

PROGRAMME D'ÉDUCATION ET D'ANIMATION À POINTE-À-CALLIÈRE

Partenaire des
activités éducatives



UN NOUVEL ATTELIER
UN ESPACE DE
FOLLIES UNIQUE
ARCHÉO-
AVENTURE

Les visites-animation

Exposition permanente Ici naquit Montréal

Primaire • Secondaire

Il était une fois une ville née sur une pointe de terre entre fleuve et rivière, et qui allait grandir autour de sa place publique. Explorez l'histoire de Montréal en parcourant d'authentiques vestiges archéologiques, jalonnés d'expériences virtuelles, d'écrans tactiles et d'images 3D : l'exposition permanente... se renouvelle! Une visite-animation qui fera participer vos jeunes!

90 min. avec multimédia 144 max. Univers social

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Vive le progrès... façon 19^e siècle!

Primaire 2^e et 3^e cycles • Secondaire

Montréal, 19^e siècle. Les dirigeants britanniques lancent des chantiers spectaculaires! La révolution industrielle est en marche et il y a tant à faire : faciliter le commerce, bâtir des quais, contourner des rapides, installer l'aqueduc, passer de voile à vapeur... Mais le « progrès », ça veut dire quoi au juste? À travers une visite guidée, un jeu de rôle et l'exploration d'une nouvelle fresque interactive, faites découvrir à vos jeunes l'apport majeur des Britanniques à l'évolution de la société montréalaise.

90 min. avec multimédia 120 max. Univers social

Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Exposition Samourais La prestigieuse collection de Richard Béliveau

Du 17 mai 2012 au 31 mars 2013
Primaire • Secondaire

Quel est ce mystère qui entoure les samourais? Qui sont ces héros mythiques qui ont régné sur le Japon pendant plus de 700 ans? Les jeunes découvriront cet univers fascinant et intrigant. Ils apprendront que la vie des samourais était guidée par un code d'honneur axé sur le sens du devoir et que les valeurs qui les animaient étaient la force, l'humilité, la sensibilité, l'esthétisme et la spiritualité.

90 min. avec multimédia

80 max.

Univers social

NOUVEAU



Le spectacle multimédia

Signé Montréal

Mais... qu'est ce qui se passe dans la salle multimédia du Musée? Voilà que ses vestiges s'entrouvrent, qu'un compte à rebours s'allume, que les millénaires, les siècles, les années défilent à toute vitesse, qu'une île apparaît, puis une ville...

Bonjour! C'est moi, Montréal! Et vous, vous êtes ici, sur la pointe à Callière! Vous voulez connaître la suite de mon histoire? Je vous attends dans une salle unique au monde, équipée d'un écran de 270 degrés... Ouvrez grand vos yeux et vos oreilles!



Les ateliers participatifs



NOUVEAU

Les Iroquoiens du Saint-Laurent

Primaire 1^{er}, 2^e et 3^e cycles

Bien avant l'arrivée des Européens, les Iroquoiens du Saint-Laurent étaient installés dans des villages de maisons-longues sur l'île de Montréal et tout le long du fleuve. Faites l'expérience de leurs activités au quotidien : comment utiliser les fourrures et les os des animaux ramenés de la chasse, comment préparer la nourriture chaque jour... Les jeunes seront conquis par l'ingéniosité et le savoir-faire de cette nation amérindienne! Seront-ils aussi habiles?

90 min. avec multimédia 80 max. Univers social

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse



Publication

Les Iroquoiens du Saint-Laurent, peuple du maïs, 36,95\$*

Pour commander :
boutique@pacmusee.qc.ca
ou 514 872-9149

* Taxes et frais postaux en sus.



NOUVEAU

Archéo-aventure

Primaire 2^e et 3^e cycles • Secondaire 1^{er} cycle

Cet atelier est l'occasion rêvée pour les jeunes d'explorer l'archéologie. Les élèves seront initiés à cette profession tant sur le terrain qu'au laboratoire. Un tout nouvel espace a été conçu spécifiquement pour cette activité. Sur ce site recréé, on y retrouve des traces d'occupation depuis la période amérindienne jusqu'au 19^e siècle. Toute une aventure pour ces apprentis-archéologues. Énigmes et mystères sont au rendez-vous!

90 min. avec multimédia 60 max. Univers social




Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Les ateliers participatifs

J'explore le Musée

Prémamanuelle • Maternelle

Bonjour! Je suis une marionnette irrésistible. Grâce à mes jeux d'observation et de manipulation, découvrez avec moi l'archéologie et le quotidien des petits Montréalais d'autrefois. Parole de Monsieur Trouvaile, ce n'est pas parce qu'on a 4 ou 5 ans qu'on ne peut pas comprendre ce que font les ar-ché-o-lo-gues!

 90 min. avec multimédia  60 max.  Construire sa compréhension du monde



Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Grandir à Ville-Marie

Primaire 1^{er} et 2^e cycles

Marcher sur la pointe... à Callière, traverser une rivière, se rendre au marché, tout cela est encore plus amusant quand on porte le tablier d'une « habitante », la mante d'une noble dame ou le bréviaire de monsieur le curé! Le quotidien des enfants français et amérindiens d'autrefois vous attend, y compris pour essayer leurs jeux.

Pas facile, le bilboquet!

 90 min.  72 max.  Univers social

Fiche pédagogique en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse

Des Amérindiens sur la pointe

Primaire 2^e et 3^e cycles • Secondaire

Depuis très longtemps, il s'en passe des choses sur la pointe à Callière, cet arrêt obligé pour qui devait contourner les rapides de Lachine. Les Amérindiens y firent d'abord halte, pour profiter des ressources d'une nature généreuse puis, avec les Français, pour participer à la foire annuelle des fourrures et à la signature de la Grande Paix de 1701. Vos élèves – maquettes, artefacts et vestiges aidant – exploreront le passé amérindien.

 90 min.  60 max.  Univers social

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse



Fondation du Grand Montréal
Foundation of Greater Montreal

JACKMAN FOUNDATION

Eau secours!

Primaire 3^e cycle • Secondaire 1^{er} cycle

Que de chemin parcouru depuis l'époque de l'eau puisée à même le fleuve Saint-Laurent et des eaux usées jetées à la rue! L'eau a toute une histoire... Dans un atelier multidisciplinaire, en compagnie du rat d'égout Roméo, sympathique mascotte, vos élèves découvriront l'ingéniosité déployée par les Montréalais depuis le 17^e siècle pour gérer cette précieuse ressource. De quoi plonger au cœur des questions liées à l'eau potable et aux eaux usées d'hier à aujourd'hui!

 90 min.  72 max.  Univers social, Science et technologie

Fiche et carnet pédagogiques en ligne : pacmusee.qc.ca, volet Éducation et jeunesse



Les activités d'animation saisonnières

Jack la lanterne : l'Halloween à Pointe-à-Callière



Prémamanuelle • Maternelle • Primaire 1^{er} et 2^e cycles

Du 16 au 31 octobre, du mardi au vendredi

De 9 h 30 à 14 h 30

Cette année, si on passait l'Halloween au Musée? Faites découvrir aux enfants les origines celtiques et les croyances associées à cette fête. Frissons garantis : dans les vestiges, de vieilles histoires refont surface et des fantômes rôdent... Aurez-vous peur? Chose certaine, vos sens seront en alerte et vous vivrez des expériences surprenantes et amusantes entre lumière et... obscurité.

On y va? Toi d'abord!

 60 minutes ou 90 minutes avec le spectacle multimédia  120 max.

Qui est le vrai père Noël?



Prémamanuelle • Maternelle • Primaire 1^{er} et 2^e cycles

Du 30 novembre au 21 décembre, du mardi au vendredi

et le lundi 17 décembre,

De 9 h 30 à 14 h 30

Qui est le vrai père Noël ? Babouchka, cette mère Noël qui parcourt la Russie en offrant des cadeaux aux enfants au cas où l'un d'eux serait le petit Jésus? Pierre le noir, qui punit ceux qui ont été méchants ? Melchior, le bon roi mage ? Ou « notre » père Noël aux beaux habits rouges, apparu en Amérique du Nord au début du 20^e siècle et dont le traîneau à rennes parcourt le ciel ? En tout cas, c'est un vrai cadeau de les rencontrer dans les vestiges du Musée !

 60 minutes ou 90 minutes avec le spectacle multimédia  120 max.

Certaines de nos activités figurent au répertoire du *Programme de soutien à l'école montréalaise*, lequel offre des subventions pour le transport des élèves du primaire au Musée. Pour savoir si votre école est admissible, informez-vous auprès du *secrétariat du programme*.

Les jeux virtuels : pacmusee.qc.ca

NOUVEAU

Signé Montréal

Partez à la quête de différents artefacts et testez vos connaissances de l'histoire de Montréal en complétant une douzaine de jeux aussi stimulants qu'amusants. Une incursion dynamique à travers les nombreuses strates archéologiques de la ville.



Montréal  Québec   Patrimoine canadien  Canada 



Avec la participation de :
• Ministère de la Culture, des Communications et de la Condition féminine
• Ministère des Affaires municipales, des Régions et de l'Occupation du territoire



NOUVEAU

La Grande Paix de Montréal, 1701

Secondaire

La Grande Paix de Montréal propose une incursion dans un vaste territoire, le Nord-Est de l'Amérique, au moment où un événement unique se produit : la signature d'un traité de paix entre la France et plus d'une trentaine de nations amérindiennes distinctes. Un véritable exploit diplomatique!



Les Iroquoiens, 1350

Primaire • Secondaire

Connaissez-vous la sagamité? Aidez une Iroquoise à préparer ce mets typique!

Les fortifications, 1720

Secondaire

À vous de décider comment renforcer les défenses de Montréal afin de la protéger des attaques ennemies!

Place du marché, 1740

Primaire

Retrouvez un objet perdu parmi tous les étals, dans l'ambiance animée d'un marché foisonnant d'activités et de personnages.

L'épidémie de variole de 1885

Secondaire

Montréal est aux prises avec un cas de variole qui risque de se transformer en épidémie si vous n'agissez pas rapidement!

Fouilles archéologiques

Primaire • Secondaire

Initiez-vous à la carrière d'archéologue! Apprenez la démarche scientifique, faites des fouilles, trouvez et identifiez des artefacts...



Bâtir Montréal

Secondaire

En vous confrontant aux défis auxquels les bâtisseurs ont dû faire face autrefois, construisez la ville à votre tour.



Le château de Callière

Secondaire

La visite guidée virtuelle du château érigé par Louis-Hector de Callière... et un jeu plein de défis!



Les collections en ligne : pacmusee.qc.ca

Plus de 1000 artefacts et objets des collections de Pointe-à-Callière



Une offre exceptionnelle
Profitez d'un rabais de **30%**
en janvier et février... et évitez ainsi l'achalandage
de la fin de l'année scolaire!

Réervations

Préparez votre réservation

- Choix de l'activité désirée
- Choix de trois (3) dates, ainsi que le temps de la journée : matin, après-midi ou la journée complète
- Le nombre d'élèves
- Le niveau et le cycle de votre groupe
- Nous offrons une gratuité à un accompagnateur pour chaque groupe de 15 élèves. Afin d'assurer le bon déroulement de la visite, il est important de prévoir un nombre suffisant d'adultes accompagnateurs
- La langue de la visite
- Les coordonnées complètes de votre établissement, incluant le numéro de télécopieur
- Besoin d'un espace pour le lunch? Espace disponible sur réservation, au coût de 1 \$ par élève.

Contactez-nous

Appelez la responsable des réservations au 514 872-9127 ou réservez par courriel à reservations@pacmusee.qc.ca

Clauses et modalités

Confirmation de réservation : vous recevrez par télécopieur ou courriel la confirmation de votre réservation. Dans les cinq (5) jours suivant sa réception, veuillez la signer et la retourner au Musée, par télécopieur, au 514 872-9151.

Confirmation finale du nombre de participants : dix (10) jours ouvrables avant la visite au Musée, vous devez confirmer le nombre exact d'élèves. Veuillez noter que ce nombre de participants vous sera facturé ou encore augmenté s'il y a ajout de quelques élèves au moment de votre arrivée au Musée.

Annulation : en cas d'annulation moins de dix (10) jours avant la date prévue de la visite au Musée, 30 % du montant de votre réservation sera facturé.

Paiement : le montant total est payable sur place ou sur facturation. Veuillez libeller votre chèque à l'ordre de Pointe-à-Callière.

Arrivée : tous les participants sont priés de se présenter au moins 15 minutes avant le début de leur visite/activité au Musée.

Les forfaits d'un jour de Pointe-à-Callière dans le Vieux-Montréal

Guidatour

Activité au Musée et *ExplorAction*
du Vieux-Montréal à pied.
Pour une journée toute en histoire!
514 844-4021 ou 1 800 363-4021



Croisières AML

Activité au Musée et croisière
Moussaillons à bord du
Cavalier Maxim
1 888 748-4857
poste 225 ou 335



Bateau-mouche

Activité au Musée et croisière sur le fleuve
514 849-9952 poste 107



Une publication de Pointe-à-Callière, musée d'archéologie et d'histoire de Montréal
Coordination : Louise Bourbonnais
Traduction : Terry Knowles et Pamela Ireland
Photos : Michel Julien, Alain Lefort, Jacques Nadeau, Normand Rajotte, Alain Vandal et Marc-Antoine Zouéki
Illustrations : Francis Back et Paul Martin
Conception graphique : Pointe-à-Callière
Dépôt légal
Bibliothèque et Archives nationales du Québec, 2012
Bibliothèque et Archives du Canada, 2012
ISSN 1714-5678

English version also available

Tableau récapitulatif

Nom de l'activité	Niveau	Tarif/ élève <small>Taxes incluses</small>	Nombre d'élèves maximum	Durée	Type d'activité
-------------------	--------	--	-------------------------------	-------	-----------------

Les visites-animation

Ici naquit Montréal	Primaire Secondaire	7,50 \$ 8,50 \$	144	90 min	Visite-animation de l'exposition permanente et spectacle multimédia
Vive le progrès...façon 19^e siècle!	Primaire 2 ^e et 3 ^e cycles Secondaire	7,50 \$ 8,50 \$	144	90 min	Visite-animation de l'exposition permanente et spectacle multimédia
Samouraïs – La prestigieuse collection de Richard Béliveau	Primaire Secondaire	7,50 \$ 8,50 \$	80	90 min	Visite-animation de l'exposition temporaire et spectacle multimédia

Les ateliers

J'explore le Musée	Prémamanuelle et maternelle	7,50 \$	60	90 min	Atelier et spectacle multimédia
Grandir à Ville-Marie	Primaire 1 ^{er} et 2 ^e cycles	7,50 \$	72	90 min	Atelier
Les Iroquoiens du Saint-Laurent	Primaire 1 ^e , 2 ^e et 3 ^e cycles	7,50 \$	80	90 min	Atelier et spectacle multimédia
Des Amérindiens sur la pointe	Primaire 2 ^e et 3 ^e cycles Secondaire	7,50 \$ 8,50 \$	60	90 min	Atelier
Eau secours!	Primaire 3 ^e cycle Secondaire 1 ^{er} cycle	7,50 \$ 8,50 \$	72	90 min	Atelier
Archéo-aventure	Primaire 2 ^e et 3 ^e cycles Secondaire 1 ^{er} cycle	7,50 \$ 8,50 \$	60	90 min	Atelier et spectacle multimédia

Les activités saisonnières

Jack la lanterne : l'Halloween à Pointe-à-Callière Du 16 au 31 octobre	Prémamanuelle et maternelle Primaire 1 ^{er} et 2 ^e cycles	7,50 \$	120	60 min 90 min	Parcours théâtral dans les vestiges Parcours théâtral dans les vestiges et spectacle multimédia
Qui est le vrai père Noël? Du 30 novembre au 21 décembre	Prémamanuelle et maternelle Primaire 1 ^{er} et 2 ^e cycles	7,50 \$	120	60 min 90 min	Parcours théâtral dans les vestiges Parcours théâtral dans les vestiges et spectacle multimédia

Gratuité pour les accompagnateurs : 1 pour 15 élèves.

Programmation et horaire sujets à changements.

HORAIRE

Septembre 2012 à avril 2013	Mardi au vendredi, 10 h à 17 h	Mai-juin 2013	Mardi au vendredi, 9 h 30 à 17 h + les lundis 6 mai et 3, 10 et 17 juin
------------------------------------	-----------------------------------	----------------------	--

Les activités sont disponibles les fins de semaine, sur demande seulement.

Réservations 514 872-9127

reservations@pacmusee.qc.ca



POINTE-À-CALLIÈRE

Musée d'archéologie
et d'histoire de Montréal

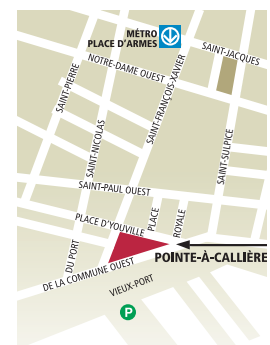
Montréal

350, place Royale
Vieux-Montréal
H2Y 3Y5
pacmusee.qc.ca



Stationnement
du Vieux-Port
 Stationnement
rue de la Commune,
angle place Royale

Station
Place-d'Armes
 autobus 715



ATELIERS PARTICIPATIFS

VISITES-ANIMATION

ACTIVITÉS SAISONNIÈRES ET PLUS...



POINTE-A-CALLIÈRE

Musée d'archéologie
et d'histoire de Montréal
pacmusee.qc.ca
Montréal

