

# RÉPERTOIRE DES FORMATIONS EN JEU ÉLECTRONIQUE AU QUÉBEC



MA CARRIÈRE  
**TECHNO**.com



*Avril 2012*

Un produit de

**TECHNO** *Compétences*

## Éditeur

TECHNOCompétences, le Comité sectoriel de main-d'œuvre en technologies de l'information et des communications, Sylvie Gagnon, directrice générale.

## Équipe de projets

Cindy D. Gauthier, chargée de projets – communication, TECHNOCompétences  
Roxane Claessens, directrice des communications, TECHNOCompétences  
Sonia Girard, agente de projets, TECHNOCompétences

## TECHNOCompétences

Comité sectoriel de main-d'œuvre  
en technologies de l'information  
et des communications

550, rue Sherbrooke Ouest,  
Tour Ouest, bureau 350  
Montréal (Québec) H3A 1B9

Téléphone : 514 840-1237  
info@technocompetences.qc.ca  
www.technocompetences.qc.ca

Cette publication a été réalisée grâce à une aide financière des partenaires de TECHNOCompétences et de la Commission des partenaires du marché du travail.

Commission  
des partenaires  
du marché du travail

Québec 

© TECHNOCompétences, 2012

ISBN 978-2-922902-52-5

Dépôt légal – Bibliothèque nationale du Québec, 2012

Dépôt légal – Bibliothèque nationale du Canada, 2012

### **Nota bene**

L'emploi du masculin pour désigner des personnes n'a d'autres fins que celle d'alléger le texte.

## Formations en jeu vidéo

En 2011, on dénombrait 82 entreprises évoluant ou gravitant dans l'univers du jeu vidéo au Québec. Ces entreprises en pleine expansion ont un besoin criant de main-d'œuvre.

En effet, on estime que l'industrie devrait compter entre 9 000 et 9 200 personnes d'ici le 31 décembre 2012, une hausse d'environ 15 % par rapport à 2011.

Ce répertoire comporte donc deux objectifs :

- 1) Présenter un outil aux entreprises de l'industrie du jeu vidéo pour que celles-ci s'impliquent davantage dans la formation des recrues, afin de s'assurer que la formation soit en adéquation avec les besoins du marché du travail. Cela permet également aux entreprises de s'afficher et de se mettre en valeur pour parvenir à préparer leur relève.
- 2) Fournir un guide pour les personnes désirant travailler dans le secteur du jeu vidéo. En effet, ce répertoire présente les formations des divers niveaux requis pour accéder à des emplois dans le secteur du jeu électronique.

Ce répertoire dépeint donc les formations spécialisées dans le secteur du jeu électronique au Québec, classées par type de formations et par régions administratives.

Chacune des formations comprend un hyperlien qui donne un accès direct au programme correspondant.

Ce répertoire a été publié en avril 2012 par *TECHNOCompétences*, le Comité sectoriel de main-d'œuvre en technologies de l'information et des communications.

Sylvie Gagnon  
Directrice générale, *TECHNOCompétence*

## Table des matières

<b>Acronymes et définitions .....</b>	<b>5</b>
<b>Cheminement général.....</b>	<b>6</b>
<b>Niveau collégial – DEC et AEC.....</b>	<b>7-8</b>
Bas-Saint-Laurent (région 1) .....	9
Saguenay–Lac-Saint-Jean (région 2) .....	9
Capitale-Nationale (région 3).....	10
Mauricie (région 4).....	11
Montréal (région 6).....	11
Outaouais (région 7) .....	13
Laval (région 13).....	13
Laurentides (région 15).....	13
Montérégie (région 16).....	14
<b>Universités – 1<sup>er</sup> cycle.....</b>	<b>15</b>
Saguenay–Lac-Saint-Jean (région 2) .....	16
Estrie (région 5).....	16
Montréal (région 6).....	16
Abitibi-Témiscamingue (région 8).....	17
<b>Universités – 2<sup>e</sup> cycle .....</b>	<b>18</b>
Capitale-Nationale (région 3).....	19
Estrie (région 5).....	19
Montréal (région 6).....	19
<b>Formation continue et formation sur mesure .....</b>	<b>20</b>

---

## ACRONYMES ET DÉFINITIONS

---

### **AEC (Attestation d'études collégiales)**

Ce type de formation continue, dispensée dans les cégeps, est destinée à une clientèle adulte possédant une expérience de travail.

### **ATE (Alternance travail-études)**

Proposé lui aussi dans les cégeps, ce programme éducatif vise la mise en œuvre des compétences et l'acquisition d'expérience sur le marché du travail pendant la formation collégiale. La formule ATE fait vivre aux étudiants une expérience rémunérée en milieu de travail, dans le cadre d'un programme d'études menant à un diplôme reconnu par le ministère de l'Éducation, du Loisir et du Sport du Québec (MELS).

### **BAC (Baccalauréat)**

Le baccalauréat constitue le premier grade universitaire. Il dure de trois à quatre ans et mène à un titre de bachelier ès sciences (B. Sc.), bachelier en sciences appliquées, soit B. Sc. A ou bachelier ès arts (B.A.), pour ne nommer que ces exemples.

### **DEC (Diplôme d'études collégiales)**

Il existe deux types de diplômes d'études collégiales : la formation technique, qui dure habituellement trois ans et débouche sur le marché de l'emploi, et la formation préuniversitaire, préalable à des études universitaires.

### **DESS (Diplôme d'études supérieures spécialisées)**

Programme universitaire de deuxième cycle ressemblant fortement à la scolarité de la maîtrise, mais sans stage ou mémoire.

### **Maîtrise**

Ce programme universitaire de deuxième cycle dure environ deux ans. Il peut être de type professionnel avec un stage supervisé, ou de type recherche, avec la rédaction d'un mémoire. La maîtrise mène à l'un de ces titres : maître ès science (M. Sc.), maître en sciences appliquées (M. Sc. A.), maître ès art (M.A.), maître en ingénierie (M. Ing.).

---

## CHEMINEMENT GÉNÉRAL

---

Ce répertoire présente les formations **spécialisées** dans le secteur du jeu vidéo au Québec. Il est toutefois possible de suivre un parcours scolaire plus général et travailler dans le secteur du jeu vidéo.

Les formations suivantes peuvent également mener à des carrières dans le secteur :

### **DEC**

Techniques de l'informatique  
Graphisme

### **Baccalauréats**

Génie informatique  
Génie logiciel  
Génie des technologies de l'information  
Informatique  
Informatique et génie logiciel  
Majeure en informatique  
Majeure en génie logiciel

### **Maîtrises**

Génie informatique  
Génie logiciel  
Informatique

### **D.E.S.S.**

Génie informatique  
Génie logiciel  
Technologies, option multimédia  
Ergonomie du logiciel  
Informatique appliquée

Pour obtenir plus d'informations sur ces formations et pour connaître les Cégeps et universités qui offrent ces programmes, consultez le [Répertoire des formations initiales en technologies de l'information et des communications](#).

## NIVEAU COLLÉGIAL — DEC

Programmes Régions	Art et technologie informatisée (formation préuniversitaire)	Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images	Techniques d'intégration multimédia	Techniques de l'informatique (profil jeux vidéo)
	510.A0	574.B0	582.A1	420.AA
<b>Bas-Saint-Laurent (région 1)</b>				
Cégep de La Pocatière				X
Cégep de Matane		X	X	X
<b>Saguenay — Lac-Saint-Jean (région 2)</b>				
Cégep de Jonquière			X	
Collège d'Alma	X			X
<b>Capitale-Nationale (région 3)</b>				
Cégep Limoilou		X		
Cégep de Sainte-Foy			X	X
Collège Bart		X		
Collège O'Sullivan		X		
<b>Mauricie (région 4)</b>				
Collège Shawinigan				X
<b>Montréal (région 6)</b>				
Collège Dawson		X		
Collège de Bois-de-Boulogne		X		
Collège de Maisonneuve			X	
Institut Grasset		X		X
<b>Outaouais (région 7)</b>				
Cégep de l'Outaouais			X	
<b>Laurentides (région 15)</b>				
Cégep de Saint-Jérôme			X	
<b>Montérégie (région 16)</b>				
Collège Édouard-Montpetit			X	

## NIVEAU COLLÉGIAL — AEC

Programmes		Région															
		Capitale-Nationale (région 3)			Montréal (région 6)			Laval (région 13)			Montérégie (région 16)			Académie des arts et design			
		Cégep de Limoilou	Collège Bart	Cégep du Vieux-Montréal	Collège CDI	Collège Dawson	Collège de Bois-de-Boulogne	Collège Inter-Dec	Collège LaSalle	Collège de Maisonneuve	Groupe Collégia	Institut Grasset	Cégep de Montmorency				
Attestation d'animation 3D orientée jeu vidéo	(NWE.2S) (NTL.0R) (NTL.0T)			X		X					X						
Attestation en animation 3D et effets spéciaux	(NTL.06)											X					
Attestation en animation 3D et synthèse d'images en jeux vidéo	(NTL.0J)																
Attestation en animation 3D	(NWE.2G) (NTL.0M) (NWE.1Z)	X	X										X				
Attestation en conception de jeux vidéo	(NWE.2K)	X															
Attestation en conception et réalisation de niveaux de jeu vidéo	(NWE.2Q) (NTL.0N)					X					X						
Attestation en conception, modélisation et animation 3D	(NTL.0Z)				X												
Attestation en design d'animation	(NTL.0P)															X	
Attestation en jeux vidéo	(NTL.0C)							X									
Attestation en modélisation 3D orientée jeu vidéo	(NWE.2R) (NTL.0S) (NTL.0Q) (NTL.0Y)			X		X			X		X						
Attestation en production 3D	(NWE.2H) (NTL.12)									X		X					
Attestation en programmation et intégration en jeu vidéo	(NWE.29)		X														
Attestation en spécialisation en animation de personnages 3D	(NWE.3Z)	X															
Attestation en technique de production en multimédia	(NWE.2N)	X															
Modélisation et animation 3D	(NTL.0K)						X										
Programmeur de jeux vidéo	(LEA.C7)						X										

## BAS-SAINT-LAURENT (RÉGION 1)

---

### Cégep de La Pocatière

140, 4<sup>e</sup> Avenue

Montmagny (Québec) G5V 4J8

Tél. : 418 856-1525

[www.cegeplapocatiere.qc.ca](http://www.cegeplapocatiere.qc.ca)

[information@cegeplapocatiere.qc.ca](mailto:information@cegeplapocatiere.qc.ca)

- *Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil jeux vidéo (420.AA)* – DEC – ATE – Stage obligatoire

### Cégep de Matane

616, avenue St-Rédempteur

Matane (Québec) G4W 1L1

Tél. : 418 562-1240

[www.cegep-matane.qc.ca](http://www.cegep-matane.qc.ca)

[information@cegep-matane.qc.ca](mailto:information@cegep-matane.qc.ca)

- *Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil programmation en divertissement numérique (420.AA)* – DEC – Stage obligatoire
- *Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images (574.B0)* – DEC – ATE
- *Techniques d'intégration multimédia (582.A1)* – DEC – ATE – Stage obligatoire

## SAGUENAY-LAC-SAINT-JEAN (RÉGION 2)

---

### Cégep de Jonquière

2505, rue Saint-Hubert

Jonquière (Québec) G7X 7W2

Tél. : 418 547-2191

<http://cegepjonquiere.ca>

- *Techniques d'intégration multimédia (582.A1)* – DEC – Stage obligatoire

### Collège d'Alma

675, boulevard Auger Ouest

Alma (Québec) G8B 2B8

Tél. : 418 668-2387

[www.calma.qc.ca](http://www.calma.qc.ca)

[college@calma.qc.ca](mailto:college@calma.qc.ca)

- *Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil programmation 3D et jeux vidéo (420.AA)* – DEC – Stage obligatoire
- *Arts et technologies informatisées (510.A0)* (Formation préuniversitaire – 2 ans) – DEC

## CAPITALE-NATIONALE (RÉGION 3)

---

### Cégep Limoilou

1300, 8<sup>e</sup> Avenue  
Québec (Québec) G1J 5L5  
Tél. : 418 647-6600

[www.climoilou.qc.ca](http://www.climoilou.qc.ca)

[infolimoilou@climoilou.qc.ca](mailto:infolimoilou@climoilou.qc.ca)

- *Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images* ([574.B0](#)) – DEC
- *Attestation en animation 3D* ([NWE.2G](#)) – AEC
- *Attestation en conception de jeux vidéo* ([NWE.2K](#)) – AEC
- *Attestation en techniques de production en multimédia* ([NWE.2N](#)) – AEC
- *Attestation en spécialisation en animation de personnages 3D* ([NWE.32](#)) – AEC

### Cégep de Sainte-Foy

2410, chemin Sainte-Foy  
Sainte-Foy (Québec) G1V 1Y3  
Tél. : 418 659-6600

[www.cegep-ste-foy.qc.ca](http://www.cegep-ste-foy.qc.ca)

[info@cegep-ste-foy.qc.ca](mailto:info@cegep-ste-foy.qc.ca)

- *Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil développement d'applications, programmation 3D et jeux vidéo* ([420.AA](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire
- *Techniques d'intégration multimédia* ([582.A1](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire

### Collège Bart

751, côte d'Abraham  
Québec (Québec) G1R 1A2  
Tél. : 418 522-3906

[www.bart.qc.ca](http://www.bart.qc.ca)

[info@bart.qc.ca](mailto:info@bart.qc.ca)

- *Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images* ([574.B0](#)) – DEC – Stage obligatoire
- *Attestation en animation 3D en nouveaux médias* ([NWE.1Z](#)) – AEC
- *Attestation en programmation et intégration en jeu vidéo* ([NWE.29](#)) – AEC

### Collège O'Sullivan

600, rue Saint-Jean  
Québec (Québec) G1R 1P8  
Tél. : 1 866 944-9044

[www.osullivan-quebec.qc.ca](http://www.osullivan-quebec.qc.ca)

- *Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images* ([574.B0](#)) – DEC
- *Attestation en animation 3D et synthèse d'images en jeux vidéo* ([NTL.OJ](#)) – AEC

## MAURICIE (RÉGION 4)

---

### Collège Shawinigan

2263, avenue du Collège  
Shawinigan (Québec) G9N 6V8  
Tél. : 819 539-6401  
[www.collegeshawinigan.ca](http://www.collegeshawinigan.ca)

- *Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil programmation de jeux vidéo à caractère éducatif* ([420.AA](#)) – DEC – ATE

## MONTRÉAL (RÉGION 6)

---

### Cégep du Vieux-Montréal

255, rue Ontario Est  
Montréal (Québec) H2X 1X6  
Tél. : 514 982-3437  
[www.cvm.qc.ca](http://www.cvm.qc.ca)  
[communications@cvm.qc.ca](mailto:communications@cvm.qc.ca)

- *Animation 3D et synthèse d'images* ([574.BO](#)) – DEC – Stage obligatoire
- *Attestation en animation 3D profil jeu vidéo* ([NTL.OT](#)) – AEC
- *Attestation en modélisation 3D profil jeu vidéo* ([NTL.OS](#)) – AEC

### Collège CDI

1000, boulevard Saint-Jean  
Pointe-Claire (Québec) H9R 5P1  
Tél. : 1 800 763-0587  
[www.cdicollege.ca](http://www.cdicollege.ca)

- *Attestation en conception, modélisation et animation 3D* ([NTL.OZ](#)) – AEC

### Collège Dawson

3040, rue Sherbrooke Ouest  
Montréal (Québec) H3Z 1A4  
[www.dawsoncollege.qc.ca](http://www.dawsoncollege.qc.ca)  
[records@dawsoncollege.qc.ca](mailto:records@dawsoncollege.qc.ca)

- *3D Animation and Computer Generated Imagery* ([574.BO](#)) – DEC
- *Attestation in Video Game Level Design* ([NTL.ON](#)) – AEC
- *Attestation in 3D Animation for Video Games* ([NTL.OR](#)) – AEC
- *Attestation in 3D Modeling for Video Games* ([NTL.OQ](#)) – AEC

### **Collège de Bois-de-Boulogne**

10555, avenue Bois-de-Boulogne  
Montréal (Québec) H4N 1L4  
Tél. : 514 332-3000

[www.collegebdeb.qc.ca](http://www.collegebdeb.qc.ca)  
[communications@bdeb.qc.ca](mailto:communications@bdeb.qc.ca)

- *Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images* ([574.B0](#)) – DEC
- *Modélisation et animation 3D* ([NTL.OK](#)) – AEC
- *Programmeur de jeux vidéo* ([LEA.C7](#)) – AEC

### **Collège Inter-Dec**

2000, rue Sainte-Catherine Ouest  
Montréal (Québec) H3H 2T2  
Tél. : 514 939-4444

[www.collegeinterdec.com](http://www.collegeinterdec.com)  
[Interdec@collegeinterdec.com](mailto:Interdec@collegeinterdec.com)

- *Attestation en jeux vidéo* ([NTL.OC](#)) – AEC

### **Collège LaSalle**

2000, rue Sainte-Catherine Ouest  
Montréal (Québec) H3H 2T2  
Tél. : 514 939-2006

[www.collegelasalle.com](http://www.collegelasalle.com)  
[admission@collegelasalle.com](mailto:admission@collegelasalle.com)

- *Attestation en modélisation de jeux vidéo* ([NTL.OY](#)) – AEC  
FORMATION EN LIGNE

### **Collège de Maisonneuve**

3800, rue Sherbrooke Est  
Montréal (Québec) H1X 2A2  
Tél. : 514 254-7131

[www.cmaisonneuve.qc.ca](http://www.cmaisonneuve.qc.ca)  
[communic@cmaisonneuve.qc.ca](mailto:communic@cmaisonneuve.qc.ca)

- *Techniques d'intégration multimédia* ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire
- *Attestation en production 3D* ([NWE.2H](#)) – AEC

### **Groupe Collégia – École de jeu à Montréal**

800, boulevard Maisonneuve Est  
Montréal (Québec) H2L 4L8  
Tél. : 418 562-1240, poste 2282

[www.collegia.qc.ca](http://www.collegia.qc.ca)

- *Attestation en conception et réalisation de niveaux de jeu* ([NWE.2Q](#)) – AEC
- *Attestation en modélisation 3D profil jeu vidéo* ([NWE.2R](#)) – AEC
- *Attestation d'animation 3D profil jeu vidéo* ([NWE.2S](#)) – AEC

### **Institut Grasset (Collège André-Grasset)**

220, rue Fairmount Ouest  
Montréal (Québec) H2T 2M7  
Tél. : 514 277-6053

[www.institut-grasset.qc.ca](http://www.institut-grasset.qc.ca)  
[institut@grasset.qc.ca](mailto:institut@grasset.qc.ca)

- *Techniques de l'informatique, Informatique de gestion – Profil programmation des nouveaux médias* ([420.AA](#)) – DEC
- *Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images* ([574.B0](#)) – DEC
- *Attestation en animation 3D et effets spéciaux* ([NTL.06](#)) – AEC
- *Attestation en production 3D pour jeux vidéo* ([NTL.12](#)) – AEC

### **OUTAOUAIS (RÉGION 7)**

---

#### **Cégep de l'Outaouais**

333, boulevard Cité des Jeunes  
Hull (Québec) J8Y 6M5  
Tél. : 819 770-4012

[www.cegepoutaouais.qc.ca](http://www.cegepoutaouais.qc.ca)  
[registrariat@cegepoutaouais.qc.ca](mailto:registrariat@cegepoutaouais.qc.ca)

- *Techniques d'intégration multimédia* ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire

### **LAVAL (RÉGION 13)**

---

#### **Cégep Montmorency**

475, boulevard de l'Avenir  
Laval (Québec) H7N 5H9  
Tél. : 450 975-6100

[www.cmontmorency.qc.ca](http://www.cmontmorency.qc.ca)

- *Attestation en animation 3D* ([NTL.0M](#)) – AEC

### **LAURENTIDES (RÉGION 15)**

---

#### **Cégep de Saint-Jérôme**

455, rue Fournier  
Saint-Jérôme (Québec) J7Z 4V2  
Tél. : 450 436-1580

[www.cstj.qc.ca](http://www.cstj.qc.ca)  
[infoazimut@cstj.qc.ca](mailto:infoazimut@cstj.qc.ca)

- *Techniques d'intégration multimédia* ([581.A1](#)) – DEC – ATE et stage obligatoire

## MONTÉRÉGIE (RÉGION 16)

---

### Académie des arts et design

7305, rue Marie Victorin  
Brossard (Québec) J4W 1A6  
Tél. : 514 875-9777

[www.aadmtl.com](http://www.aadmtl.com)

[Formulaire en ligne](#)

- *Attestation en design d'animation* ([N.T.L.O.P.](#)) – AEC

### Collège Édouard-Montpetit

945, chemin Chambly  
Longueuil (Québec) J4H 3M6  
Tél. : 450 679-2631

[www.college-em.qc.ca](http://www.college-em.qc.ca)

[communications@college-em.qc.ca](mailto:communications@college-em.qc.ca)

- *Techniques d'intégration multimédia* ([582.A1](#)) – DEC – Stage obligatoire

## UNIVERSITÉS – 1<sup>er</sup> CYCLE

### Certificats

Régions	Saguenay–Lac-Saint-Jean (Région 2)	Abitibi-Témiscamingue (Région 8)
Universités	Université du Québec à Chicoutimi	Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue
Programmes		
Animation 3D et design numérique	X	
Arts numériques	X	
Création 3D		X
Création multimédia interactif		X

### Baccalauréats, majeures et mineures

Régions	Saguenay–Lac-Saint-Jean (Région 2)	Estrie (Région 5)	Montréal (Région 6)			Abitibi-Témiscamingue (Région 8)
Universités	Université du Québec à Chicoutimi	Université de Sherbrooke	Université Concordia	Université de Montréal (UdeM)	Université du Québec à Montréal (UQAM)	Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT)
Programmes						
Animation 3D et design numérique	X					
Communication — Médias interactifs					X	
Science de l'image et médias numériques		X				
Majeure en création 3D						X
Majeure en création numérique						X
Majeure en conception de jeux vidéo	X					
Major in Computation Arts			X			
Major in Intermedia/Cyberarts			X			
Mineure en études du jeu vidéo				X		

## SAGUENAY–LAC-SAINT-JEAN (RÉGION 2)

---

### Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

555, boulevard de l'Université  
Chicoutimi (Québec) G7H 2B1

Tél. : 418 545-5011

[www.uqac.ca](http://www.uqac.ca)

[edimestre@uqac.ca](mailto:edimestre@uqac.ca)

- *Certificat en animation 3D et en design numérique* ([30 crédits](#))
- *Certificat en arts numériques* ([30 crédits](#))
- *Baccalauréat en animation 3D et en design numérique* ([90 crédits](#), B.A.) dispensé au [Centre NAD](#)
- *Baccalauréat avec majeure en conception de jeux vidéo* ([90 crédits](#), B. Sc. A.) – Mandat pouvant être réalisé en entreprise

## ESTRIE (RÉGION 5)

---

### Université de Sherbrooke

2500, boulevard de l'Université

Sherbrooke (Québec) J1K 2R1

Tél. : 819 821-8000 (Campus de Sherbrooke)

Tél. : 450 463-1835 (Campus de Longueuil)

[www.usherbrooke.ca](http://www.usherbrooke.ca)

[Formulaire en ligne](#)

- *Baccalauréat en sciences de l'image et des médias numériques* ([90 crédits](#), B. Sc.) – Programme coopératif

## MONTRÉAL (RÉGION 6)

---

### Université Concordia

1455, boulevard de Maisonneuve Ouest

Montréal (Québec) H3G 1M8

Tél. : 514 848-2424

[www.concordia.ca](http://www.concordia.ca)

[recepcom@alcor.concordia.ca](mailto:recepcom@alcor.concordia.ca)

- *Bachelor with Major in Computation Arts* ([45 crédits](#), B.A.)
- *Bachelor with Major in Intermedia/Cyberarts* ([60 crédits](#), B.A.)

### Université de Montréal (UdeM)

2920, chemin de la Tour  
Montréal (Québec) H3C 3J7  
Tél. : 514 343-6111  
[www.umontreal.ca](http://www.umontreal.ca)  
[bcrp@umontreal.ca](mailto:bcrp@umontreal.ca)

- *Mineure en études du jeu vidéo* ([30 crédits](#))

### Université du Québec à Montréal (UQAM)

405, rue Sainte-Catherine Est  
Montréal (Québec) H2L 2C4  
Tél. : 514 987-3000  
[www.uqam.ca](http://www.uqam.ca)  
[general@uqam.ca](mailto:general@uqam.ca)

- *Baccalauréat en communication (médias interactifs)* ([90 crédits](#), B.A.) – Stage obligatoire

### ABITIBI-TÉMISCAMINGUE (RÉGION 8)

---

#### Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT)

Campus Rouyn-Noranda  
445, boulevard de l'Université  
Rouyn-Noranda (Québec) J9X 5E4  
Tél. : 819 762-0971  
[www.uqat.ca](http://www.uqat.ca)  
[Formulaire en ligne](#)

- *Certificat de création en 3D* ([30 crédits](#))
- *Certificat de création en multimédia interactif* ([30 crédits](#))
- *Baccalauréat avec majeure en création 3D* ([90 crédits](#), B.A.) – Stage obligatoire et optionnel
- *Baccalauréat avec majeure en création numérique* ([90 crédits](#), B.A.) – Stage obligatoire et optionnel

*Maîtrises et Diplômes d'études supérieures spécialisées*

Régions	Capitale- Nationale (Région 3)	Etrie (Région 5)	Montréal (Région 6)
Universités Programmes	Université Laval	Université de Sherbrooke	Université de Montréal (UdeM)
Maîtrise en Design multimédia	X		
DESS en développement de jeux vidéo		X	
DESS design de jeux			X

## CAPITALE-NATIONALE (RÉGION 3)

---

### Université Laval (UL)

2325, rue de l'Université  
Québec (Québec) G1V 0A6

Tél. : 418 656-3333

[www.ulaval.ca](http://www.ulaval.ca)

[info@ulaval.ca](mailto:info@ulaval.ca)

- *Maîtrise en design multimédia* ([45 crédits](#), M.A.) – Stage optionnel

## ESTRIE (RÉGION 5)

---

### Université de Sherbrooke

2500, boulevard de l'Université  
Sherbrooke (Québec) J1K 2R1

Tél. : 819 821-8000 (Campus de Sherbrooke)

Tél. : 450 463-1835 (Campus de Longueuil)

[www.usherbrooke.ca](http://www.usherbrooke.ca)

[ti@USherbrooke.ca](mailto:ti@USherbrooke.ca)

- *DESS en développement de jeux vidéo* ([30 crédits](#), DESS)

## MONTRÉAL (RÉGION 6)

---

### Université de Montréal (UdeM)

2920, chemin de la Tour  
Montréal (Québec) H3C 3J7

Tél. : 514 343-6111

[www.umontreal.ca](http://www.umontreal.ca)

[bcrp@umontreal.ca](mailto:bcrp@umontreal.ca)

- *DESS design de jeux* ([30 crédits](#), DESS) – Stage optionnel

---

## FORMATION CONTINUE ET FORMATION SUR MESURE

---

Dans cette section, nous vous proposons quelques centres de formation continue qui offrent des cours dans le domaine du jeu électronique. Il est possible que cette liste ne soit pas exhaustive, et nous vous invitons à toujours vérifier la disponibilité des formations avec les centres.

TECHNOCompétences offre également des classes de maîtres en jeu vidéo, subventionnées en partie par la Commission des partenaires du marché du travail (CPMT), dans le but de développer les compétences des travailleurs de l'industrie. [Consultez l'offre de formation.](#)

### Centre NAD

405, avenue Ogilvy, 3<sup>e</sup> étage  
Montréal (Québec) H3N 1M3  
Tél. : 514 288-3447  
[www.centrenad.com](http://www.centrenad.com)  
[info@centrenad.com](mailto:info@centrenad.com)

En plus de son [baccalauréat en animation 3D et en design numérique](#), en collaboration avec l'UQAC, le Centre National d'Animation et de Design (Centre NAD) développe une gamme de formations modulaires pour professionnels. Vous pouvez consulter la liste des cours disponibles dans la section [Formation Pro.](#)

- [Techniques essentielles de production 3D](#)
- [Langage de script pour automatisation 3D](#)
- [Gestion de production 3D](#)

### L'Institut national de l'image et du son (Inis)

301, boulevard de Maisonneuve Est  
Montréal (Québec) H2X 1K1  
Tél. : 514 285-1840  
[www.inis.qc.ca](http://www.inis.qc.ca)  
[info@inis.qc.ca](mailto:info@inis.qc.ca)

L'Inis est un centre de formation professionnelle qui propose des programmes de formation au milieu du cinéma, de la télévision et des médias interactifs. L'Inis offre particulièrement un programme en [Médias interactifs](#) avec deux profils : scénariste interactif et producteur.

### **Institut d'enregistrement du Canada**

390, rue Notre-Dame Ouest  
Montréal (Québec) H2Y 1T9  
Tél. : 514 286-4336

<http://recordingarts.com>  
[montreal@recordingarts.com](mailto:montreal@recordingarts.com)

Ce collège d'arts numériques offre deux programmes reliés au jeu électronique :

- [\*Médias numériques/Digital Media\*](#)
- [\*Conception de jeux vidéo/Game Design\*](#)

### **JFL Média Formation**

594, avenue Bennett  
Montréal (Québec) H1V 2S3  
Tél. : 514 448-0883

[www.jfl-media.com](http://www.jfl-media.com)  
[info@jfl-media.com](mailto:info@jfl-media.com)

Formations privées en multimédia, offertes autant aux particuliers qu'en entreprise dans les domaines suivants : Infographie, Web, Flash, Montage vidéo, Montage audio, 3D Studio Max et Marketing Internet. Pour consulter la liste des formations offertes, visitez leur [site Web](#).