

## La mémoire du monde sur Internet Archive



622 000 films, 100 000 concerts enregistrés, 1 million de fichiers audio et un peu plus de 3 millions de livres sont proposés au visiteur. Qui dit mieux? ►

## Tendances numériques au Canada en 2012



Ce rapport examine les tendances dans l'utilisation du Web et donne un aperçu de ce qu'elles signifient pour l'année à venir. ►

## Cinéma/Télévision

### Réflexion sur la chronologie des médias

Les professionnels du cinéma français ont récemment annoncé l'absence de modification à la chronologie des médias. Cette position est-elle à contretemps des évolutions technologiques et des pratiques de consommation? ►

[Hollywood et les écrans secondaires](#)

[Trois centres d'innovation en audiovisuel à Toronto](#)

[L'industrie américaine du cinéma en quelques courbes](#)

[Comment occuper tous ces écrans?](#)

## Livre

### Le meilleur de TOC 2012

O'Reilly vient de faire paraître les meilleurs moments de sa dernière conférence sur le monde de l'édition qui a eu lieu en février dernier (inscription gratuite pour accéder au document). ►

[Le livre de fiction au format numérique se porte bien](#)

[Comment contourner Amazon?](#)

[Un Kindle Single pour Margaret Atwood](#)

[Storia: nouvelle plateforme de livres numériques](#)

## Musique/Spectacles

### Les modèles futurs de l'industrie

L'avenir de la musique, selon plusieurs participants au dernier Mobile World Congress à Barcelone) passerait par le mobile. ►

[Musique numérique dans le monde : un bilan de l'IFPI](#)

[Les majors leurrent-ils les artistes?](#)

[Bill Gates propose un guichet de gestion de licences](#)

[1500 ans de musique en 3 mois](#)

## Médias numériques

### Zynga prend ses distances

Le plus important éditeur de jeux sociaux pense que son avenir passe par le développement d'une plateforme propre et non plus par l'intermédiaire de Facebook. ►

[Jeux occasionnels : 87 % des Américains s'y adonnent](#)

[Google consolide son offre culturelle](#)

[Jeu vidéo : la dématérialisation de la distribution](#)

[Le top 15 des pays adeptes de Facebook](#)

## Van Gogh et l'animation interactive



Un mariage entre la peinture et l'animation numérique transforme « La nuit étoilée à St-Rémy » en expérience intrigante. ►

## L'emploi dans le numérique



L'expansion du numérique transforme les économies du monde. Quel impact a-t-elle sur l'emploi et l'innovation? ►