



SCOUTS®
du Canada

1^{re} édition

TOUT LE MONDE **DE-** **HORS** **!**

**Programme éducatif destiné
aux 7-11 ans**

Cahier d'animation



CONTENU ET RÉDACTION

Manon Ebel

Myriam d'Auteuil

GRAPHISME

Manon Ebel

LOGO

Nicole Lafond

GROUPE DE TRAVAIL DE LA VERSION INITIALE

Claude Corbeil

Marie-Josée Bessette

Corinne Ferrié

Nadine Germain

Anne Elizabeth Home

Christian Perreault

Émilie Robitaille

CENTRE NATIONAL—ASSOCIATION DES SCOUTS DU CANADA

7331 rue Saint-Denis

Montréal (Québec) H1R 2E5

514 252-3011

infoscout@scoutsducanada.ca

www.scoutsducanada.ca

ISBN 978-2-922138-27-6

Le genre masculin est utilisé dans ce document afin d'alléger le texte, mais il désigne aussi bien les femmes que les hommes.

Nul ne peut modifier le contenu de ce document en tout ou en partie, sans l'autorisation écrite de l'Association des scouts du Canada. © 2015

Pour référer ce document :

Association des scouts du Canada, *Tout le monde dehors!* Programme éducatif destiné aux 7-11 ans, 2015, 28 pages.

Pour télécharger ce document :

<http://scoutsducanada.ca/tout-le-monde-dehors/>



TABLE DES MATIÈRES

Le programme tout le monde dehors!, p.4

Le programme, p.4

Marche à suivre pour animateurs scouts, p.5

Marche à suivre pour organismes, p.6

L'univers de constellations, p.7

Le cadre symbolique, p.7

Les Étoiles, p.7

L'organisation de la Galaxie, p.7

Votre rôle, p.8

Le rôle des adultes à l'Association des scouts du Canada, p.8

L'équipe d'animateurs, p.8

La protection des jeunes, p.9

Ce qu'il faut savoir du scoutisme, p.10

Les valeurs de la Loi scout, p.11

La Loi des Étoiles, p.11

Le mot d'ordre, p.12

La B.A., p.12

La laïcité, p.12

Les groupes d'âge, p.12

La méthode pédagogique, p.13

Le programme d'activités, p.14

Dehors!, p.14

Le déroulement d'une rencontre, p.14

Des rencontres réussies, p.15

La discipline, p.16

Les formulaires importants, p.17

Protocole d'entente, p.19

Formulaire de participation, p.21

Formulaires de subvention, p.23

Les partenaires de Tout le monde dehors!, p.25

Liens utiles, p.27



LE PROGRAMME TOUT LE MONDE DEHORS!

Tout le monde dehors! est un programme de l'Association des scouts du Canada. Ce programme, clé en main existe en trois différents formats. Le premier est constitué de 8 rencontres de 90 minutes et s'adapte au contexte scolaire et aux services de garde, mais également aux centres communautaires, aux maisons des jeunes et à plus encore. Le second, spécialement conçu pour les camps de jour, les camps de vacances et lors des semaines de relâche, se présente sous forme de 5 jours d'activités. Finalement, le troisième format s'adapte aux journées pédagogiques en proposant une grande journée d'activités. Le programme de l'Association des scouts du Canada est spécialement conçu pour les jeunes d'âge primaire.

Les **enseignants, le personnel du service de garde, les éducateurs, les animateurs scouts et les Pionniers** peuvent en faire bénéficier les jeunes. Les séances étant déjà préparées, les animateurs n'ont pas à se soucier de les élaborer, elles sont cependant facilement adaptables à vos besoins et à votre créativité. Suite à ces rencontres, un camp conclut l'initiation. Il peut se faire en partenariat avec une unité scout.

Le programme *Tout le monde dehors!* vient compléter les systèmes éducatifs transmis par la famille, la garderie et l'école et ouvre la porte sur des thèmes qui sont chers et propres au scoutisme soient : l'éducation à la santé, à la paix, à la découverte et à la protection de l'environnement. Le programme cherche à donner aux jeunes le goût de progresser et de graduellement être responsable d'eux-mêmes. En somme, il les encourage à être autonomes, à jouer un rôle utile dans la société, à s'engager et à se montrer fidèle à leurs engagements, en fonction de valeurs humanitaires indispensables pour assurer la paix et la solidarité entre les êtres humains.



MARCHE À SUIVRE

Comment procéder si vous êtes un animateur scout:

Téléchargez le dépliant pour les organismes sur le site des Scouts du Canada. Ajoutez vos coordonnées, puis imprimez-le.

Distribuez le dépliant dans les organismes et les écoles près de votre groupe scout qui pourraient être intéressés à participer.

Déterminez les modalités avec l'organisme sélectionné (dates, heures, nombre de participants, etc.) et signez le protocole d'entente. Transmettez le protocole à votre district.

Téléchargez le dépliant pour les parents et les affiches promotionnelles sur le site des Scouts du Canada. Ajoutez les dates et vos coordonnées, puis imprimez-les. Demandez à l'organisme de le distribuer à ses membres et d'installer sur ses murs les affiches.

Une fois les participants sélectionnés par l'organisme, transmettez-leur les fiches d'inscriptions à faire remplir par les parents.

Recensez les membres dans le Système d'information des scouts du Canada (SISC) pour qu'ils soient assurés pendant les activités. Pour ce faire, créez une nouvelle unité au palier de votre groupe. Le type de l'unité doit être « spéciale non recensée ». Ajoutez chaque enfant en pesant sur « nouveau membre jeune ». Il se peut que vous n'ayez pas les permissions pour faire ces modifications, si tel est le cas, communiquez avec votre district.

Remplissez le formulaire de demande de subvention si vous organisez un camp. Des bailleurs de fonds supportent le programme certaines années. Vous recevrez minimalement des foulards scouts et des fiches plastifiées Sans trace.

Il ne vous reste plus qu'à faire la lecture des activités et de préparer votre matériel.



MARCHE À SUIVRE

Comment procéder si vous êtes un employé d'un organisme:

Téléchargez le dépliant pour les parents et les affiches promotionnelles sur le site des Scouts du Canada. Ajoutez les dates et vos coordonnées, puis imprimez-les. Installez les affiches sur les murs et distribuez les dépliants à vos membres.

Sélectionnez les personnes qui seront responsables de l'animation des activités.

Une fois les participants sélectionnés, transmettez-leur les fiches d'inscriptions à faire remplir par les parents.

Transmettez les fiches d'inscription à l'Association des scouts du Canada pour que nous recensons les participants dans notre base de données. De cette façon, les participants ont une assurance accident pendant les activités.

Remplissez le formulaire de demande de subvention. Des bailleurs de fonds supportent la partie en camp certaines années. Vous recevrez minimalement des foulards scouts et des fiches plastifiées Sans trace.

Il ne vous reste plus qu'à faire la lecture des activités et de préparer votre matériel.

Si vous souhaitez faire le camp conjointement avec un groupe scout, communiquez avec l'Association des scouts du Canada. Des démarches pour trouver un groupe seront amorcées.



L'UNIVERS DES ÉTOILES

Le cadre symbolique

Le cadre symbolique est l'un des éléments essentiels de la méthode scout. Le terme même de « scoutisme » reflète un cadre symbolique inventé par Baden-Powell. La référence était, au moment de la fondation du scoutisme, les soldats envoyés en éclaireurs (« scout » en anglais), qui devaient se montrer ingénieux et débrouillards. Même si ce n'est plus une référence très actuelle, on parle encore aujourd'hui de scoutisme et d'éclaireurs.

Les associations scoutistes s'efforcent cependant d'actualiser les thématiques, de façon à ce qu'elles correspondent le mieux possible aux intérêts des jeunes. Moins les jeunes sont âgés, plus la thématique jouera un rôle important. Les enfants sont en effet très sensibles au monde imaginaire, qu'ils distinguent parfois mal de la réalité. C'est pourquoi les histoires les impressionnent tant.

Les histoires sont porteuses d'enseignements sur le plan moral et favorisent l'élargissement des horizons. L'enfant peut y apprendre toutes sortes de choses et y faire bien des découvertes. La portée éducative d'une thématique lorsqu'elle s'appuie sur une histoire bien construite facilite la compréhension.

Les Étoiles

L'Association des scouts du Canada a choisi l'espace comme cadre symbolique du programme « *Tout le monde dehors!* ». Les jeunes sont donc appelés à devenir des Étoiles, ceux-ci sont des astres voués à la protection des Constellations et des formes de vie qui les habitent. Ils se préoccupent donc de tous les dangers que courent la Terre et les terriens et cherchent des solutions aux problèmes les plus criants de notre époque. Les thèmes préférés des Étoiles sont : la paix et la résolution des conflits sans violence, l'entraide et la solidarité, la protection de l'environnement et la santé des terriens.

L'organisation de la Galaxie

Rappelons-le les étoiles sont des astres qui se regroupent et forment des Constellations, ces formes aux diverses significations que l'on crée en reliant les Étoiles entre-elles par des lignes imaginaires. Il y a de nombreuses Constellations dans une galaxie.

Toutes les jeunes **Étoiles** sont donc des filles et des garçons de sept à onze ans, encadrés et accompagnés par une équipe d'adultes. La **Constellation** est la petite équipe au sein de la **Galaxie**. Elle comprend cinq ou six enfants. Il convient toutefois de noter qu'avec moins de huit enfants dans la Galaxie, on ne saurait constituer deux Constellations complètes or, il s'agit d'un élément essentiel de la méthode scout pour la participation et la progression de chaque enfant.



VOTRE RÔLE

Le rôle des adultes à l'Association des scouts du Canada

Les adultes qui accompagnent les enfants au sein de l'unité sont ainsi beaucoup plus que de simples animateurs. Chaque adulte assume en fait trois fonctions principales et indispensables :

1. Il est d'abord un «moniteur d'activités». Il doit faire en sorte que toute activité entreprise par la Galaxie soit bien menée et réussite.
2. Il est aussi un «éducateur». Il doit accompagner le processus d'autoéducation et faire en sorte que les expériences vécues par le jeune soient autant d'occasions de développer ses connaissances, ses compétences et ses attitudes. Il est en relation avec le jeune pour l'aider à prendre conscience de ses besoins de développement et à les accepter. Il fait en sorte que le programme proposé réponde bien à ses besoins dans un cadre sécuritaire.
3. Il est enfin un «animateur de groupe». Sur la base d'un partenariat librement consenti entre jeunes et adultes, il doit veiller à ce que les membres de l'unité entretiennent entre eux des relations positives qui soient pour tous une source d'enrichissement et à ce que la Galaxie soit un environnement propice à la progression de tous.

L'équipe d'animateurs

Une équipe d'animateurs dans une galaxie est d'abord et avant tout un groupe d'adultes responsables. Ces adultes doivent naturellement apprécier les enfants, mais aussi être capables de travailler en équipe, d'avoir des objectifs communs, de partager leurs ressources et de se remettre en question.

Les adultes de l'équipe sont tous des «adultes dans le scoutisme». Cela signifie que non seulement ils assument des responsabilités d'adultes, mais aussi qu'ils adhèrent aux valeurs du Mouvement scout, qu'ils en observent les règles et qu'ils agissent en conformité avec le code d'éthique des adultes.



LA PROTECTION DES JEUNES À L'ASSOCIATION DES SCOUTS DU CANADA

En adhérant à l'Association des scouts du Canada (ASC), tous les membres adultes, particulièrement les animateurs, les bénévoles, les bénévoles occasionnels et les employés s'engagent à :

Protéger et respecter l'intégrité physique des jeunes;

Protéger et respecter l'intégrité morale des jeunes;

Prendre toutes les précautions nécessaires afin de garantir un milieu sécuritaire pour les jeunes;

Prendre toutes les mesures nécessaires afin d'éviter d'être dans une situation ambiguë pouvant mettre en doute le bien fondé de ses actions ou de ses paroles par rapport aux jeunes;

Déclarer au chef de groupe, au commissaire de district ou au commissaire national tout comportement suspect ou situation à risque;

Dénoncer immédiatement aux autorités, au commissaire de district et au commissaire national toute conduite illégale, répréhensible ou dangereuse;

Faire vérifier ses antécédents judiciaires dès l'entrée en fonction et mettre à jour cette vérification tous les trois ans.

La protection des jeunes est une priorité pour l'Association des scouts du Canada. Tous les adultes œuvrant à l'ASC en sont responsables.

Advenant une enquête des autorités ou de l'Association, un membre peut être suspendu par mesure conservatoire.

Dans le cas où un manquement à la protection des jeunes est démontré, un membre peut être exclu indéfiniment de l'Association.

Tolérance zéro à l'égard d'un manquement à la protection des jeunes.

Pour plus d'informations :

scoutsducanada.ca/protection-des-jeunes

514 252-3011 / 1 866 297-2688

protection.jeunes@scoutsducanada.ca



CE QU'IL FAUT SAVOIR DU SCOUTISME

Au cours des 100 dernières années, le scoutisme a attiré des millions de jeunes dans un mouvement d'éducation non formelle reconnu dans plus de 160 pays. Il y a aujourd'hui plus de 40 millions de jeunes dans le monde qui sont scouts, ce qui fait du scoutisme le plus grand mouvement de jeunes .

*« Le mouvement scout est un **mouvement éducatif pour les jeunes**, fondé sur le **volontariat** ; c'est un mouvement à caractère **non politique**, **ouvert à tous** sans distinction d'origine, de race, ni de croyance, conformément aux **buts**, **principes** et **méthode** tels qu'ils ont été conçus par le fondateur. »* (Article 1.1 de la constitution mondiale)

Grâce à l'originalité du programme scout, le jeune est appelé à s'éduquer lui-même en découvrant peu à peu, dans la vie du groupe, les règles d'un comportement social. Il adhère librement parce qu'il les apprend dans l'action, par des jeux physiques, intellectuels ou d'expression réinventée et non parce qu'elles lui sont transmises de façon automatique par d'autres.

Tout le monde dehors! est une adaptation du cadre éducatif, avec sa thématique, son langage et ses traditions. Le choix de ce cadre symbolique a été fait en fonction des goûts et des intérêts des enfants d'aujourd'hui, mais il ne saurait masquer, aux yeux de l'adulte qui le met en œuvre, l'essentiel éducatif. C'est en ce sens un outil plaisant et adaptable, qu'on peut volontiers enrichir de toutes sortes de trouvailles, avec les enfants eux-mêmes.



Les valeurs de la loi scout

La Loi et la Promesse sont des éléments essentiels de la méthode scout. La Loi scout en particulier contient le code de valeurs du Mouvement scout. Il est essentiel que les animateurs dans un groupe connaissent cette Loi pour s'en imprégner et l'appliquer dans les activités. Voici donc la Loi scout en vigueur à l'Association des scouts du Canada :

Le scout mérite et fait confiance.

Le scout combat pour la justice.

Le scout partage avec tous.

Le scout est frère de tous.

Le scout protège la vie.

Le scout fait équipe.

Le scout fait tout de son mieux.

Le scout répand la joie.

Le scout respecte le travail.

Le scout est maître de lui-même.

Les valeurs évoquées sont la confiance, la loyauté, la justice, le partage, le service, l'amitié, la solidarité, le respect de la vie et du travail, la bonne humeur, l'honnêteté et la maîtrise de soi.

Il serait vain de proposer la loi scout dans son intégralité aux jeunes enfants. On mettra plutôt l'accent sur une valeur qui va faciliter la découverte progressive de toutes les autres : faire de son mieux.

Cela ne veut pas dire que les adultes ne peuvent faire ressortir les valeurs de la Loi scout de temps en temps. L'important reste toutefois l'effort de chaque enfant pour s'améliorer et pour s'amuser avec les autres sans toujours ne penser qu'à lui-même. L'effort est donc souligné en permanence.

La loi des Étoiles

La loi des Étoiles, tirée de la Loi scout et des maximes du Louveteau, se formule ainsi :

L'Étoile fait tout de son mieux

Chaque enfant de la galaxie doit connaître la loi des Étoiles. Cette loi est le fondement de la progression individuelle et collective. La loi des Étoiles servira aussi pour les évaluations, pour certains rappels à l'ordre, pour souligner que les Étoiles sont des scouts et qu'ils appartiennent à la grande famille mondiale du Mouvement scout.



Le mot d'ordre

Les Étoiles ont aussi un mot d'ordre : Mieux! Il s'exprime dans le cri de ralliement :

Animateur : Appel : «De notre

Jeunes : Réponse : ...mieux

Ce mot d'ordre permet d'attirer l'attention sur ce que des adultes peuvent réellement demander aux jeunes. On ne saurait leur demander des choses compliquées ou trop exigeantes. Tous les enfants de cet âge ont une bonne idée de ce que signifie « faire de son mieux ». L'intention de faire quelque chose de bien, de progresser ou de corriger un comportement fautif est souvent plus louable que le résultat à cet âge. Il faut donc montrer qu'on accorde une très grande importance aux efforts réels des enfants.

LA B.A.

La B.A. ou «bonne action» quotidienne est une tradition du scoutisme proposée par Baden-Powell pour inculquer aux jeunes l'habitude du service. Elle se définit comme un acte spontané, gratuit et utile. Spontané signifie que c'est l'enfant lui-même qui en prend l'initiative et qu'on n'exerce aucune contrainte sur lui. Gratuit s'interprète comme le fait que l'enfant n'en attend aucune rémunération ou aucun avantage en retour. Utile représente le fait que le service est réellement une aide pour quelqu'un même si l'utilité de l'action n'est pas très grande et que l'intention est parfois meilleure que le résultat.

La B.A. sera le thème de la 4e réunion.

La laïcité

Le programme *Tout le monde dehors!* s'adresse aux jeunes de toutes confessions. Un souci de laïcité doit être maintenu tout au long du programme, particulièrement lorsqu'il a lieu en partenariat avec des établissements scolaires.

Les groupes d'âge

Le cadre symbolique varie selon l'âge des scouts. Voici une brève description de chacun.

7-8 ans - Castors et hirondelles : Ils explorent le scoutisme et leurs relations avec les autres. Grâce à la colonie ils gagnent confiance en eux et font preuve de débrouillardise. Ils font de nombreuses activités créatives et sportives qui leur permettent de découvrir de nouveaux centres d'intérêt.



9-11 ans - Louveteaux et exploratrices : Ils évoluent au sein de sizaines, ce qui les amène à se dépasser et à travailler en équipe. Ils découvrent le partage, la solidarité et font leurs premiers pas dans la nature. Ils apprennent à être conscient de leur environnement, à l'approprier, le protéger et à s'y amuser!

11-14 ans - Éclaireurs et intrépides : Ensemble, ils créent leurs propres aventures. Ils cherchent toujours de nouveaux défis et créent des liens d'amitié solides. Ils apprennent aussi à être utiles dans leur communauté.

14-17 ans - Pionniers : Les pionniers sont autonomes et apprennent à mener à bien leurs propres projets dans le poste. Ils sont ainsi valorisés dans l'accomplissement de réalisations concrètes qui leur permettent de définir ce qu'ils aiment vraiment! Leur implication communautaire s'étend souvent au-delà des frontières!

11-17 ans - Aventuriers : Avec ce nouveau programme les jeunes évoluent à leur rythme en gagnant des responsabilités au fil des ans. Ils créent leurs projets et s'investissent dans leur environnement.

17-25 ans - Routiers : Cette branche permet aux scouts de trouver un accomplissement personnel grâce au service, au plein air et à la réflexion. Le cheminement personnel vient aider à structurer leur vie adulte tout en permettant des expériences de groupes enrichissantes et inoubliables.

Programme pédagogique

Le programme pédagogique proposé par l'Association des scouts du Canada, *Je suis Picasso*, guide les jeunes de 7 à 25 ans vers la réalisation de leur plein potentiel. Il les amène à devenir l'artisan principal de leur développement et à jouer un rôle constructif dans la société. *Picasso* c'est six composantes essentielles du développement des jeunes explorées et adaptées à chaque tranche d'âge et à chaque jeune. Il s'agit du développement physique, intellectuel, du caractère, affectif, spirituel et social.





PROGRAMME D'ACTIVITÉS

La galaxie se réunit habituellement une fois par semaine pour une durée d'environ une heure et demie. La rencontre peut se prolonger jusqu'à deux heures si elle a lieu un jour de congé ou durant la fin de semaine. Une heure et demie doit cependant être considérée comme une durée normale pour que les enfants puissent réaliser des activités variées et intéressantes. Les rencontres ont lieu la plupart du temps à l'extérieur.

Dehors!

Un des objectifs premiers du programme est d'inciter les jeunes à passer plus de temps à l'extérieur afin d'apprécier davantage la nature et de développer le besoin de la protéger. Dans la mesure du possible, il est donc fortement suggéré de faire les activités à l'extérieur. Celles-ci ont été conçues de façon à se prêter facilement à un environnement extérieur.

Le déroulement d'une rencontre

Chaque rencontre se déroule suivant un horaire fixé à l'avance, mais cet horaire peut varier pour chaque réunion. Il est présenté sur la première page de chaque réunion ou journée d'activité. Cette première page comporte également la liste de matériel nécessaire pour les activités proposées. Généralement, une rencontre comprend les éléments suivants :

- Un chant de rassemblement
- Un jeu permettant aux jeunes de se défouler
- Une activité reliée à la thématique de la réunion (il peut s'agir d'un bricolage, d'une histoire, d'une réflexion, d'un jeu, d'une technique, d'une activité éducative...)
- Un jeu calme en lien avec le thème pour finir la réunion
- Une poignée de main comme activité de clôture

Plusieurs des activités permettront aux jeunes de se préparer au camp. Cela aidera à assurer la sécurité du groupe, contribuera au succès de l'aventure et permettra aux jeunes d'approfondir leurs connaissances sur la nature ce qui les incitera à apprécier davantage ce qu'ils vont y trouver lors du camp.

La poignée de main

La poignée de main est le dernier moment de la réunion scout. Elle s'effectue lorsque tous sont rassemblés en cercle. La poignée de main s'effectue toujours avec la main gauche qui en plus d'être la main du cœur est la main que les chevaliers utilisaient pour porter leur bouclier. Lorsque ceux-ci saluaient avec la main gauche



cela signifiait qu'ils étaient en présence d'une personne avec qui ils pouvaient baisser la garde, avec qui ils n'avaient plus besoin de bouclier, c'est-à-dire en présence d'un allié.

Pour procéder au cercle de salutation, demandez au premier jeune à votre droite (mais on peut tout aussi bien commencer par la gauche) de commencer en venant donner la poignée de main scoute au premier adulte à côté de lui, puis au deuxième adulte pendant que le jeune suivant vient donner la poignée de main au premier adulte jusqu'à ce que tout le monde se soit salué. Les jeunes peuvent alors quitter.

Quand le premier jeune a terminé de serrer la main du dernier adulte, il se place à côté de lui pour recevoir la poignée de main du jeune qui le suit, qui va lui à son tour se placer à côté du premier jeune pour recevoir la poignée de main du troisième, etc. Quand tous les jeunes sont passés au premier adulte, celui-ci suit le dernier jeune pour serrer la main aux autres adultes, ainsi de suite.

Le chant de rassemblement

On entonne le chant de rassemblement ci-contre. Généralement, les scouts se rassemblent en cercle. Dans un cercle, il n'y a ni premier, ni dernier. Tous et toutes ont l'occasion de se voir et se sentent sur un pied d'égalité avec les autres.

*Hey! La Galaxie t'appelle,
Viens, viens, laisse tout,
Dans l'espace la vie est belle,
Viens, viens, laisse tout
Dans l'espace la vie est belle,
Et la Terre a besoin de nous
Cours vite, cours vite, vite au rendez
-vous*

Des rencontres réussies

Voici quelques éléments essentiels à la réussite des rencontres :

- connaître les besoins et les goûts des jeunes;
- faire preuve d'humour, de gentillesse, de bonne humeur;
- éviter les jeux ou les activités complexes, qui demandent de longues explications;
- éviter de surcharger l'horaire, prévoir des moments de répit pour mieux enchaîner les activités;
- se montrer capable de souplesse par rapport à l'horaire (par exemple, pour prolonger un jeu qui plaît ou abréger une activité peu emballante);
- suivre un rythme, tout en s'adaptant à l'état général du groupe (parfois agité, parfois fatigué, parfois indiscipliné).



La discipline

Au besoin, voici 8 façons pratiques d'instaurer une discipline et d'éviter les situations de confrontation avant leur apparition.

1- Récompensez les comportements que vous voulez voir continuer. Attention aux récompenses du genre "bonbons", optez pour des encouragements comme : je suis très fier de toi, je savais que tu pouvais y arriver, continue, tu es sur la bonne voie. Donnez de l'attention, même si ça paraît exagéré l'enfant en sera très fier. Surtout, si vous faites des promesses ; tenez votre parole !

2- Persistez...

Lorsque vous travaillez avec un jeune qui répète un comportement indésirable, rappelez-vous qu'en plus d'analyser la situation et de chercher à la prévenir, il faut du temps pour changer un comportement. Soyez constants et persistants, il ne faut pas abandonner après une soirée d'essai.

3- Placez-vous de façon à voir votre groupe de jeunes.

Trop souvent des animateurs sont attentifs à une partie seulement de leur groupe. Ils tournent le dos à certains jeunes et sont incapables de voir les situations où des conflits se préparent. En ce sens, il faudrait éviter le centre. Si une action extérieure déconcentre les enfants, placez-les dos à cette action.

4- Lorsqu'un problème se répète, analysez la situation et essayez de changer la situation plutôt que de répéter la même intervention avec l'enfant.

5- Mettez l'accent sur le positif plutôt que sur le négatif; indiquez toujours à l'enfant les comportements appropriés.

6- Adoptez le moins de règles possible, mais faites respecter rigoureusement celles que vous choisissez. Le problème est de décider quelles sont les règles véritablement importantes, il faut alors que de telles règles soient clairement exprimées et respectées.

7- Prévoyez!

Voir venir les choses est le meilleur moyen de prévenir les situations de conflit. Il faut aussi anticiper le moment où les jeunes perdent intérêt à une activité et peuvent se comporter de façon indésirable. L'animateur avisé essaie de se placer dans la peau de l'enfant et de chercher des pistes de jeu pour relancer l'activité.

8- Assurez-vous que la réunion (soirée, fin de semaine, etc.) soit intéressante.

Un enfant actif et intéressé présente moins de comportements indésirables. L'animateur doit s'assurer que les activités sont suffisamment stimulantes pour maintenir l'intérêt des enfants.



LES FORMULAIRES IMPORTANTS

Plusieurs formulaires d'une grande utilité sont disponibles sur le site internet. Une copie de ceux-ci est également fournie dans les pages suivantes, il est cependant plus simple de les imprimer à partir du site internet lorsqu'on désire en faire plusieurs copies à distribuer aux jeunes et à leurs parents.

Le formulaire d'entente

Ce formulaire permet de définir clairement les attentes des groupes scouts ou des animateurs impliqués dans le programme et de l'institution qui bénéficie du programme. Il s'agit donc d'un accord écrit qui doit être respecté par les deux parties.

Le formulaire de participation

Ce formulaire doit être rempli par les parents ou tuteurs légaux de tous les jeunes participants aux activités pour des raisons de sécurité.

Le formulaire de subvention

Ce formulaire permet de subventionner une partie des dépenses lorsqu'un groupe organise un camp. Le montant des subventions est d'un maximum de 25\$ par jeunes et par nuit de camp et dépend des ressources disponibles.



PROTOCOLE D'ENTENTE

Nom de l'organisme ou école:

Adresse :

Ville :

Code Postal :

Nom du responsable :

Nom du district ou du groupe :

Adresse :

Ville :

Code Postal :

Nom du responsable :

Les parties acceptent la présente entente dans le but d'offrir un programme d'activités *Tout le monde dehors!*

Engagement

L'Association des scouts du Canada s'engage à:

- fournir un programme clé en main qui respecte l'usage de la méthode scout;
- produire du matériel promotionnel;
- inclure la couverture d'assurance nécessaire à la tenue des activités si le participant est inscrit dans le SISC;
- contribuer financièrement pour la réalisation d'un camp.

Le groupe scout s'engage à :

- agir comme coordonnateur local pour la réalisation du programme;
- proposer des animateurs compétents et dynamiques;
- respecter le ratio d'encadrement de l'Association des scouts du Canada;
- s'assurer qu'au moins un animateur détienne un cours de premiers soins valide;
- aviser son district de l'existence du projet;



- inscrire les jeunes participants dans le SISC;
- offrir du soutien matériel & de l'équipement au besoin;
- soutenir l'organisation du camp ou permettre d'intégrer un camp déjà prévu par une unité s'il y a lieu;
- transmettre la demande de camp à son district;
- s'assurer que les dépenses sont appropriées;
- transmettre à l'Association les factures dès la fin du camp lorsqu'une subvention est accordée.

L'organisme ou l'école s'engage à :

- faire la promotion du programme par l'intermédiaire de ses médiums de communications;
- dégager un répondant pour les scouts en la personne de
- fournir du matériel de base tel des ballons, crayons, feuilles, etc.;
- donner accès à un local et à la cour ou au gymnase.

Durée et ratification

Le présent protocole entre en vigueur à sa ratification :

date de début :

date de fin :

En foi de quoi, les représentants dûment autorisés des différents partis ont signé ce protocole :

Le district ou le groupe de

Représentant de l'Association des Scouts du Canada

Nom:

Titre:

Date :

L'organisme ou l'école

Nom:

Titre:

Date:



FORMULAIRE DE PARTICIPATION

Identification du jeune

Prénom: _____ Nom : _____

Sexe : ☐ Masculin ☐ Féminin Date de naissance (AAAA-MM-JJ) : _____ Année scolaire : _____

Adresse : _____ Ville : _____

Province : _____ Code postal : _____ Courriel : _____

Tél. à la résidence : _____ Tél. cellulaire : _____ Tél. au travail : _____

Niveau de natation : ☐ Ne sait pas nager ☐ Sait nager

Identification du premier répondant en cas d'urgence

Prénom : _____ Nom : _____

Adresse : _____

Ville : _____ Province : _____ Code postal : _____

Courriel : _____ Tél. à la résidence : _____

Tél. cellulaire : _____ Tél. au travail : _____ Lien avec le jeune : _____

Identification du second répondant en cas d'urgence

Prénom : _____ Nom : _____

Adresse : _____

Ville : _____ Province : _____ Code postal : _____

Courriel : _____ Tél. à la résidence : _____

Tél. cellulaire : _____ Tél. au travail : _____ Lien avec le jeune : _____

Renseignements médicaux

Numéro d'assurance-maladie/assurance-santé : _____ Expiration (AAAA-MM): _____

Section 1 : ☐ Allergie ☐ Maladie ☐ Handicap ☐ Médication ☐ Autre : _____

Détails ou posologie : _____

Section 2 : ☐ Allergie ☐ Maladie ☐ Handicap ☐ Médication ☐ Autre : _____

Détails ou posologie : _____

(en cas d'espace insuffisant, joindre une feuille additionnelle)

Permission pour les bénévoles d'autoriser des soins médicaux ou ambulanciers en cas d'urgence si les parents ou tuteurs ne sont pas joignables. ☐ Oui ☐ Non

Autorisation pour les bénévoles d'administrer, si nécessaire, des médicaments en vente libre tels qu'acétaminophène (Tylenol) et onguent (Polysporin).

☐ Oui ☐ Non



FORMULAIRE DE SUBVENTION

À propos du programme

Tout le monde dehors! est un programme qui, grâce à 8 séances d'activités, vise à initier les jeunes au scoutisme et à leur faire vivre une expérience de camp enrichissante et amusante.

Le fonctionnement de la subvention

La subvention sert exclusivement à couvrir les dépenses relatives au camp organisé dans le cadre du programme. Les dépenses admissibles sont, par exemple, les coûts d'hébergement, de transport, de subsistance et de matériel. Les coûts reliés aux activités lors des réunions hebdomadaires ne sont pas admissibles à la subvention.

Selon les ressources disponibles, le montant maximal alloué est de 25\$ par nuit par jeune. La subvention est remise en deux versements. Le premier a lieu avant le camp et le second après le camp sur présentation des factures. Le formulaire de remboursement doit également être rempli pour recevoir le deuxième versements.

Les animateurs responsables du programme peuvent faire une demande de subvention.

Peu importe la subvention accordée il sera possible d'obtenir un foulard scout et une carte Sans Trace par jeune.

Veuillez consulter le site internet pour plus de détails sur les dates limites de dépôt de demandes.

Lieu d'animation du programme :

Identification du projet

Groupe scout :

Nombre de jeunes participants :

Dates du camp prévu :

Budget prévu pour le camp :

Identification de la personne responsable

Nom et prénom de la personne responsable :

Chèque à faire à l'attention de (si différent de la personne responsable) :

No. de tél. :

courriel :

Adresse :

Code postal :

Ville :

Adresse courriel:

Demande de foulards et cartes Sans Trace

Désirez vous recevoir des foulards scouts : oui / non

Désirez-vous recevoir des cartes Sans Trace : oui / non

Veuillez faire parvenir le formulaire à developpement@scoutsducanada.ca



LES PARTENAIRES DE TOUT LE MONDE DEHORS!

La trousse *Tout le monde dehors!* inclue des activités tirées de documents pédagogiques créés par des organismes partenaires, celles-ci sont clairement identifiées. Voici donc une présentation des ces partenaires qui enrichissent notre programme.



Catch est un organisme visant à promouvoir l'activité physique chez les jeunes afin de leur permettre de développer de saines habitudes. Pour ce faire, *Catch* propose des activités ludiques et actives mises en place par des experts de la santé et spécialement adaptées aux enfants. *Catch* offre différents programmes pour des activités après l'école, durant l'été ou dans le cadre de programmes communautaires. Les activités sont ici tirées de la trousse « Kids Club Grades K-5 » que vous pouvez vous procurer sur internet. www.catchusa.org



Equitas est une organisation à but non lucratif qui s'attelle à l'éducation aux droits humains afin de réduire les inégalités et de promouvoir la justice sociale et le respect de la dignité humaine. En plus d'offrir des outils aux défenseurs des droits humains, *Equitas* a développé des trousse éducatives dont *On ne joue pas avec les droits* à destination des enfants de 6 à 12 ans. Cette trousse est disponible gratuitement en ligne et vise notamment l'implication des jeunes dans la société. Plusieurs de ces activités figurent dans le programme *Tout le monde dehors!* www.equitas.org



Équiterre est une organisation visant à favoriser des choix écologiques, équitables et solidaires dans la société puisque selon sa philosophie chaque geste compte. *Équiterre* se concentre sur les aspects fondamentaux de la vie : se transporter, habiter, jardiner, consommer et manger. Pour ce dernier point, *Équiterre* a développé *À la soupe!* une trousse éducative gratuite pour jeunes visant à les sensibiliser à une alimentation responsable. *Tout le monde dehors!* a adopté plusieurs des activités de cette trousse. www.equiterre.org



Le *regroupement des Éco-quartiers* (REQ) est un organisme réunissant et coordonnant l'action des éco-quartiers de Montréal. Il œuvre donc dans le domaine de l'éducation à l'environnement auprès des citoyens. Dans le cadre de son camp *Zér'eau déchet*, qui vise particulièrement les jeunes, le REQ a mis en place un *guide d'activités de sensibilisation sur la thématique de l'eau* dont certaines activités ont été intégrées à *Tout le monde dehors!* Ce guide est disponible gratuitement en ligne. www.eco-quartiers.org



Sans Trace est un organisme à but non lucratif ayant pour but de sensibiliser le public à un usage responsable des aires naturelles grâce à la recherche et à l'éducation. Sa mission l'a donc amené à développer des programmes ludiques de sensibilisation à l'intention des jeunes. Des activités tirées de la trousse *Nature 6-12* visant le respect de l'environnement font donc partie de *Tout le monde dehors!* Il est possible de se procurer cette trousse en ligne. www.sanstrace.ca



LIENS UTILES

Voici quelques liens vers des sites internet pouvant vous être utiles dans différentes sections de la planification de votre camp.

Scoutisme

Association des scouts du Canada : www.scoutsducanada.ca

Organisation mondiale du scoutisme : scout.org/fr

Wikipédia des scouts : wikiscout.org

Jeux et activités

Latoile scoute : www.latoilescoute.net

À la rescousse des animateurs : resscout.espaceweb.usherbrooke.ca

La boussole du scout : www.laboussole.org

Ressources

Espace pour la vie—Planétarium : <http://espacepurlavie.ca/astronomie>

Ministère du Développement durable, de l'Environnement et de la Lutte contre les changements climatiques : www.mddelcc.gouv.qc.ca

Fond mondial pour la nature (WWF) : www.wwf.ca/fr

Association des scouts du Canada

7331 rue St-Denis, Montréal (QC) H2R 2E5

Tél. : 514 252-3011 ou 1 866 297-2688

www.scoutsducanada.ca



SCOUTS[®]
du Canada