placées dans les cases de fabrication.



- **Vous devez fabriquer un établi avec du bois**

Description du niveau

Dans votre inventaire, il y a seulement quatre cases disponibles pour fabriquer des objets (espace de fabrication). Cependant, de très nombreuses recettes nécessitent plus que quatre cases. Avec les planches créées au dernier niveau, vous allez maintenant construire un établi. Celui-ci vous permettra d'avoir plus d'espace pour des recettes plus complexes.

Dans votre inventaire, remplissez l'espace de fabrication de quatre planches de bois (vous pouvez utiliser le livre de recettes si vous le désirez). Un clic droit permet de déposer une planche dans une case.

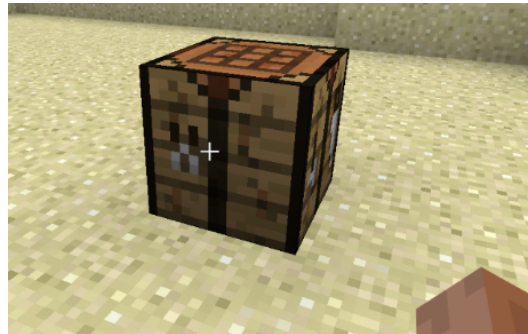


... Vous devez fabriquer une pioche en bois

Description du niveau

Maintenant que vous avez accès à l'établi, il est possible de construire des outils (par exemple, une pioche en bois). La pioche permettra de miner des blocs de pierre. Pour y arriver, il faudra premièrement fabriquer des bâtons (si vous n'en avez pas déjà récolté en coupant l'arbre).

Placez l'établi dans votre barre d'inventaire. Sélectionnez l'établi en utilisant le chiffre correspondant à sa position dans la barre ou la molette de votre souris. Placez l'établi sur le sol avec un clic droit. Pour utiliser l'établi, pointez votre curseur et effectuez un clic droit. Vous avez maintenant accès à neuf cases dans votre espace de fabrication.



Pour construire des bâtons, placez deux planches de bois l'une au-dessus de l'autre.

Note : l'emplacement des deux planches n'est pas important dans l'espace de fabrication.



Pour construire la pioche, il vous faut deux bâtons et trois planches de bois. Placez les trois planches de bois afin de remplir la ligne du haut. Complétez la colonne du milieu en plaçant les deux bâtons.



Niveau 5

- **Vous devez collecter de la pierre**

Description du niveau

Vous avez maintenant une pioche vous permettant de miner, entre autres, des blocs de pierre. Auparavant, si vous tentiez de gratter un bloc de pierre, il ne pouvait être récupéré. Il est donc nécessaire d'utiliser la pioche pour récupérer des blocs de pierre, avec lesquels vous pourrez faire de nouvelles recettes. Pour réussir ce niveau, il faudra récupérer au moins huit blocs de pierre.

D'abord, il vous faut trouver des blocs de pierre. Si vous vous trouvez près d'une montagne, il y a bien souvent des blocs visibles, à découvert. Sinon il suffit de creuser un peu le sol pour en trouver.

Minez les blocs de pierre avec la pioche en bois, de la même façon qu'aux niveaux 2.3 et 3.2.



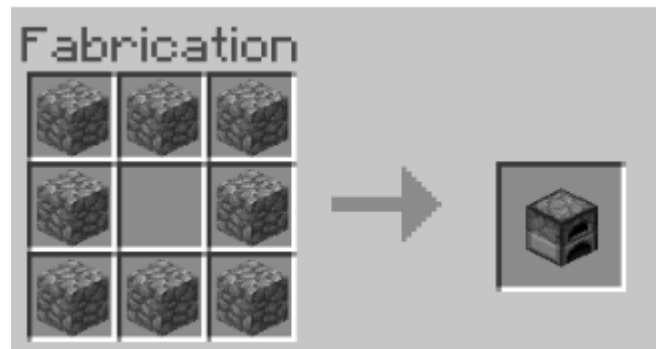
- **Vous devez fabriquer un fourneau**

Description du niveau

Le fourneau dans Minecraft ouvre plusieurs possibilités. Il permet, entre autres, de cuire la viande, de purifier des métaux comme le fer et l'or, de créer du verre à partir du sable, etc. Il s'agit donc d'un outil très utile.

Fabriquez un fourneau en utilisant votre établi et huit blocs de pierre. Placez les blocs de pierre sur le pourtour de l'espace de fabrication (il ne restera donc que l'emplacement du milieu vide).

Rappel : un clic droit permet de déposer seulement un bloc de pierre. Il est aussi possible de maintenir le clic gauche et de tracer la forme : la quantité de blocs sera répartie selon le nombre de cases sélectionnées.



... Vous devez fabriquer une torche

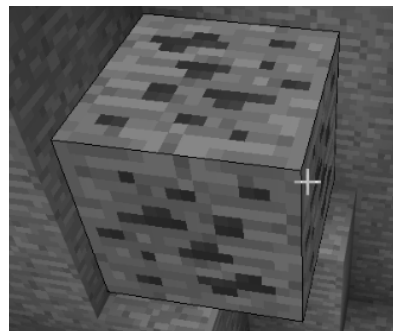
Description du niveau

Les torches permettent d'éclairer des endroits sombres tels que les cavernes souterraines. Les monstres ne peuvent pas apparaître là où il y a de la lumière : les torches permettent donc aussi de se protéger de la nuit et de ses dangers.

Pour fabriquer une torche, il vous faut du charbon. Il y a deux façons d'obtenir du charbon :

1. La plus simple consiste à miner du charbon. Les blocs de charbon ressemblent à un bloc de pierre avec des taches noires.
2. Il est aussi possible d'en produire à l'aide du fourneau. En faisant cuire une buche de bois, on obtient un charbon de bois. Le fourneau nécessite un combustible¹ (la case du bas) pour cuire le matériel (case du haut). Vous pouvez utiliser une autre buche de bois, des planches de bois ou des bâtons.
Note : un bâton n'est pas suffisant pour faire cuire une buche; il en faut deux.

Une fois le charbon obtenu, vous pouvez fabriquer une torche. Placez un charbon au-dessus d'un bâton (vous pouvez effectuer cette recette autant dans l'espace de fabrication de votre inventaire que dans celui de l'établi).



¹ Combustible : un matériau qui est brûlé pour produire de la chaleur.

Niveau 6

- **Vous devez creuser un tunnel dans le sol et ressortir à un autre endroit**

Description du niveau

Pour ce niveau, vous devez creuser un tunnel dans lequel vous devez pouvoir vous déplacer. Vous devrez ensuite remonter à la surface. N'oubliez pas que votre personnage a une hauteur de deux cubes. Pour réussir ce niveau, il est plus simple de trouver un endroit plat.

Note : Si vous avez récolté plus de pierre que nécessaire à la fabrication du fourneau, vous pouvez fabriquer une pioche en pierre : elle est plus résistante et gratte les blocs plus rapidement que celle en bois.

Creusez d'abord un escalier : grattez un bloc au sol, et descendez. Grattez le bloc en avant de vous, puis celui en dessous, puis descendez. Creusez les deux blocs devant vous, puis celui en dessous, et descendez.

Vous n'avez alors qu'à gratter les blocs devant vous (deux blocs de hauteur). Avancez d'au moins 5 blocs pour faire un tunnel. Éclairez votre tunnel à l'aide d'une torche. Puis, creusez un escalier pour remonter.



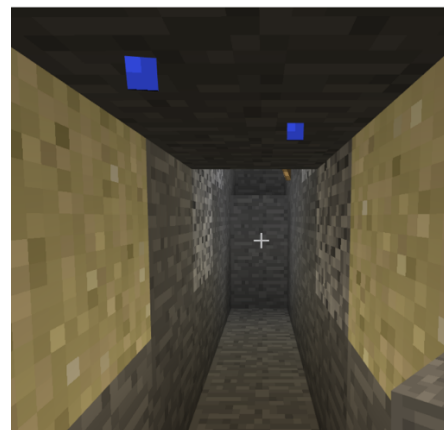
- **Vous devez creuser un tunnel dans le sol et passer sous un lac**

Description du niveau

Pour réussir ce niveau, vous devez creuser un tunnel passant sous un lac et remonter sur l'autre rive. Vous devez donc trouver un lac pour creuser le tunnel en dessous. Notez que les blocs de sable qui se trouvent souvent au fond des lacs peuvent tomber et provoquer l'inondation de votre tunnel. Il faut donc creuser assez profond pour éviter ce problème.

Astuce : lorsque vous creusez sous l'eau, les blocs au-dessus de votre tête auront des fuites (des petites gouttes d'eau vont apparaître). Il ne faut pas casser ces blocs, car l'eau inondera votre tunnel.

Cette astuce permet de savoir si vous devez continuer votre tunnel un peu plus loin avant de remonter.



... **Vous devez vous construire ou trouver une grotte souterraine**

Description du niveau

Lors de la génération de votre monde, plusieurs grottes souterraines se sont automatiquement formées. Parfois, les entrées se trouvent à la surface : il est donc simple d'y accéder.

Si vous ne trouvez pas de grotte souterraine, il est possible d'en construire une vous-même.

Creusez environ 15 blocs de profondeur. À cette profondeur, vous pouvez créer une grotte. La grotte peut être en longueur ou être circulaire, selon votre préférence. Elle devra cependant faire au moins 15 blocs de longueur et quatre blocs de hauteur.



TUTORIEL

Mode Créatif : Activation et fonctions

*À faire avant de passer au niveau 7

Afin d'éviter de prendre beaucoup de temps à réunir les ressources nécessaires aux prochains niveaux, vous allez passer en mode *Créatif*. Dans ce mode, vous aurez accès à tous les blocs du jeu. Vous pourrez voler (en appuyant deux fois sur la barre d'espace) et détruire les blocs d'un seul clic (clic gauche).

Pour passer en mode créatif, ouvrez le menu d'option : cliquez sur la touche « Esc » de votre clavier. Cliquez ensuite sur « Paramètres ».



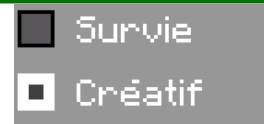
Dans la section « Jeu », modifiez le « Mode de jeu personnel » :

Mode de jeu personnel

Cliquez sur le bouton « Survie », puis cochez « Créatif ».



Fermez les options. Vous êtes maintenant en mode créatif.



Pour voler en mode *Créatif*, appuyez deux fois sur la barre d'espace. Comme dans l'eau, maintenez la barre d'espace pour monter, et « Shift » pour descendre. Il est aussi possible d'appuyer deux fois sur la touche « W » pour avancer plus vite en volant.

Remarquez qu'en ouvrant votre inventaire, c'est une fenêtre différente que celle du mode *Survie*. Vous avez accès ici à tous les blocs du jeu. Il y a une barre de recherche pour trouver des blocs en particulier.



Sinon, en haut à gauche, les blocs sont séparés en quatre catégories :

- les blocs;
- les outils et les armures;
- les décorations;
- les blocs naturels (terre, pierres, fleurs).

En haut à droite, vous pouvez obtenir différentes configurations d'inventaire, tels que celles que vous aviez en mode *Survie*.



Niveau 7

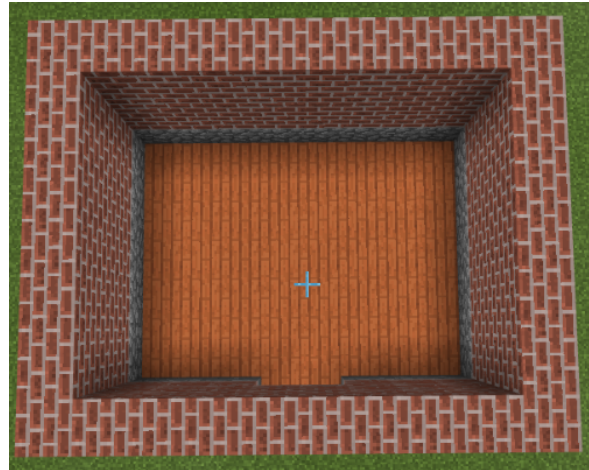
- **Vous devez construire une maison**

Description du niveau

Pour ce niveau, il vous faut construire une maison. Elle peut ne contenir qu'un étage et quatre murs. Grâce au mode *Créatif*, vous avez accès à tous les blocs du jeu. Profitez de l'occasion pour décorer votre maison : portes, fenêtres (blocs de verre), tapis, etc. Utilisez votre imagination.

Premièrement, établissez les fondations de votre maison. Celles-ci permettront de déterminer l'espace que votre maison utilisera.

Deuxièmement, érigez les murs et placez le plancher de votre maison. Ceux-ci peuvent être faits de matériaux différents des fondations.



Ajoutez ensuite un toit. Celui-ci peut être plat ou incliné (utilisez des escaliers pour vous faciliter la tâche).

Finalement, décorez votre maison. Vous avez ici un exemple de décoration →



.. Vous devez créer une cabane dans les arbres

Description du niveau

Pour ce niveau, vous devez faire une cabane dans un arbre. Elle ne doit pas être très grande, mais vous devez pouvoir vous déplacer à l'intérieur. Utilisez des échelles pour monter dans votre cabane. Si possible, bâtissez votre cabane près d'un autre arbre (cela facilitera le prochain niveau).

Trouvez un arbre assez haut. Vous pouvez aussi construire vous-même un arbre de la grandeur qui vous plait.

Une fois votre arbre choisi, débarrassez-vous du feuillage et des buches inutiles.

Construisez une cabane autour du tronc de l'arbre. Votre cabane peut être construite avec les matériaux de votre choix. Finalement, placez des échelles pour pouvoir entrer dans votre cabane.



... Vous devez relier votre cabane à une cabane dans un autre arbre

Description du niveau

Pour réussir ce niveau, vous devez relier deux cabanes que vous avez construites dans les arbres. Il vous faut construire une deuxième cabane, et créer un pont entre les deux.

Construisez votre deuxième cabane dans les arbres. Celle-ci devrait être assez près de la première cabane.

Ensuite, construisez un pont entre les deux cabanes à l'aide du matériau de votre choix. Vous pouvez aussi placer des clôtures sur votre pont.



Niveau 8

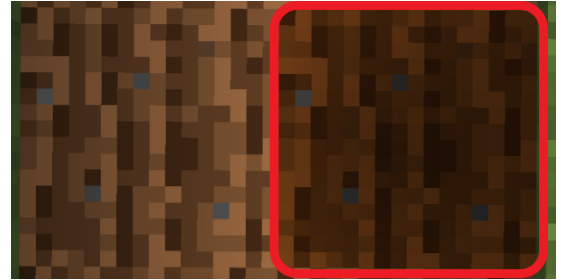
- **Vous devez faire un potager**

Description du niveau

Maintenant que vous avez construit une maison (niveau 7.1), il faut vous assurer d'avoir une source de nourriture. Une des stratégies dans Minecraft est de faire un potager. Planter des aliments permet d'obtenir régulièrement de la nourriture. Il suffit de récolter quelques graines et de les planter dans de la terre labourée. Cette terre labourée doit cependant être irriguée (recevoir de l'eau) par une source d'eau se trouvant à moins de quatre blocs de distance. Une fois les graines plantées, installez des clôtures autour de votre potager pour le protéger des animaux.

Préparez une source d'eau pour irriguer vos terres. Assurez-vous que cette source se trouve à moins de quatre blocs des morceaux de terre que vous voulez irriguer.

Labourez ensuite la terre autour de vos sources d'eau à l'aide d'une houe. Assurez que votre terre est bien hydratée (encadré rouge). Si jamais la terre se dessèche, prenez le temps de placer une nouvelle source d'eau à proximité.



Plantez ensuite des graines sur la terre en effectuant un clic droit (en vous assurant que les graines sont sélectionnées dans votre inventaire). Vous pouvez planter des graines et faire pousser plusieurs aliments : des carottes, des patates, des betteraves, etc.

Finalement, entourez votre potager de clôtures pour empêcher des animaux d'y entrer. Placez une porte de clôture pour que vous puissiez entrer dans votre potager et récolter les aliments.



.. Vous devez apprivoiser un animal

Description du niveau

Une autre source de nourriture est l'élevage d'animaux. Ceci permet d'obtenir de la viande, qui nourrit beaucoup plus que les aliments de votre potager. Cependant, le potager est une étape essentielle, puisqu'il faut avoir des aliments pour apprivoiser les animaux.

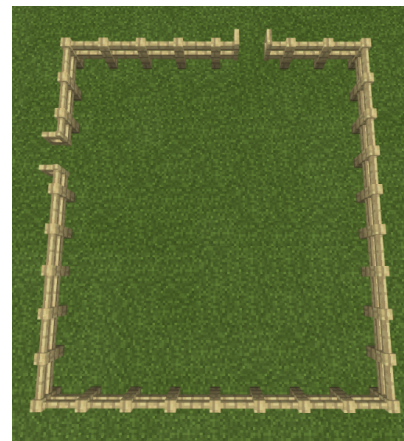
Pour apprivoiser un animal, il suffit d'avoir en main un aliment qui l'attire (consultez la liste plus bas pour savoir quel aliment donner à chaque animal). L'animal vous suivra (vous devez cependant vous déplacer lentement). Ceci permet de les attirer dans des enclos. Pour ce niveau, apprivoisez au moins deux animaux de la même race.

Liste des préférences alimentaires des animaux :

- Les poulets sont attirés par des graines (de blé, de citrouille, etc.);
- Les lapins sont attirés par des carottes ou des pissenlits;
- Les cochons sont attirés par des carottes, des pommes de terre ou des betteraves;
- Les moutons sont attirés par du blé;
- Les vaches sont attirées par du blé.

Construisez d'abord un enclos pour contenir vos animaux en utilisant des clôtures (il est impossible de sauter par-dessus ces blocs). Assurez-vous d'avoir un espace pour faire entrer vos animaux.

Note : normalement, il faudrait éclairer votre enclos pour éviter l'apparition de monstres. Comme vous êtes en mode *Paisible*, cette précaution n'est pas nécessaire.



Apprivoisez un animal à l'aide de son aliment préféré. Une fois qu'il vous suit, déplacez-vous en direction de votre enclos. Vérifiez fréquemment que l'animal vous suit toujours. Une fois l'animal dans l'enclos, fermez la porte de clôture.



... **Vous devez élever des animaux**

Description du niveau

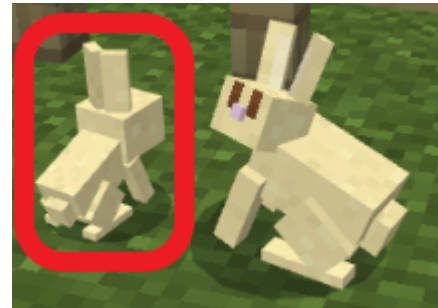
Maintenant que vous avez deux animaux dans votre enclos, il est temps de passer à l'élevage de ceux-ci.

En nourrissant un animal avec son aliment préféré (consultez la liste du niveau précédent), il passera en mode *Amour*. Si deux animaux se trouvant à proximité sont en mode *Amour*, ils se reproduiront. Un bébé apparaîtra. Après un certain temps, il prendra la forme d'un adulte et pourra se reproduire à son tour.

Nourrissez les deux animaux en effectuant un clic droit (sur l'animal) avec son aliment préféré. Ils passeront en mode *Amour*.



Ils se reproduiront et donneront naissance à un bébé.



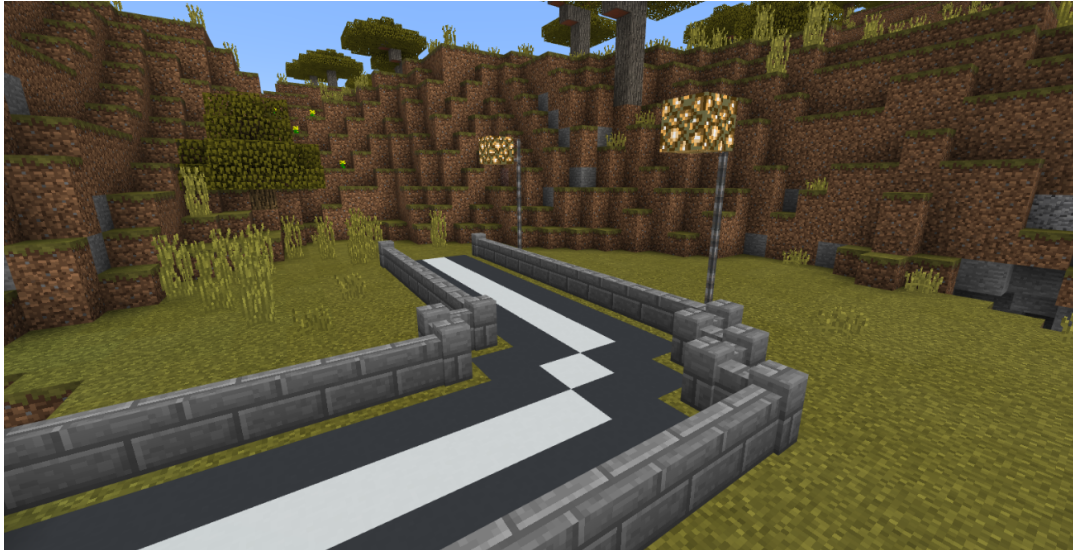
Niveau 9

- **Vous devez construire une route avec un pont**

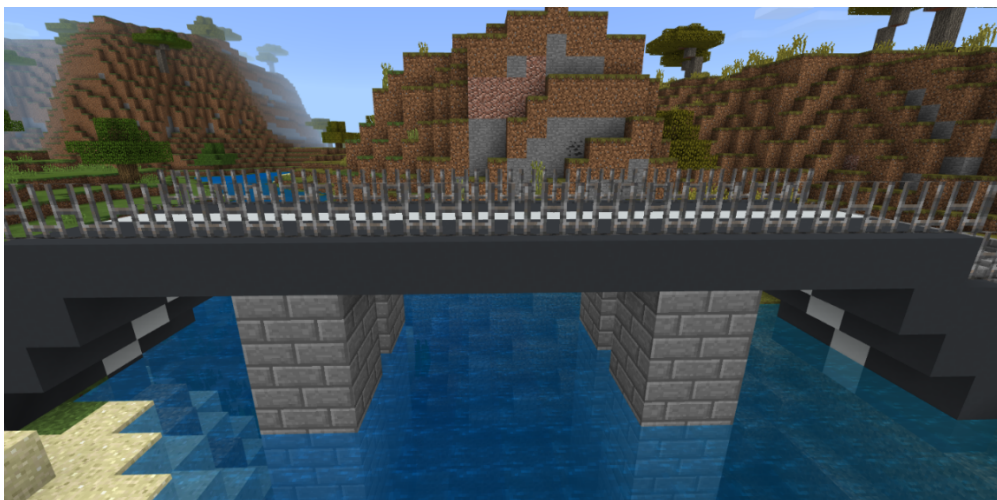
Description du niveau

Ce niveau se déroule en deux étapes : il faudra premièrement construire une route et deuxièmement construire un pont qui traverse un cours d'eau. Votre route et votre pont devront faire un minimum de trois blocs de largeur.

Construisez une route avec les matériaux de votre choix. Placez des murets, des clôtures ou des barreaux en fer le long de votre route. Illuminez votre route afin de pouvoir vous y déplacer la nuit.



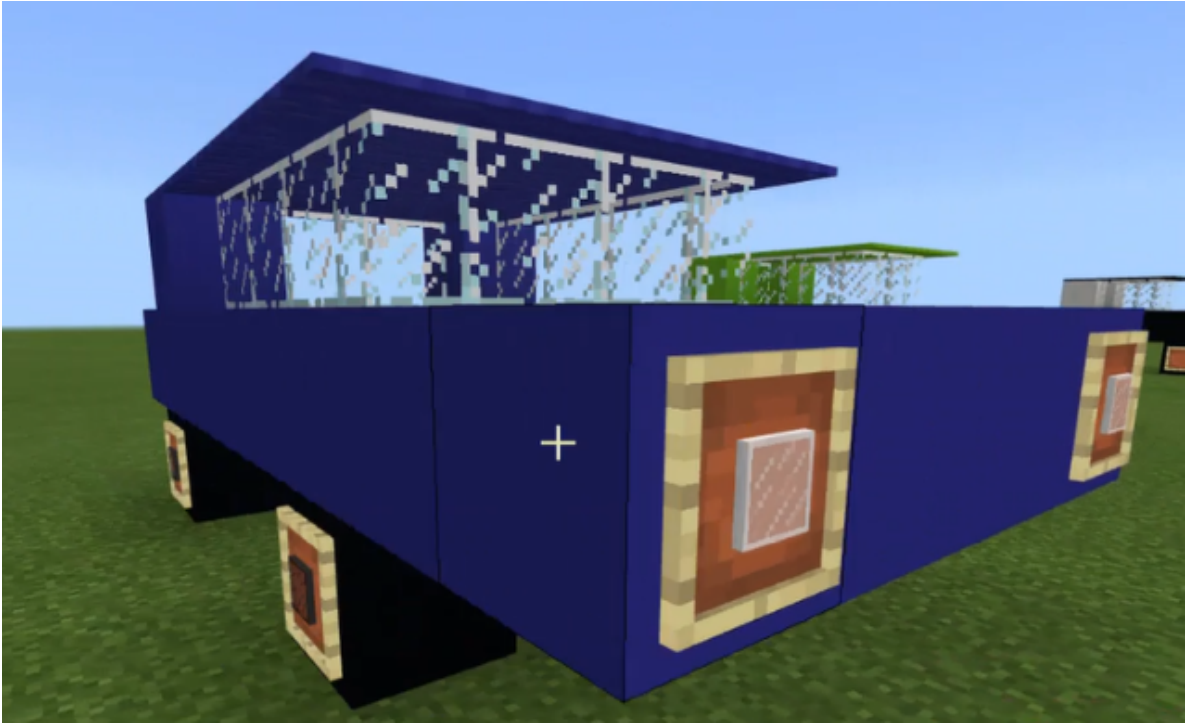
Construisez votre pont au-dessus du cours d'eau. Votre pont peut être suspendu au-dessus de l'eau ou bien se trouver à la surface de l'eau. De la même façon qu'avec la route, placez des murets, des clôtures ou des barreaux en fer afin d'éviter de tomber dans l'eau.



.. Vous devez construire une voiture

Description du niveau

Vous devez pour ce niveau construire une voiture. Elle doit avoir, évidemment, un minimum de quatre roues, mais aussi un pare-brise (penser à utiliser les blocs de verre, ou encore les panneaux). Vous n'avez pas besoin d'entrer dans la voiture pour réussir le niveau.

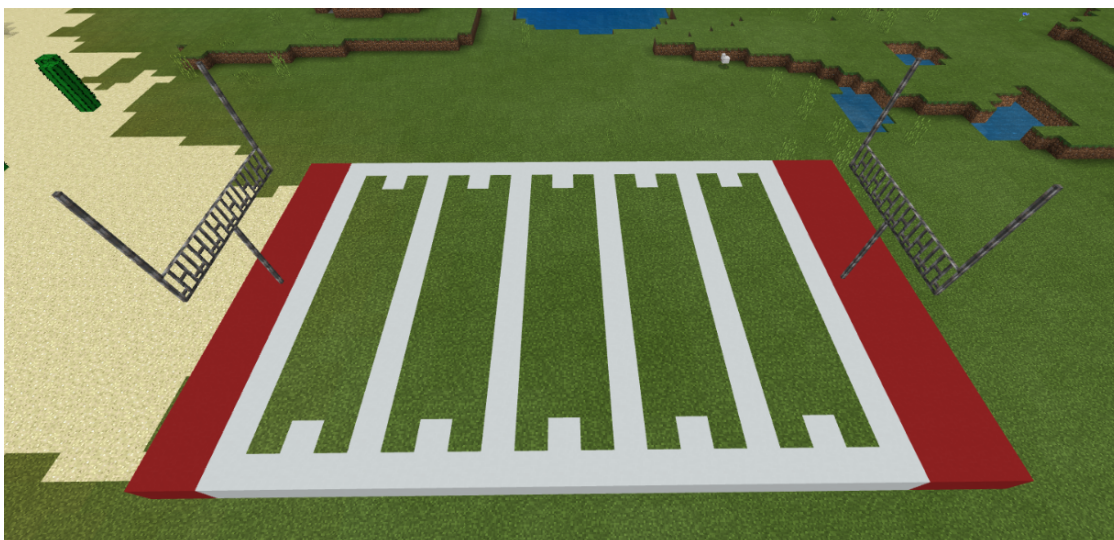


... **Vous devez construire un stade de football américain**

Description du niveau

Vous devez construire un stade de football américain (vous pouvez faire une recherche sur Google images pour vous aider). Le stade doit comporter deux zones de buts de couleur différente du reste du terrain. Sur ces deux zones de but, construisez des poteaux en forme de « Y ». De plus, vous devez délimiter des zones à l'aide de blocs blancs. Ensuite, entourez le terrain d'estrades pour accueillir les spectateurs.

Préparez d'abord le terrain de football. Placez un poteau et une zone de but. Ensuite, délimitez les zones de jeu; remarquez que la moitié d'une zone est délimitée par un seul bloc blanc, alors que la fin de la zone est délimitée par une ligne blanche. Un minimum de cinq zones de jeu doit être tracé. Placez le deuxième poteau et la deuxième zone de but.



Construisez le stade autour du terrain. Placez une entrée pour les joueurs au centre du terrain. Bâissez des estrades autour du terrain.



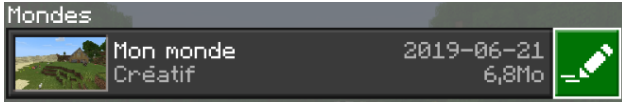
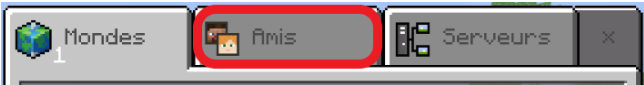
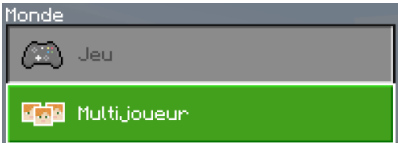
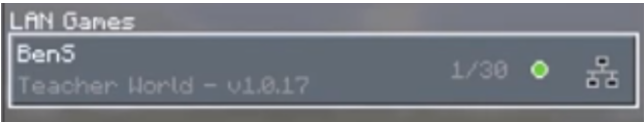
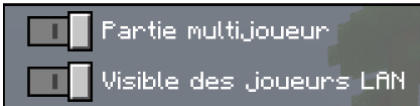

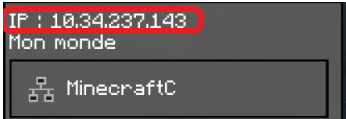



Tutoriel

Mode multijoueur

*À faire avant de passer au niveau 10

Pour les prochains niveaux, vous aurez la possibilité de travailler en équipe. Pour ce faire, vous devez vous connecter au monde d'un des joueurs. Il y a donc deux rôles : le rôle d'hôte et le rôle d'invité. Les invités se joindront au monde de l'hôte.

| HÔTE | Invités |
|---|---|
| Les hôtes doivent s'assurer que leur partie est ouverte à tous. Pour ce faire, à partir du menu principal, cliquez sur le bouton « Jouer ». | Vous devez vous joindre au monde de l'hôte. Pour ce faire, à partir du menu principal, cliquez sur le bouton « Jouer ». |
|  |  |
| Dans la section monde, cliquez sur le crayon à droite du monde où vous recevrez les invités. | Dans la section monde, cliquez sur la section « Amis » en haut au centre. |
|  |  |
| Allez dans la section « Multijoueur ». | Appuyez sur le nom de l'hôte pour joindre son monde. |
|  |  |
| Assurez-vous que les deux options sont activées : ceci permet aux invités de trouver votre monde. | Dans le cas où vous n'êtes pas sur le même réseau que l'hôte, sélectionnez l'onglet « Serveurs ». |
|  |  |
| Dans le cas où votre invité n'est pas sur le même réseau, il faut lui fournir une adresse IP. Dans votre monde, cliquez sur la touche « Esc ». L'adresse IP se trouve en haut à droite. | Cliquez sur « Ajouter un serveur ». |
|  |  |
| | Dans la section « Adresse du serveur », mettez l'adresse IP de l'hôte. Cliquez sur « Jouer ». |

Niveau 10

... Vous devez construire votre école de façon réaliste (classes, bâtiment, cour, etc.)

Description du niveau

En équipe, vous devez reproduire votre école. L'apparence extérieure de votre école, sa cour, les classes (leur emplacement), etc. Vous êtes plusieurs, séparez-vous la tâche : une personne peut reproduire la cour pendant qu'un autre construit l'école. Puis, séparez-vous l'école : par exemple, une personne fait le gymnase, la cafétéria et l'auditorium, tandis que l'autre peut faire des classes, le bureau de la directrice, le secrétariat, etc.

Voici un exemple de classe :



Voici un exemple de cafétéria :

